+DVD

КГ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГАЗЕТА

18 августа — 1 сентября №16 (175)

"Компьютерная газета Хард Софт"

НАДЕЖНЫЙ НОСИТЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ

Toshiba Qosmio X300: на украинском рынке — в ближайшие недели

Линейка Toshiba пополнилась новым Qosmio X300, который обещает стать фаворитом среди игровых ноутбуков. В Украине ноутбук можно будет приобрести уже в конце августа. Цена новинки в зависимости от конфигурации составит от 2500 до 3400 долларов.

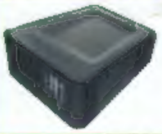
Qosmio X300 отличается от своих предшественников необычным дизайном, подчеркивающим экстремальный характер своего владельца. Огненные мотивы размещены на крышке устройства, все это дополнено красной подсветкой кнопок мультимедийной панели и системных индикаторов.

Продолжение смотрите на стр. 3

ЖЕЛЕЗО

Обзор ноутбука MSI MEGABOOK PR200 16

Обзор видеоадаптера Inno3D I-9600GSO-M5KTCD 20


MAXTOR OneTouch™ 4 Plus – 750-гигабайт для ваших данных 22

Обзор материнской платы Gigabyte N650SLI-DS4L 24

МОБИЛЕ

Обзор КПК HP iPAQ rx5730 Travel Companion 28

МУЛЬТИМЕДИА

Тест акустики Logitech Z-5500 Digital 34

ИГРЫ, ОС, СОФТ

Paragon Partition Manager 36

В Украине растет популярность мобильного Интернета 40

Mass Effect 46

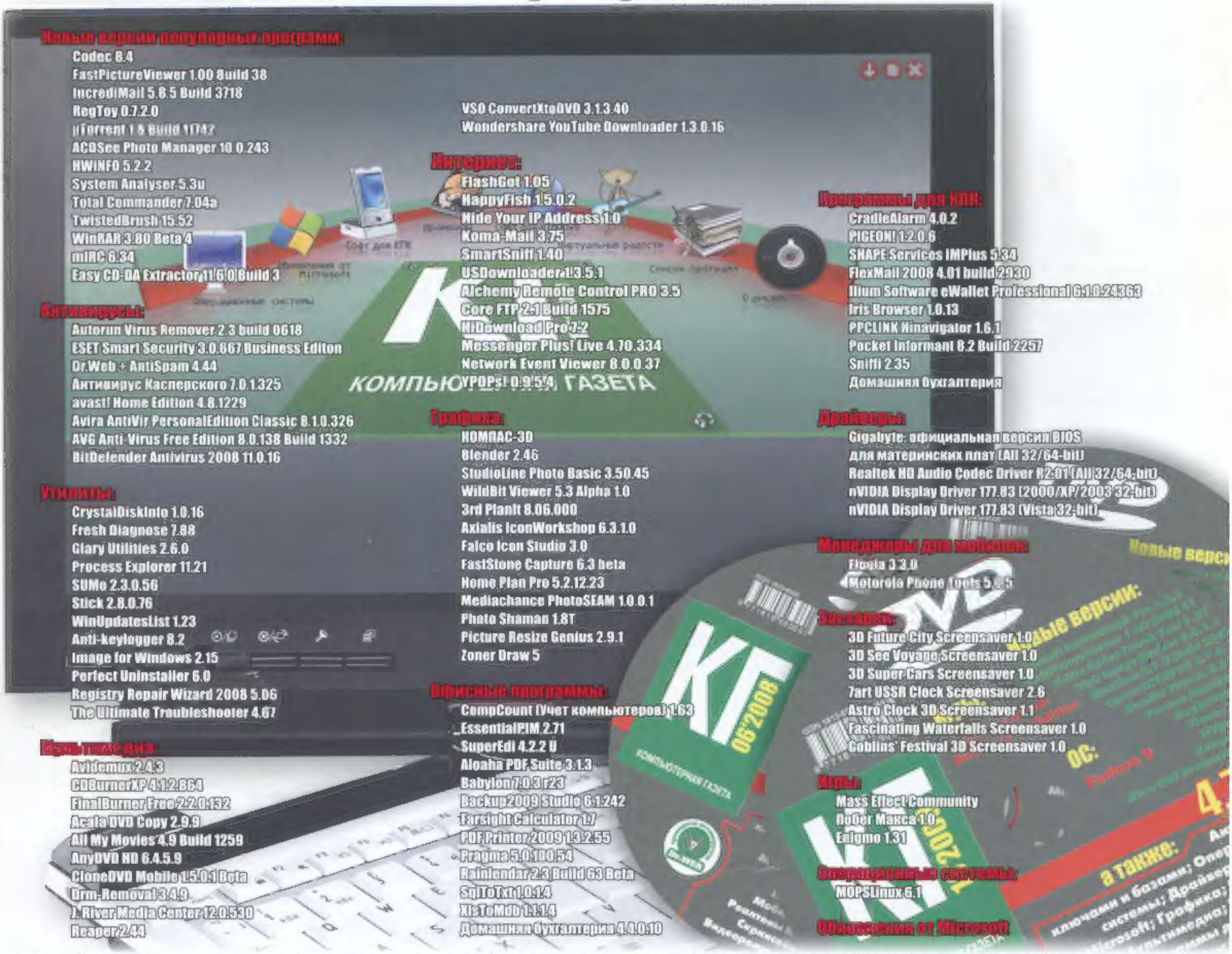
ISSN 1819-6500

16175

9 771819 650007

Подписной индекс 08000 по каталогу «Укрпочты»
Подписка через редакцию podpiska@kg.kiev.ua

Смотрите на DVD всегда свежие программы:



Шарообразный дисплей Microsoft

Исследовательское подразделение Microsoft продемонстрировало работу шарообразного дисплея, одновременно являющегося сенсором.

Новое устройство позволяет пользователю управлять объектами на его поверхности так же, как на уже существующем сенсорном столе Surface.

Изображение на поверхность устройства выводится при помощи внутреннего проектора и специальной компьютерной системы визуализации. На Sphere можно играть в игры, на ее поверхность могут транслироваться панорамные фильмы. Пользователи могут передвигать виртуальные объекты при помощи прикосновения. В ролике, в частности, демонстрируется, как Sphere превращается в глобус. Sphere является исследовательским проектом, и Microsoft пока не собирается делать из нее коммерческий продукт. Ранее, кроме своего сенсорного стола, корпорация демонстрировала его более дешевый вертикальный аналог TouchWall, способный при помощи системы лазеров и инфракрасной камеры отслеживать до 52 одновременных касаний.

КГ

«Beeline» предлагает отправлять SMS-сообщения на городские номера

Оператор мобильной связи «Beeline» предлагает отправлять SMS-сообщения на фиксированные номера по Украине. Абоненты фиксированной связи получат SMS в форме голосового сообщения.

Инновационная услуга «SMS на городские номера» позволяет передавать SMS-сообщения на номера абонентов фиксированной связи (включая телефоны с автоответчиком и АОН), а также на факсимильные аппараты. SMS доставляются в форме голосового сообщения, а на факсимильные аппараты — в форме факс-сообщения. При этом SMS можно отправлять на трех языках — украинском, русском и английском. Стоимость отправки одного SMS-сообщения – 1,25 грн (с НДС без ПФ). Услуга отправки сообщений на стационарные аппараты стала возможной благодаря сотрудничеству с компанией Global Message Services Ukraine.

Чтобы воспользоваться услугой, необходимо создать SMS-сообщение и отправить его на номер абонента в международном (+380-XX-XXX-XX-XX) или национальном (80-XX-XXX-XX-XX) формате. Абоненту фиксированной связи поступит телефонный вызов и автоответчик проговорит текст отправленного сообщения. Длина одного SMS не должна превышать 160 знаков латиницей или 70 знаков кириллицей. Более длинные сообщения будут разбиты на несколько SMS и переданы в рамках одного вызова.

В Украине услуги под брендом «Beeline» предоставляет ЗАО «Украинские радиосистемы». Компания входит в международную группу ОАО «ВымпелКом». Группа компаний «ВымпелКом» — телекоммуникационный оператор, предоставляющий услуги голосовой связи и передачи данных на основе широкого спектра технологий беспроводной и фиксированной связи, а также широкополосного доступа в Интернет.

Покрытие сети GSM/GPRS/EDGE «Beeline» в Украине охватывает 90% населенной территории страны, где проживает 43 млн. человек.

КГ

Toshiba Qosmio X300: на украинском рынке — в ближайшие недели

Линейка Toshiba пополнилась новым Qosmio X300, который обещает стать фаворитом среди игровых ноутбуков. В Украине ноутбук можно будет приобрести уже в конце августа. Цена новинки в зависимости от конфигурации составит от 2500 до 3400 долларов.

Qosmio X300 отличается от своих предшественников необычным дизайном, подчеркивающим экстремальный характер своего владельца. Огненные мотивы размещены на крышке устройства, все это дополнено красной подсветкой кнопок мультимедийной панели и системных индикаторов.

Qosmio X300 обладает мощной технической начинкой, которая справится с самыми современными играми и обеспечит максимальное удовольствие от процесса. В топовой конфигурации (Qosmio X300-11U) ноутбук оснащен процессором Intel® Core2Duo T9600 (2.8Ггц), видеокартой GTX Nvidia GeForce 9800M с 1 Гбайт видеопамяти, оперативной памятью 4Гбайт и двумя жесткими дисками общей емкостью 640Гбайт.

Устройство оснащено 17" дисплеи Toshiba TruBrite® с разрешением 1440x900 и акустической системой Harman Kardon (четыре динамика + сабвуфер), а также — встроенной веб-камерой.

Специальная текстура внутренней поверхности ноутбука препятствует случайному соскальзыванию рук, что особенно актуально геймерам.

КГ

Принтеры G-Series — готовые для работы в экстремальных условиях

Компания Zebra Technologies (NASDAQ: ZBRA) запустила новую линию настольных термографических принтеров G-Series, специально разработанных для их использования в медицине, фармацевтике и промышленности.

Принтеры G-Series обеспечивают самую быструю в своем классе скорость печати — до 6 дюймов в секунду.

Устройства доступны в версиях, рассчитанных на работу методом прямой термопечати и комбинации методов прямой термопечати и термопереноса. Они совместимы с различными типами риббонов и этикеток. При использовании расходных материалов Zebra принтеры идеально подходят для печати этикеток, чеков, ценников, маркировки при отправке и приеме товара, посадочных талонов, идентификационных браслетов и других применений.

Основные характеристики принтеров Zebra G-Series:

Широкий выбор вариантов интерфейсов , включая стандарт 802.11 g, Bluetooth и технологию 10/100 Ethernet для более простого подключения к сети. На жидкокристаллическом дисплее отображаются инструкции и состояние работы.

Базовые языки программирования ZPL и EPL позволяют одинаково надежно взаимодействовать с существующими и ранними системами.

Скорость печати — 6 дюймов в секунду. Модель GX — самый быстрый среди существующих сегодня настольных принтеров. Это обеспечивает высокую производительность во всех приложениях.

Компактный обтекаемый корпус. Продукты G-Series имеют наименьшую площадь опоры среди современных термографических принтеров, что помогает решить проблему недостатка пространства на рабочем месте.

Легкость в использовании экономит время, повышает производительность без дополнительного обучения. Кроме того, загрузка риббонов стала чрезвычайно простой и быстрой.

Большой объем памяти: встроенное программное обеспечение, формы, шрифты и графика постоянно хранятся в принтере. Благодаря наличию флэш-памяти информация обрабатывается быстрее, а возможность увеличивать SDRAM позволяет работать с приложениями еще более требовательными к ресурсам.

Высокое качество сборки увеличило долговечность и надежность в сравнении с большинством настольных принтеров.

Удаленное управление принтером: ZebraNet Bridge Enterprise позволяет централизованно просматривать состояние и управлять принтерами, подключенными к сети по всему миру, из одной точки.

Также Zebra предлагает различные модификации принтеров в зависимости от отрасли и специфики приложения. К примеру, этикетки для продукции розничных аптек должны быть устойчивы к жаре, ультрафиолетовым лучам, воде и чистящим средствам. Компания Zebra разрабатывает материалы для G-Series, которые отвечают этим требованиям. Другие применения включают доставку и почту, розничную торговлю, производство, услуги безопасности, транспорт, отдых и сферу развлечений.

Новая линейка термографических настольных принтеров Zebra G-Series уже доступна в Северной Америке, Европе, Ближнем Востоке, Азии, Латинской Америке и Азиатско-тихоокеанском регионе.

КГ

Впечатляющие возможности ноутбука AMILO Pi 3540

Fujitsu Siemens Computers выпустила новый ноутбук AMILO Pi 3540. Благодаря использованию процессорной технологии Intel Centrino 2 и наличию до 4 Гб памяти это действительно мощная машина.

По сравнению с предыдущими моделями данный ноутбук демонстрирует более высокую скорость обработки графики высокого разрешения. Например, кодировка видео в формате HD теперь осуществляется на 90% быстрее, производительность графики выросла на 300%, а общая производительность системы — на 50%. Благодаря такой высокой производительности пользователь может уверенно работать с несколькими приложениями одновременно. Порт sSATA и устройство для чтения карт 15-в-1 позволяют быстро и легко загружать фотографии, музыку и видео. AMILO Pi 3540 также удовлетворяет все пожелания относительно беспроводной связи: в них используются современные беспроводные сетевые адаптеры Intel WiFi Link 5100 AGN на базе стандарта draft-N, обеспечивающие повышение скорости передачи данных до пятикратного. Широкоформатный 15,4" дисплей обеспечивает оптимальное качество просмотра. Во всех ноутбуках серии AMILO используются ЖК-панели класса А+, качество изображения которых превосходит отраслевые стандарты. Помимо функции включения тихого режима, позволяющей уменьшить раздражающий шум, особенностью этих ноутбуков является влагозащищенная клавиатура, способная удержать до 50 мл пролитой жидкости и предотвратить ее проникновение внутрь ноутбука. Такая отличная начинка требует соответсвующей оболочки. Новый дизайн Fujitsu Siemens Computers являет собой простоту и элегантность. Производитель создал собственный язык дизайна для всей своей продукции, уникальной для Европы.

Контраст между ядром и оболочкой привлекает взгляд. Черно-белая гамма выбрана специально для потребительского сектора, поскольку обеспечивает исключительную контрастность. Ядро обозначает сердце компьютера — используемые в нем технологии, а внешняя оболочка — физический пользовательский интерфейс.

КГ

Foxconn GeForce 9800GT 1 Гб и 512 Мб DDR3

Компания Foxconn выпустила видеокарту GeForce 9800GT в двух версиях: с 1 Гб и 512 Мб DDR3-памяти.

Новинка, основанная на графическом процессоре GeForce 9800GT с поддержкой NVIDIAPhysX, раскрывает весь потенциал продуктовой линейки 9800GT.

Обе версии — 1 Гб и 512 Мб DDR3 — были созданы, чтобы опередить стандартную эталонную карту по производительности до 15% благодаря специальной системе охлаждения, которая рассеивает тепло намного быстрее и поддерживает еще более мощный разгон.

Все видеокарты Foxconn 9800GT поставляются с двумя ценными наборами ПО (DriveClone 3.0 и VirtualDrive 11.5), а также с утилитой разгона FOXWARE. Такой набор отдельно в розницу стоит больше $100.

Преимущества комплекта: DriveClone 3.0 создаст резервную копию ценных данных и игровых архивов с жесткого диска на любом устройстве резервирования данных; Virtual-Drive 11.5 устраняет необходимость периодически подгружать игру с диска.

Основные спецификации Foxconn 9800 GT: 9800GT-512F (Std OC) — частота ядра/памяти 620/1820 МГц, поддержка Hybrid Power; 9800GT-512F (OC) — частота ядра/памяти 660/1910 МГц, поддержка Hybrid Power; 9800GT-1024F (Std OC) — частота ядра/памяти 650/1800 МГц, поддержка Hybrid Power; 9800GT-512P (Std OC) — частота ядра/памяти 610/1820 МГц, без поддержки Hybrid Power; 9800GT-512P (OC) — частота ядра/памяти 660/1940 МГц, без поддержки Hybrid Power.

КГ

Samsung GT-i8510: настоящий центр развлечений

Дизайн телефонов Samsung пользуется заслуженным признанием, и GT-i8510 не исключение. При взгляде на него в первую очередь обращает на себя внимание большой, яркий и четкий экран с диагональю 2,8 дюйма, занимающий основную часть площади передней панели и придающий телефону сходство с мультимедийными плейерами.

Несмотря на малые габариты — всего 53,9x106,5x17,2 мм — Samsung i8510, сделанный на базе ОС Symbian/S60, отличается богатым набором функций. Несомненно, основной интерес представляет встроенная камера 8 Мпкс. По функциональности она не уступает многим цифровым камерам среднего уровня. Функция Smile Shot позволяет автоматически сделать фото именно в тот момент, когда человек улыбается, а функция Blink Shot исключает вероятность того, что кадр будет сделан в момент, когда модель моргает. Кроме того, при видеосъемке предусмотрена возможность скоростной записи — 120 кадров в секунду при разрешении QVGA. Для съемки при недостаточной освещенности имеется мощный светодиод. Микрофон для записи звука при видеосъемке расположен рядом с объективом и всегда направлен на объект. Важно отметить, что для хранения контента в телефон встроена память емкостью 8 Гб, которой могут похвастаться не многие специализированные плейеры. Функциональность встроенного мультимедийного плейера тоже находится на уровне лучших образцов этого класса. Предусмотрена поддержка целого ряда кодеков, в том числе DivX, MPEG4, H.264 и др. Встроенные стереофонические динамики также намного превосходят возможности традиционных аналогов, позволяя получить объемный звук с поддержкой ряда аудиоэффектов. Заслуживает внимания пользовательский интерфейс Samsung S60, не только делающий телефон более привлекательным, но и значительно облегчающий работу с приложениями. Встроенная оптическая мышь с четырьмя навигационными клавишами заменяет собой традиционный джойстик, давая пользователю возможность работать привычным образом, как на компьютере. В телефоне предусмотрено использование виджетов — небольших апплетов программ, которые пользователь может разместить на экране по собственному желанию и выбору. Например, виджет для медиаплейера представляет собой иконку, на которой отображается имя воспроизводимого файла, и клавиши управления.

Среди прочих достоинств устройства нельзя не упомянуть GPS-навигатор и FM-приемник с поддержкой RDS. Помимо возможности работы со всеми сервисами второго поколения, Samsung i8510 поддерживает высокоскоростную связь по стандарту HSDPA на скорости до 7,2 Мбит/с. Кроме того, для связи с другими устройствами — смартфонами, КПК, ноутбуками и т.п. — и работы в беспроводных сетях предусмотрена поддержка беспроводных протоколов BT 2.0 + EDR и WiFi 802.11b, а также USB 2.0. Конечно, развитые возможности этого аппарата одними развлечениями не исчерпываются, и он будет полезен любому профессионалу, находящемуся вдали от офиса, благодаря широким возможностям Symbian и поддержке целого ряда приложений, в том числе средств просмотра офисных документов, клиентов мгновенных сообщений и различных виджетов. В продажу Samsung GT-i8510 поступит в III квартале 2008 г.

Характеристики Samsung GT-i8510:

ОС: Symbian 9.3 + S60 V3.2.
Чипсет: Qualcomm MSM6281 + OMAP2430.
Камера: 8 Мпкс КМОП, автофокус.
Дисплей: 2,8" QVGA TFT, 240x320, 16 млн цветов.
3G HSDPA 7,2/900/2100.
2G EDGE/GPRS 850/900/1800/1900.
Коннективность: BT 2.0 + EDR, USB 2.0, WiFi 802.11b/g.
Наличие GPS.
Радио: FM с поддержкой RDS.
Аудио: 64-голосная полифония, MP3, AAC, AAC+, eAAC+, WMA, RA.
Видео: MPEG4, H.263, H.264, WMV, RV, DivX.
Память: 100 Мб + 8 Гб + MicroSD (до 16 Гб).
Дополнительные приложения: Google, Yahoo.go, MSN Live, Shozu client, Office Viewer, Push Email, Widget, LBS, Life Diary.
Батарея: 1200 мА.
Габариты/вес: 53,9x106,5x17,2 мм/136 г.

КГ

Intel отметила сорокалетний юбилей

Корпорация Intel, празднуя свой юбилей, вспоминает достижения прошедших сорока лет и на сорок лет заглядывает в будущее. Отмечая это значительное событие, Intel представила проект World Mural Project — вид цифрового искусства, которое передает видение молодых людей того, как компьютеры преобразят мир в последующие 40 лет.

Представленный к юбилею корпорации проект World Mural Project — это произведение искусства в цифровой форме, использующее интернет-технологии. Данный проект объединяет визуальные и текстовые объекты, созданные участниками сети компьютерных клубов Intel (Intel Computer Clubhouse Network) — действующей во всем мире общественной программы внеклассного технического обучения, которая помогает молодежи из регионов с низким уровнем развития инфраструктуры получать навыки, необходимые для личного и профессионального успеха. Работая в тесном сотрудничестве, около 300 добровольцев Intel из 70 клубов разных стран мира и более 500 представителей молодежи из 21 страны представили графические "кирпичики", которые затем были объединены в единое полотно. В ходе проекта представленные отдельно компоненты слились в единую грандиозную цифровую фреску, свидетельствующую о творческом потенциале молодежи и ее стремлении к использованию технологий. Проект World Mural Project служит примером того, как компьютеры могут стать для молодежи из регионов со слабым развитием инфраструктуры мощным средством творческого самовыражения и способствовать налаживанию контактов с ровесниками из других стран мира. Данный проект является также одним из мероприятий в поддержку заявленного Полом Отеллини (Paul Otellini) обязательства по выделению в 2008 году миллиона часов добровольной работы в связи с сороковой годовщиной деятельности корпорации Intel. Сотрудники корпорации уже не первый год трудятся на добровольной основе в рамках программы Intel Involved Program в местных школах и региональных организациях и помогают им получать долевые гранты через благотворительный фонд Intel Foundation. Корпорация Intel привлекла к участию в проекте известного мастера цифровой фрески Фавианну Родригес (Favianna Rodriguez). Она осуществляла общее руководство проектом и следила за ходом творческого процесса. Темы, представленные на художественном полотне цифровой фрески, включают миниатюризацию и растущую мобильность компьютеров, переход к экологически чистым технологиям, разработки в области здравоохранения, образования и виртуальных путешествий.

На фото: Эндрю Гроув (Andrew S. Grove), Нойс Роберт (Noyce Robert Norton), Гордон Мур (Gordon Moore), 1978 г.

КГ

Японцы изобрели вечную батарейку

Инженеры японской компании NTT разработали твердооксидные топливные элементы, которые могут работать несколько лет без подзарядки.

В их основе лежит лантан-никель-железный оксид, что позволило увеличить размер топливных элементов и количество производимой ими энергии. Ранее при производстве твердооксидных топливных элементов использовался цирконий, который ограничивал их размеры. Предполагается, что источники питания, построенные на базе таких топливных элементов мощностью 1 кВт, смогут обеспечивать энергией офисы и промышленные предприятия. Не исключается их применение и в жилищно-коммунальном хозяйстве. Твердооксидные топливные элементы применяются, как правило, в стационарных энергетических установках мощностью от одного киловатта. Подобные установки отличаются высокой рабочей температурой — до тысячи градусов Цельсия. Альтернативой современным топливным элементам, использующимся в мобильных устройствах, являются источники питания на основе водорода и метанола. Разработки в этой области ведут такие компании как: Sharp, Sony и Toshiba. Последняя компания обещала начать серийный выпуск метаноловых батарей в 2009 году.

КГ

PENTAX Optio M60: стильный интеллектуал

Новая модель в линейке фотоаппаратов М-серии выполнена в легком эргономичном металлическом корпусе и оснащена всеми современными пользовательскими функциями.

Первое, на что стоит обратить внимание в новой Optio M60, это усовершенствованный съемочный режим Auto Picture. Камера автоматически выберет подходящую для данной фотографической ситуации сюжетную программу. Достаточно просто навести камеру на объект, и она сама определит, что именно вы снимаете, и подберет один из восьми режимов, будь то "Пейзаж", "Портрет", "Ночная съемка", "Ночной портрет", "Стандартный режим", "Цветы", "Спорт" или "Свечи".

В компактный корпус, который легко помещается на ладони, встроен отличный 5-кратный зум-объектив с диапазоном фокусных расстояний от широкоугольных 36 мм до 180 мм (в пленочном 35-миллиметровом формате). А благодаря технологии Intelligent Zoom можно достигнуть увеличения в 28,5 раз без потери качества изображения.

Как и предшественница, новая Optio M60 оснащена функцией распознавания лиц. Теперь камера может распознать до 32 лиц в кадре одновременно, точно сфокусироваться на них и настроить оптимальную экспозицию. Само распознавание занимает всего лишь 0,03 сек. Жизнерадостным портретам новая Optio M60 отдает особое предпочтение. С функцией Smile Capture камера автоматически сфокусируется на улыбке и сделает снимок. А если кто-нибудь моргнет в момент съемки, то узнаете об этом благодаря функции Blinking Detection.

Режим цифровой стабилизации изображения Digital SR компенсирует сотрясения камеры во время съемки. Этот режим автоматически устанавливает оптимальное значение чувствительности (до ISO6400), включает в работу алгоритм эффективного шумоподавления. Благодаря всему этому вы сможете даже в экстремальных по освещению условиях и при фотографировании движущихся объектов получить четкие несмазанные снимки.

Камера может снимать видео, по качеству не уступающее обычным видеокамерам. При этом во время записи будет работать режим стабилизации, который компенсирует эффект от дрожания рук и обеспечит четкое и яркое изображение.

В новой камере Optio M60 установлена 10-мегапиксельная матрица нового поколения.

Другие важные особенности:

- 2,5-дюймовый дисплей разрешением 230 тыс. точек и широким углом обзора;
- при съемке объектов с близкого расстояния фотокамера автоматически, без лишних ручных переключений, активизирует режим "макро";
- функция спортивной трехмерной следящей фокусировки;
- диктофон;
- прямо в камере можно редактировать фотографии: кадрировать, накладывать рамочки, фильтры, устранять эффект красных глаз;
- Optio M60 позволяет сделать и автоматически "сшить" несколько кадров в единый панорамный снимок;
- специальный режим обработки кадров позволяет повысить резкость фотографии после съемки;
- в комплект входит лицензионная русифицированная программа ACDSee для PENTAX ver. 3.0 для просмотра, обработки и систематизации изображений, которая работает в ОС Windows VistaTM.

Epson представляет новую серию портативных проекторов

Компания Epson представляет четыре легких портативных устройства, сочетающих простоту в использовании с высокой производительностью при работе с самыми разными приложениями.

Новая серия ультрамобильных проекторов Epson EB 1700 (модели EB-1720, EB-1730W, EB-1725 и EB-1735W) представляет собой продолжение линейки EMP 1700, однако ее отличает расширенная функциональность, большая универсальность и легкость в использовании. Время запуска проектора — от включения до полной готовности к презентации — составляет всего 6 секунд. Функция прямого включения питания, коррекция Autokeystone, а также USB Display 3-в-1 делают установку проектора еще более быстрой и простой. С помощью функции USB Display 3 в-1 на проектор можно передавать изображение, звук и сигналы управления через один кабель, что уменьшает количество подключаемых проводов и, соответственно, ускоряет процесс установки. Высококачественный широкоугольный объектив позволяет отображать четкую картинку на больших экранах с любого расстояния. Технология Epson 3LCD обеспечивает четкость изображения и насыщенность цветов.

Модели EB-1730W и EB-1735W обеспечивают широкоэкранное разрешение WXGA, что позволяет увеличить пространство экрана на 30% по сравнению с разрешением XGA и соответствует соотношению сторон современных широкоэкранных ноутбуков. Как и во всех продуктах Epson, экологическим характеристикам уделено особое внимание, поэтому все модели серии сочетают высокую яркость с низким энергопотреблением. Лампа Epson E TORL мощностью всего 170 Вт обеспечивает яркость 3000 люмен. В режиме низкого потребления энергии проекторы потребляют всего 5,5 Вт. В дополнение к возможностям моделей EB-1720 и EB-1730W в устройствах EB 1725 и EB-1735W класса high-end применяется уникальная технология Epson EasyMP. Она обеспечивает расширенную сетевую функциональность, а также возможность отображения нескольких экранов с одного компьютера. Используя Epson EasyMP, можно подключать по беспроводной схеме до четырех проекторов к одному компьютеру и создавать длинные панорамные экраны или несколько небольших разделенных экранов. Это особенно удобно для создания одного очень большого изображения в просторных аудиториях, а также при проведении презентаций, требующих вывода на экран дополнительной информации из различных приложений. Возможность беспроводного подключения расширена также функцией 'Quick Wireless Connection' (Быстрое беспроводное подключение). Пользователь может подключиться за секунду, просто вставив в ПК беспроводной USB-адаптер, входящий в комплект поставки проектора. Тонкий изящный корпус устройств придает им элегантный вид, при этом они остаются очень прочными и надежными. Заботясь о максимальном комфорте аудитории, разработчики поместили вентиляционное отверстие проекторов спереди — горячий воздух равномерно рассеивается в направлении экрана, не достигая слушателей. Проекторы серии Epson EB-1700 появятся на российском рынке в августе 2008 г.

Основные характеристики серии Epson EB-1700:

- 2 года гарантии на сам проектор и 6 месяцев на лампу.
- EB-1720 и EB-1725 с разрешением XGA (1024x768).
- EB-1730W и EB-1725W с разрешением WXGA (1280x800).
- Яркость 3000ANSI люмен обеспечивает высокое качество изображения при любом освещении.
- Технология Epson 3LCD обеспечивает отличную передачу цветов и яркое натуральное изображение
- Малый вес для большой мобильности EB-1720 и EB-1730W — 1,7 кг, EB-1725 и EB-1735W — 1,8 кг.
- Технология EasyMP (Easy Multimedia presentation) (EB-1725 и EB 1735W) + PC Free (USB A 2.0) для беспроводного показа презентаций, кинофильмов и слайдов.

КГ

Самый энергоэффективный компьютер

Компания CherryPal представила самый энергоэффективный настольный компьютер в мире. Энергопотребление CherryPal C100 составляет всего 2 Вт, что на 97% меньше аналогичного показателя среднестатистического ПК.

Добиться столь низкого энергопотребления удалось благодаря отсутствию внутри десктопа подвижных частей. Кроме того, внутри компьютера установлено на 80% меньше компонентов, чем в обычных ПК. CherryPal C100, вес которого составляет всего 300 г, оснащен процессором Freescale 5121E, работающим с тактовой частотой 400 МГц, объем оперативной памяти компьютера составляет

256 Мб, жесткий диск заменяет флэш-накопитель емкостью 4 Гб. Дополнительно всем покупателям производитель бесплатно предоставит 50 Гб дискового пространства на онлайн-хостинге. Корпус CherryPal C100 обладает двумя портами USB, VGA-разъемом для монитора и аудиовыходом. Для подключения к интернету можно использовать как порт Ethernet, так и контроллер беспроводных локальных сетей Wi-Fi. Из программного обеспечения на компьютере предустановлены лишь операционная система Debian Linux, офисный пакет OpenOffice.org и браузер Firefox. Стоимость компьютера составляет $249.

КГ

Чипсет AMD 790 GX — основа для гибкой и производительной платформы

6 августа в Москве прошла пресс-конференция компании AMD посвященная: запуску чипсета 790 GX. О главных особенностях чипсета 790 GX, рассказал Джузеппе Амато, технический директор отдела продаж и маркетинга компании в Европе, на Ближнем Востоке и Африке. Так-же на пресс-конференции присутствовали ключевые сотрудники московского представительства AMD — его глава Александр Беленький и PR-менеджер Татьяна Пластинина.

Александр Беленький, отметил два важных аспекта: во-первых, AMD представляет не просто чипсет, а новую платформу на базе чипсета 790 GX, являющуюся, по утверждению компании, самой производительной на данный момент; во-вторых, запуск новинки в Украине и России происходит в один и тот же день, что и по всему миру .

AMD 790 GX создавался ориентируясь на современные требования самого широкого круга пользователей компьютеров. Производительность платформы и качество графики наиболее наглядно демонстрируется в играх. Акцент AMD делает на игровое направление, предлагая разные варианты использования чипсета:

- **профессиональным геймерам — «энтузиастам»;**
- **пользователям мультимедийного ПО;**
- **широкому кругу людей, играющих в игры время от времени (то есть, «обычным» пользователям).**

Благодаря своей универсальности, на новом чипсете можно построить систему для пользователей любой из указанных категорий. Чипсет AMD 790 GX позволяет максимально использовать возможности процессоров Phenom и интегрированной графики Radeon HD3300, создавая производительные решения, которые по цене оказываются ниже конкурирующих. На основе 790 GX можно создавать материнские платы и системы как с одноядерным, так и с двух-, трёх и четырёхядерными процессорами AMD. Достигнуть высокой производительности новой платформы позволяет, в частности, функция «оверклокинга» Advanced Clock Calibration, внедрённая AMD на новом южном мосте SB750, который входит в состав новой платформы компании.

Одно из ключевых отличий чипсета 790 GX заключается в том, что используемая интегрированная графика Radeon по производительности сравнима с дискретной, а если учесть, что её стоимость ниже, становится очевидными конкурентные преимущества новой платформы AMD. Г-н Амато продемонстрировал журналистам ролик, иллюстрирующий на примере популярной игры Half-Life 2: Episode Two , как обрабатывается графика на двух конкурирующих решениях с интегрированной графикой: системе на предыдущем чипсете AMD с интегрированной графикой — 780 G — в сравнении с решением на основе чипсета G35 от Intel. Речь идёт именно о решениях с интегрированной графикой — как раз поэтому сравнение проводилось с решением от Intel, а не, скажем, NVIDIA. Ведь по интегрированной графике, как отметил г-н Амато, Intel занимает 62 процента рынка. Решение от AMD, при такой производительности, обладает еще и агрессивно низкой ценой.

Интересно, что новая платформа позволяет, благодаря технологии ATI CrossFireX, обеспечивать совместную работу нескольких графических процессоров, что делает решение ещё универ-

сальнее. Интегрированное графическое ядро ATI Radeon HD 3300 обеспечивает высокую производительность как само по себе, так ещё и даёт возможность масштабирования до высокопроизводительных конфигураций с помощью установки одной или двух дискретных графических карт ATI Radeon.

Новинка AMD обеспечивает поддержку стандарта «full HD» (1080p) и работу с форматами VC-1, MPEG-2 и H.264 благодаря реализованной технологии ATI Avivo HD. То есть, с помощью графики нового чипсета можно воспроизводить видео высокой чёткости, например, новейших фильмов на дисках Blu-Ray без запаздываний и потери скорости.

Презентация и выступление представителей компании демонстрируют серьёзные и агрессивные намерения компании AMD как на мировом, так и на украинском рынке.

КГ

МФУ magicolor 4690MF: универсальный помощник для офиса

«Коника Минолта Украина» представляет полноцветный МФУ для малых и средних рабочих групп — magicolor 4690MF. Устройство обладает такими функциями: полноцветная и черно-белая печать документов, быстрое копирование, качественное сканирование, отправку и прием факсов.

Расширенные возможности печати, копирования, сканирования, отправки и приёма факсов, во многом упрощают офисные задачи, экономят время и увеличивают эффективность работы в целом. Универсальный аппарат magicolor 4690MF предлагает печать, копирование и сканирование со скоростью 24 полноцветных и чёрно-белых страниц в минуту на плотности бумаги до 210 г/м². И это при максимальном разрешении документов 2,400x600 dpi для печати, и 600x600 dpi для сканирования и копирования. С помощью функции сканирования возможно отправлять отсканированные документы в форматах PDF, JPEG и TIFF непосредственно на электронный адрес пользователя. А функция факса позволяет не только отправлять и принимать факсимильные сообщения, но и отправлять их по электронной почте, предварительно не распечатывая. Благодаря обновлённому и современному дизайну, многофункциональное устройство magicolor 4690MF станет привлекательным дополнением к интерьеру каждой компании.

Тонер нового поколения Simitri® HD обеспечивает качественную печать и улучшенную передачу цвета при печати фотографий, что позволит надолго сохранить чёткость текста и контуров, яркость иллюстраций с фото-качеством в напечатанных документах. При помощи magicolor 4690MF возможно печатать самые необходимые офисные документы — полноцветные презентации, отчёты, этикетки, наклейки, конверты и другие материалы. Для экономии ресурсов тонера до 50%, пользователи могут настроить печать в экономном режиме. А в стандартной комплектации magicolor 4690MF также присутствует дуплекс и автоподатчик двусторонних оригиналов, которые помогут сделать работу на аппарате более лёгкой и комфортной.

КГ

Новые линейки ноутбуков Fujitsu Siemens Computers

Системы ESPRIMO Mobile V — решения начального уровня для выполнения основных офисных задач. Они также подходят для домашних офисов и компаний малого и среднего бизнеса и предлагают прекрасное соотношение цены и производительности.

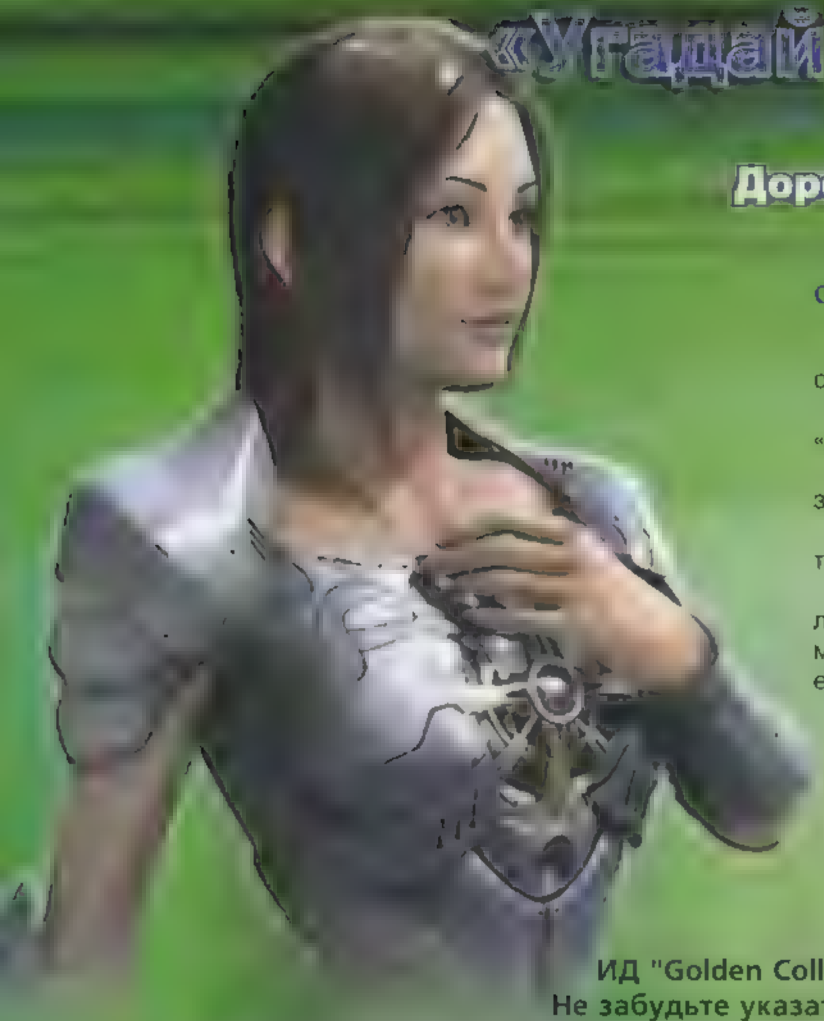
Мобильные ПК серии ESPRIMO Mobile — профессиональные ноутбуки, отвечающие самым высоким потребностям бизнеса. ESPRIMO Mobile V — один из представителей целого семейства ноутбуков, обеспечивающих полностью комфортную повседневную работу благодаря неограниченным возможностям связи и полной совместимости аксессуаров, включающих док-станцию, адаптер переменного тока и универсальный модульный отсек для подключения устройства DVD, второй батареи или второго жесткого диска. Все эти компоненты являются взаимозаменяемыми в рамках семейства. Ноутбуки ESPRIMO Mobile к тому же являются исключительно надежными благодаря наличию датчика ударов ShockSensor, влагозащищенной клавиатуры и прочной магниевой крышки.

Профессиональные ноутбуки премиум-класса серии LIFEBOOK — это сочетание оптимального веса, размера и стиля. Все эти модели имеют малый вес, и поэтому являются идеальным вариантом для пользователей, проводящих много времени в поездках и ценящих сочетание элегантности и функциональности. Две новые модели, LIFEBOOK T5010 и LIFEBOOK T1010, продажи которых начнутся в середине августа, являются полнофункциональными планшетными ПК. LIFEBOOK T1010 стильного белого цвета имеет привлекательную цену, на него установлено специализированное обучающее ПО. Эта модель подходит начинающим пользователям и студентам.

LIFEBOOK T5010 предназначен для профессиональных деловых пользователей. Этот ноутбук весом всего 2 кг является одним из самых легких 13,3-дюймовых полнофункциональных планшетных ПК на рынке.

КГ

«Угадай себе GIGABYTE»



Дорогие читатели и подписчики!

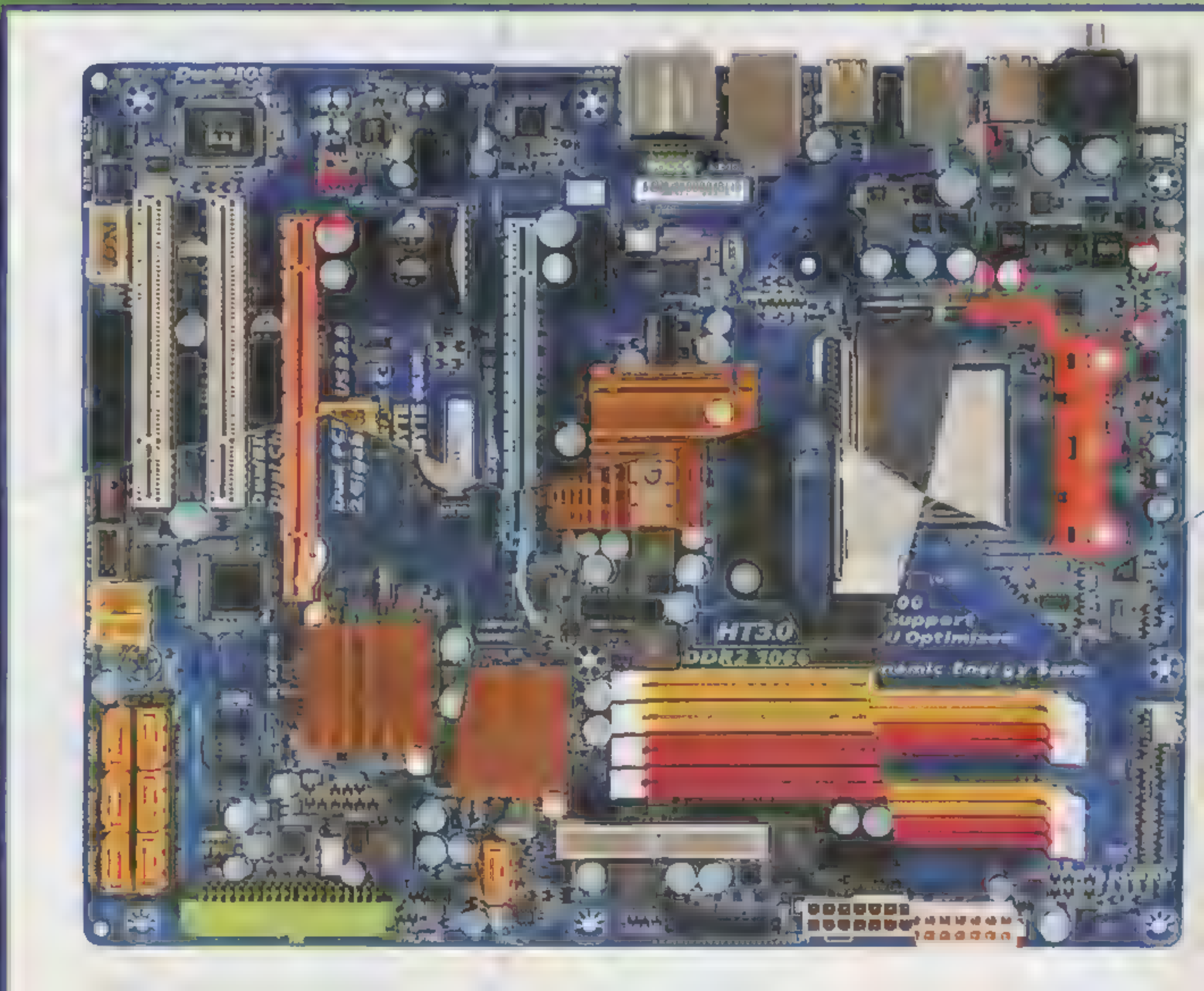
Продолжается наша акция «Угадай себе Gigabyte». Напоминаем условия участия

- Соберите 6 номеров КГ (начиная с 13 номера) с фото головоломками новейших материнских плат.
- Восстановите исходные изображения, методом «вырезать» / «вклеить».
- По полученным картинкам необходимо опознать «зашифрованную» модель материнской платы.
- На сайте производителя www.gigabyte.ua найти подробные технические характеристики.
- Склеенные материнские платы, вместе с приложенными к ним их техническими характеристиками необходимо прислать нам в редакцию, с указанием координат обратной связи

Представительство Gigabyte в Украине любезно предоставило для вас **18 ПРИЗОВ** — новейших материнских плат и видеокарт на ATI Radeon 4850!

Удачи!!!

Письма присылайте по адресу:
ИД "Golden Collection", 04210, г. Киев, ул. Л.Гавро, д.18, к.43
Не забудьте указать свои координаты: адрес, телефон, e-mail.



IT-индустрия: спокойная подготовка к бурной осени

Даже самые драматические события зачастую завершаются безо всякого шума и, тем более, без особых сенсаций.

Интернет-компании vs Microsoft

С начала весны мы наблюдали за противостоянием интернет-компаний Yahoo и Google с одной стороны и Microsoft в компании с одиозным миллиардером-инвестором Карлом Иканом — с другой. Microsoft хотела купить Yahoo или хотя бы ее поисковую систему, чтобы рывком увеличить свою мизерную на сегодняшний день долю на рынке интернет-рекламы. Yahoo в лице своих топ-менеджеров отчаянно сопротивлялась. Google со своим органическим неприятием бизнес-модели Microsoft активно поддерживал Yahoo. Карл Икан, хоть и был крупнейшим акционером Yahoo, выступал на стороне софтверного гиганта, преследуя собственные бизнес-интересы. Страсти кипели и должны были достигнуть наивысшей точки 1 августа, на ключевом собрании акционеров Yahoo.

Еще в середине мая Карл Икан, представляющий группу инвесторов и контролирующий почти 5% Yahoo, обещал сменить на ежегодном собрании акционеров состав совета директоров, выступающий против переговоров о продаже интернет-компании корпорации Microsoft. Однако в конце июля Икан и руководство Yahoo неожиданно для всех достигли соглашения. Икану разрешили войти в совет директоров, расширенный до одиннадцати членов, а он, в свою очередь, согласился не голосовать против действующего руководства компании. Другие крупные владельцы акции Yahoo также поддержали председателя совета директоров Роя Бостока и генерального директора Джерри Янга. Конфликт угас сам по себе.

В общем, на собрании 1 августа пришли всего полторы сотни акционеров, которые дружно проголосовали за нынешних директоров. Абсолютно все кандидатуры сохранили свои посты, получив поддержку не менее чем 78% голосов каждый. Но главный итог в другом: Microsoft попросту "прокинули", причем под громкие радостные крики мирового интернет-сообщества. Для Редмонда это, конечно же, сильный удар по репутации — не случайно же Стив Балмер уже уволил топ-менеджера, отвечавшего за сделку с Yahoo.

Китай vs Microsoft

А в Китае с 1 августа этого года вступил в силу первый в истории этой страны антимонопольный закон. И ряд китайских IT-компаний уже задумывается о подаче исков против Microsoft. Так, представитель Evermore Software заявил изданию First Financial Daily, что его компания собирает доказательства монополистских действий Microsoft для дальнейшего судебного разбирательства. По его мнению, эти действия наносят вред интересам Evermore Software и ограничивают деятельность китайских разработчиков ПО. Подобный судебный процесс может стать сигналом для других мировых корпораций, которые, с точки зрения антимонопольного закона, ведут себя на китайском рынке неоднозначно.

Другие китайские компании, занимающиеся разработкой ПО, включая Kingsoft, также заявляют о намерениях использовать новый антимонопольный закон для борьбы с Microsoft. Однако некоторые из этих компаний не учитывают, что на протяжении многих лет они получают субсидии от китайского правительства, что ставит их в более выгодные условия по отношению к зарубежным конкурентам. Но самое важное заключается в том, что значительная часть ПО Microsoft, используемого в Китае, покупалось нелегально. Поэтому может получиться, что это китайские пираты, а не Microsoft, работают над созданием монополии в Китае.

Полупроводники — "плоть" IT-инфраструктуры

По данным главного отраслевого профсоюза Semiconductor Industry Association (SIA), мировые объемы продаж полупроводников в I полугодии нынешнего года выросли до $127,5 млрд, что на $6,5 млрд или 5,4% больше, чем за тот же период 2007 года. Тем не менее, положение дел во II квартале было далеко от идеального — рост продаж составил 3%, при том что полупроводников было продано на $64,7 млрд. При этом июньский 8-процентный рост до $21,6 млрд. оказался выше майского, когда продажи выросли на 7,5% до $21,5 млрд.

По словам президента SIA Джорджа Скалиса, две основные составляющие роста объемов продаж полупроводников — "ускорение" технологий на развивающихся рынках и рост объемов производства ПК и мобильных устройств. Цитата: "Развитие среднего класса в Китае, Индии, Восточной Европе и Латинской Америке перекрыло воздействие экономического спада в США. Рост продаж ПК в развивающихся странах в этом году должен составить 19% — в два раза больше, чем на развитых рынках". Также, по словам Скалиса, рост объемов производства ПК, на которые приходится 40% мирового потребления полупроводников, и мобильных телефонов (20%) стал ключем к увеличению объемов отрасли, обеспечив рост продаж в этих направлениях не ниже 10%.

Мобильность или мобилизация

По данным ABI Research, во II квартале в мире был продан 301 млн. мобильных телефонов. В конце года, по мнению исследовательской компании, на рынок будет поставлен 1 млрд. 300 млн. устройств — на 13% больше, чем годом ранее. Распределение рынка, по версии ABI, произошло следующим образом. Компания Nokia превзошла отметку в 40%, зафиксировав долю в 40,3%. На втором месте находится Samsung с 15,2%. Motorola лишь на десятую долю процента опередила LG (9,3% и 9,2% соответственно). Sony Ericsson контролирует 8,3%. Нетрудно подсчитать, что, получив еще несколько процентов рынка, компания Nokia будет контролировать больший сегмент, чем все четыре производителя первого эшелона вместе взятые. Все остальные компании занимают по итогам II квартала 17,7% рынка.

Президент компании Qualcomm Санджай Джа станет новым генеральным содиректором подразделения по производству мобильных телефонов Motorola. Он будет управлять подразделением совместно с главой Motorola Грегом Брауном. 45-летний Джа будет руководить подразделением, убытки которого с начала 2007 года составили $1,9 млрд.

Напомню, что Motorola планирует выделить убыточное подразделение в отдельное предприятие в 2009 году. Ранее этого добивался один из акционеров компании, уже упоминавшийся в этой статье Карл Икан, который ради этого даже подал на руководство Motorola в суд. Как ожидается, после того как мобильное подразделение станет самостоятельной компанией, Грег Браун и Санджай Джа останутся ее генеральными директорами.

Объем продаж мобильного подразделения Motorola стабильно падал в течение последних полутора лет и компания уступила значительную часть своей доли рынка мобильных телефонов конкурентам. В 2007 году Motorola опустилась по объемам продаж телефонов со второго на третье место. Вторым стала южнокорейская компания Samsung.

А немецкий концерн Siemens подписал соглашение о продаже своего подразделения по производству радиотелефонов компании Arques Industries. После завершении сделки у Siemens не останется ни одного актива в телекоммуникационном бизнесе. По условиям соглашения Arques Industries приобретет 80,2% акций Siemens Home and Office Communi-cation Devices (SHC), которое производит беспроводные радиотелефоны стандарта DECT. Других деталей сделки пока не сообщается. В подразделении работает 2100 человек, а по итогам 2007 года продажи подразделения составили 792 млн. евро. Напомню, что в 2005 году Siemens продал свое подразделение по производству сотовых телефонов тайваньскому конкуренту BenQ за 350 млн.

евро. По условиям сделки, BenQ будет производить сотовые телефоны под маркой BenQ-Siemens до 2010 года.

Корпорация Alcatel Lucent начала поиск новых руководителей. Производитель телекоммуникационного оборудования, лишившийся недавно председателя совета директоров и генерального директора, уже получил и первый отказ — от бывшего гендиректора BT Group Бена Вербайена. Поиском руководителей занимается хедхантинговая компания Korn/Ferry International. Скорее всего, кандидатуры будут искать на стороне; также возможно, что посты гендиректора и председателя совета директоров будут объединены и отданы одному руководителю.

Потенциальными кандидатами на главные должности в Alcatel-Lucent люди, знакомые с ситуацией, называют Тьерри Бретона, бывшего министра финансов Франции и бывшего же гендиректора France Telecom, Филиппа Жермона, гендиректора французской компании Atos Origin, специализирующейся на информационных технологиях, и Стивена Берка, директора по операционной деятельности американского оператора кабельных сетей Comcast.

Интернет

Компания AOL объявила о приобретении стартапа Socialthing, основанного в конце 2005 года. Финансовые условия сделки не раскрываются. Socialthing является агрегационным сервисом и сейчас работает в режиме бета-тестирования. Ожидается, что главным конкурентом этого проекта будет популярный сервис FriendFeed.

Однако для самой AOL наступили тревожные времена. Компания Time Warner готова продать принадлежащую ей AOL, отделив друг от друга платформы онлайн-рекламы с сайтами и бизнес по предоставлению услуг доступа в интернет. Руководители Time Warner считают, что в случае продажи AOL по частям им удастся выручить за компанию большую сумму. Ожидается, что за оба подразделения AOL Time Warner получит $10 млрд. Аналитики же отмечают, что реальная цена подразделения онлайн-сервисов AOL, согласно цене акций Time Warner, сейчас составляет сумму от $3 млрд. до $4 млрд. Среди наиболее вероятных покупателей AOL называют Yahoo и Microsoft.

Компанию Google покидает Ричард Кимбер, управляющий директор по продажам и операциям в Юго-Восточной Азии. Кимбер станет новым исполнительным директором социальной сети Friendster. Ранее, в марте этого года, социальная сеть Facebook наняла на работу Шэрил Сэндберг, бывшего вице-президента по глобальным онлайн-продажам и операциям Google.

А сама Google в ближайшее время начнет размещать рекламу в играх. Система под названием AdSense for Games будет внедрять в игровой мир видеоролики. Какие издательства воспользуются новой системой, пока не сообщается. Предполагается, что соответствующую технологию разработала рекламная фирма Adscape, которую Google купил за $23 млн в феврале 2007-го.

По данным аналитиков The Yankee Group, объем рынка игровой рекламы к 2011 году вырастет до $971,3 млн. На нем уже работают такие компании, как Double Fusion, IGA Worldwide, MochiMedia, NeoEdge Networks и Massive Incorporated. Последняя принадлежит Microsoft. Google не впервые пытается расширить свою рекламную сеть за пределы интернета. В декабре 2005 года компания провела эксперимент по размещению контекстной рекламы в американских печатных изданиях. К середине 2006 года этот эксперимент был признан представителями Google самым провальным проектом года.

Кроме того, недавно компания Google объявила о приобретении стартапа Omnisio, который был запущен в марте нынешнего года. По информации издания TechCrunch, Google заплатил за Omnisio сумму около $15 млн. Omnisio позволяет пользователям создавать аннотации для видеороликов и клипов, а также синхронизировать презентации из сервиса Slideshare с видео. Ожидается, что технологии Omnisio будут интегрированы в популярный видеосервис YouTube.

Популярная социальная сеть MySpace назначила пятерых новых топ-менеджеров. Это Ману Тапар, старший вице-президент по инжинирингу, Анжела Кортин, старший вице-президент по маркетингу, Тиш Виткрафт, старший вице-президент по обслуживанию клиентов, Джейсон Оберфест, вице-президент по развитию бизнеса и Эйб Томас, вице-президент по онлайн-маркетингу.

Blu-ray наступает

В 2010 году мировой рынок видеодисков поделится следующим образом: 60% будет принадлежать DVD и 40% — Blu-ray. Еще через год продажи дисков формата Blu-ray сравняются и обойдут объемы продаж дисков предыдущего поколения. Таковы результаты исследования компании Sony Pictures Home Entertainment.

К концу 2007-го на BD (Blu-ray Disc) продавался каждый десятый фильм. В середине текущего года — каждый пятый, и к концу 2008-го на дисках Blu-ray будет продаваться каждая четвертая кинолента. Рост популярности Blu-ray-носителей происходит в связи с выходом в этом формате все большего и большего числа фильмов.

По данным аналитиков, в 2007 году доля Blu-ray на рынке плейеров составила 7-10%, в то время как в 2008-м доля формата вырастет до 15%. В период с января по июнь продажи плейеров нового поколения увеличились в четыре раза в США и в шесть раз в Европе по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. К настоящему моменту на Blu-ray выпущено более 650 фильмов.

Выпуск батарей растет

Корпорация Sony инвестирует в расширение производства литии-ионных батарей около $371 млн. Цель этих инвестиций — двукратное увеличение количества выпускаемых аккумуляторов. Предполагается, что в 2010 финансовом году Sony будет выпускать 74 млн. литий-ионных батарей ежемесячно. Сейчас же компания выпускает 41 млн. батарей в месяц.

Ранее компания Panasonic также объявила о планах по строительству нового завода по выпуску аккумуляторов. Инвестиции Panasonic в этот проект составят $928 млн.; в результате компания намерена утроить объемы выпуска батарей, достигнув отметки 75 млн. аккумуляторов в месяц. А в июле этого года компания Sanyo заявила о намерении вложить в свои бизнес по производству элементов питания $1,2 млрд. в течение трех финансовых лет. В результате компания рассчитывает увеличить объемы выпуска батарей с нынешних 70 млн. в месяц до 90 млн.

Сколько стоит Xbox

Корпорация Microsoft снизит цену на игровую консоль Xbox 360 в начале сентября, сообщает онлайновое издание "Ars Technica" со ссылкой на свой собственный источник. Согласно новой информации, модель Xbox 360 Arcade, которая продается без HDD, подешевеет сразу на $80. Сегодня жителям Северной Америки эта версия консоли обходится в $279,99, а в следующем месяце цена упадет до $199.

Новая модель Xbox 360 с жестким диском на 60 Гб, которая должна поступить в продажу на территории США и Канады в начале августа, будет стоить не $349,99, а $299. Сейчас $299 стоит стандартная версия консоли с диском на 20 Гб. В скором времени она исчезнет с прилавков магазинов, а ей на смену придет 60-гигабайтная модель.

Цена на самую дорогую версию, Xbox 360 Elite, которая комплектуется жестким диском на 120 Гб, упадет до $399. Сейчас за эту консоль американцам приходится платить $449,99. Также сообщается, что в IV квартале текущего года, ближе к рождественским праздникам, Microsoft выпустит несколько специальных комплектов, в которые, помимо самой приставки, войдет одна или несколько игр.

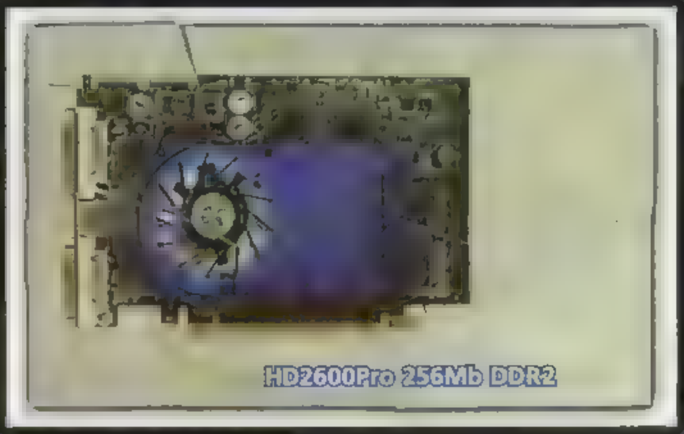
Слухи о том, что Microsoft готовит снижение цены на все модели Xbox 360, уже неоднократно появлялись в преддверии июльской выставки E3 Media & Business Summit. Однако подешевела только версия с жестким диском на 20 Гб, производство которой уже прекращено.

Антон Платов

Уважаемые читатели, принявшие участие в нашей акции

От имени редакции и Представительства SAPPHIRE в Украине благодарим за проявленный интерес и участие в нашей акции. Как и в нескольких последних акциях, более активными были читатели из регионов по сравнению с участниками акции из столицы и областных центров. В связи с этим редакция была даже несколько обеспокоена тем, что возможно в крупных городах наши журналы не доходят до читателя. Пришлось даже организовать выборочный мониторинг мест продажи прессы в пяти областных центрах Украины, который показал то, что наши журналы есть в продаже во всех проверенных нами точках. Поэтому мы по-прежнему данную тенденцию связываем с усиленной компьютеризацией жителей регионов.

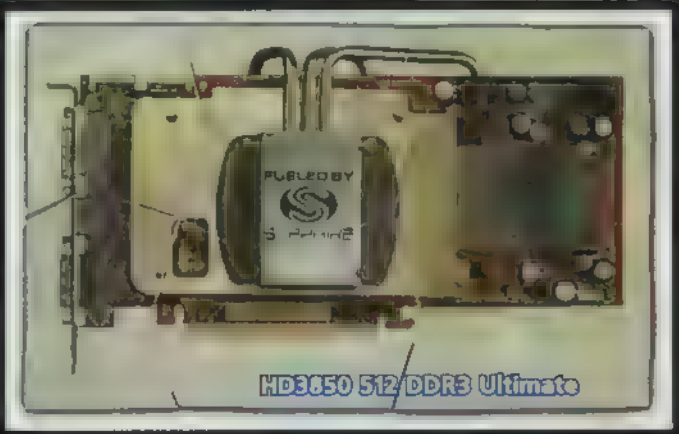
Напомним, что по условиям акции, ее читатели должны были расшифровать фотоголоволомки. Из шести отдельных фрагментов новейших видеокарт SAPPHIRE вы должны были сложить одну цельную картинку. Затем отгадать, какая из видеокарт изображена, указать ее точную модель (серию) и приложить его технические характеристики. Правильными ответами были следующие модели видеокарт:



HD2600Pro 256Mb DDR2

HD2600XT 256 DDR3

HD2600XT 256 DDR4



Теперь настал черед самого волнующего момента в акции — награждение победителей. Активность читателей по данной акции большая, несмотря на то, что акция попадала частично в период отпусков. Статистика относительно полученных результатов акции сложилась следующая:

- получено — 458 писем;
- допустили небольшие неточности — 183 участника акции;

Как и в предыдущей акции, из всех правильных ответов мы выбрали 30, которые были самыми содержательными и лучше всех оформлены. При этом даты отправки не принимались во внимание. Ну а дальше — традиционная жеребьевка, в результате которой победителями стали:

Материнская плата: [illegible]

Графические адапторы: [illegible]

Мы искренне поздравляем всех победителей! Желаем, чтобы выигранные Вами призы произвели весомый апгрейд вашей машины или стали хорошими комплектующими в компьютере, который Вы собираете собственноручно. Всех участников акции благодарим за участие, а тем, кто по каким-либо причинам не выиграл, желаем не огорчаться и следить за нашими будущими акциями, которые будут проводиться в нашем журнале.

Редакция «Компьютерной газеты» от имени своих читателей благодарит Представительство SAPPHIRE в Украине за техническое содействие в проведении акции.

Могучий "малыш". Обзор ноутбука MSI MEGABOOK PR200

[illegible]
средняя цена: $1300

Компактные ноутбуки давно уже заслужили почетное место рядом с ценителями современной техники: иметь под руками лэптоп размером с небольшой калькулятор не столько удобно, сколько престижно. А вот модели с диагоналями около 12-13 дюймов сочетают в себе и компактность (а вместе с ней — удобство транспортировки и хранения) и достаточную производительность. Правда, стоят такие устройства совсем не дешево, по стоимости они сравнимы с последними техническими новинками. Отличаются невысокой ценой разве что некоторые лэптопы, принадлежащие к модельным рядам определенных производителей. Один из них — компания MSI. Среди ее устройств есть ноутбук, который ко всему прочему отличается еще и по-настоящему привлекательной внешностью — MEGABOOK PR200X. Впрочем, уж что-что, а красивые и стильные устройства эта компания создавать всегда умела. Несмотря на это, некоторых любителей компьютерной техники все еще терзают сомнения — стоит ли доверять недостаточно известной компании. MSI MEGABOOK PR200X — как и многие новые устройства компании готов стать подтверждением того, что стоит. Виной тому не только уже описанные преимущества, но и высокая производительность устройства — его сердцем является процессор Intel Core 2 Duo T7500, силы которого поддерживаются двумя гигабайтами оперативной памяти. Преимуществ у этого устройства очень и очень много, поэтому стоит детально и подробно о нем рассказать.

Характеристики MSI MegaBook PR200	
Процессор	Intel Core 2 Duo T7500
Частота ядра процессора, ГГц	2,2
Чипсет	Intel GM965 + ICH8M
Дисплей	12,1" WXGA (Glare Type)
Максимальное разрешение	1280x800
Видеоадаптер	Intel GMA X3100
Объем памяти, Мбайт	2048
Макс. объем памяти, Мбайт	2048
Объем винчестера, Гбайт	250
Оптический привод	HL-DT-ST DVDRAM GSA-T20N ATA Device
Поддержка сетей Wi-Fi	802.11b/g
Слот PC Card/Express Card	+
Кард-ридер	MMC/SD/MS/MS PRO
Число портов USB	3
Порт FireWire	+
Разъем PS/2 (клавиатура/мышь)	
Выход для внешнего монитора	D-Sub
TV-выход	+
Встроенный микрофон	+
Bluetooth	+
ИК-порт	
Факс-модем	+
Аудиоразъемы	Audio out, SPDIF, Microphone in
HDMI	+
Емкость аккумулятора, мАч	2600 + 4800
Размеры, мм	308x226x27
Вес, кг	1,9

Внешность и комплектация

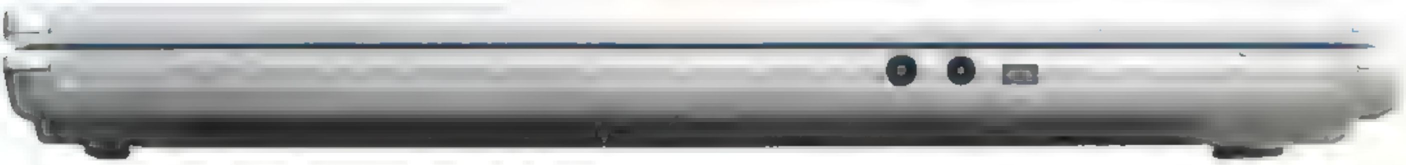
Начнем с самого простого, но в то же время достаточно важного — комплектации ноутбука. В коробку с лэптопом производитель положил практически стандартный набор. Вместе с ноутбуком в белой картонной коробке поставляется небольшой по своим габаритам блок питания с сетевым шнуром, проводная оптическая мышь, два CD с программным обеспечением, а также гарантии, инструкции и прочие бумаги.

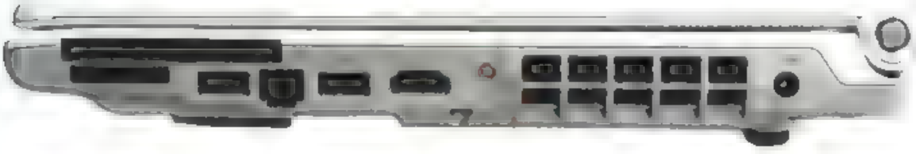
Мышка маленькая, не самая удобная для мужской ладони, но если учесть миниатюрность и портативность самого компьютера — более чем просто достаточная. К тому же с ней можно работать прямо на поверхностях ноутбука — на свободном месте справа от тачпада. Качество самой мыши вполне хорошее, чтобы при совпадении размеров ладони с размерами мышки можно было не задумываться о ее замене.

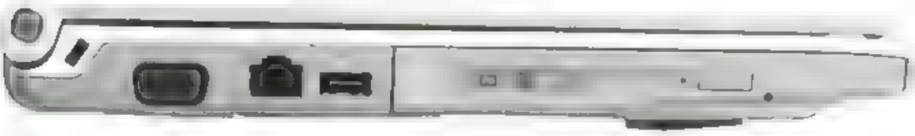
Теперь перейдем к более интересному — внешности устройства. Выглядит MSI MEGABOOK PR200 очень красиво и в отличие от многих своих собратьев — изящно и утонченно, даже в некоторой степени нежно. Однако последняя характеристика относится к ярким расцветкам ноутбука: голубой, салатовой или розовой. Черный и белый ноутбук смотрится достаточно строго, чтобы сопровождать представителя сильного пола. Впрочем, есть у производителя в ассортименте точно такая же модель с узорами на корпусе. Выполнены они с помощью специальных наклеек и выпущены в ограниченном количестве. Но стоят не больше простых представителей серии, разница в цене не перевешивает того восторга, который испытываешь при общении с этим устройством.

При этом, внешняя красота устройства вовсе не означает его простоту или недостаточное количество функциональных контактов или разъемов. Просто они очень хорошо вписываются в общий дизайн — так же, как и сама эмблема производителя на верхней панели лэптопа которая украшена кристалами Swarovski.

Немного более подробно остановимся на контактах ноутбука. Производитель







использовал все свободные боковые поверхности устройства. На переднем торце он расположил аудиоразъемы — вход и выход для подключения наушников и микрофона. Тут же находятся и аккуратные индикаторы режимов работы, светящиеся красным, синим и зеленым цветом. В темноте они будут очень сильно заметны, но и при дневном свете заметить их не составляет труда. На левом торце, в передней его части, находится оптический привод для работы с дисками, немного дальше находятся разъемы USB 2.0, гнездо для подключения сетевой карты к локальной сети, VGA-порт для работы с внешним монитором или экраном, разъем для замка безопасности Kensington. Остальные гнезда находятся справа. Сюда

производитель вынес слот для Express Card x1, кардридер для чтения носителей форматов SD/MMC/MS/MS PRO, еще два порта USB 2.0, гнездо для подключения модема, разъем для подключения кабеля питания, интерфейс HDMI (High Definition Multimedia Interface), работающий на скорости до 5 Мб/сек.

Пустует только задний торец — здесь находится аккумулятор на четыре ячейки. С ним устройство смотрится миниатюрно. Более емкий аккумулятор 8 cells способен дать ноутбуку больший ресурс работы, но зато и размеры его он увеличивает достаточно заметно.

В общем-то, все у этого ноутбука точно так же, как у любого другого современного портативного компьютера, за исключением того, что у него на крышке нет специального замка-фиксатора. Впрочем, проблемы это не составляет: крышка закрывается настолько плотно, что открываться лэптоп сам по себе не будет ни при каких обстоятельствах.

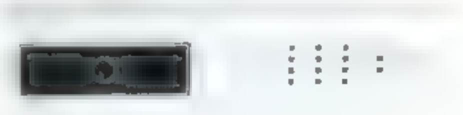
Экран, звук и управление

Помимо времени работы и компактности от ноутбука, способного сопроводить своего хозяина в путешествии, многие требуют еще несколько возможностей: качественный экран еще никому и никогда не мешал, да и качественный звук не станет помехой. Хотя, для рабочего устройства предъявляются несколько иные требования: например, те, кому приходится работать в пути или общественных местах, вряд ли захотят иметь ноутбук с широкими углами обзора. Средних достаточно для удобной работы и защиты данных от сторонних глаз. Примерно такие возможности и дает экран этого ноутбука. Кроме того, он обладает достаточно яркой и красочной матрицей, поэтому никаких серьезных нареканий на дисплей нет. Единственное что — такой лэптоп хоть и достаточно мощный, но для работы с графикой он не подойдет.

Не понравиться он может тем кто считает себя любителем музыки и знатоком мелодий. Громкость звучания средняя, проработка частот более чем посредственная, но зато пишет звук ноутбук намного лучше. Причина этого в фирменной технологии. Производитель выделяет встроенный микрофон AI Array, который воспринимает звук только с определенного «треугольника» рядом с экраном — то есть, пишет звук от человека, работающего непосредственно за компьютером, приглушая все остальные звуки и посторонние шумы. Звук получается более качественным, чем обычно можно ожидать от встроенного микрофона лэптопа, поэтому общаться смело можно даже в дороге.

Немалое значение имеют клавиатура и тачпад, поскольку с ними приходится проводить больше всего времени. С их помощью вводятся все необходимые данные, вводятся тексты, осуществляется переписка. Обычно у компактных ноутбуков с диагональю от десяти до тринадцати дюймов, клавиатура далеко не самая удобная, сильно обрезанная с маленькими размерами клавиш. У MSI MEGABOOK PR200 с клавиатурой никаких проблем нет — она достаточно удобна, чтобы можно было напряженно работать с текстами. Единственное слабое место — никак не выделенный блок «стрелочек», но к этому можно очень быстро привыкнуть.

Тачпад практически стандартен и по своему строению, и по своим возможностям. Исключение — расположенный между клавишами сенсор отпечатков пальцев, биометрический датчик, который позволяет залочить компьютер, защитить данные от взлома или проникновения посторонних пользователей. Есть у ноутбука и камера с разрешением 1,3 мегапикселя, которую можно и нужно использовать для общения по сети Интернет.



Производительность и работа

Как уже говорилось ранее, этот ноутбук не только привлекательный, но и очень производительный. Его сердце — двухядерных процессор: Intel Core 2 Duo T7500, запас памяти сформирован из двух планок по одному гигабайту. Конечно, не самый большой результат — у некоторые титанов компьютерного мира есть

по три, а то и четыре гигабайта памяти — но для компактного ноутбука этого вполне достаточно. Постоянная память основана на жестком диске SATA объемом 250 гигабайта. Этого всего достаточно для работы со всеми приложениями, а не хватить ресурсов устройству может только в играх — до дискретной графики его распаянная на материнской плате графическая составляющая никак не дотягивает. Но поиграть на MSI MEGABOOK PR200 в современные игры можно — об этом говорят его тестовые результаты. Их можно скорее отнести к среднему диапазону, а если учесть стоимость и размеры устройства, о большем не стоит и мечтать.

Напоследок о том, чего можно не заметить сразу, но что имеет не меньшее значение, чем размеры и производительность компьютера — время работы и нагрев корпуса. Конечно, если ноутбук греется, зимой его можно использовать в качестве обогревателя, но в остальном нагрев составляет большую проблему. К счастью, нагрев корпуса MSI MEGABOOK PR200 не критичен, хотя при загрузке устройства по полной программе он все-таки ощущается и неслабо.

Время автономной работы MSI MEGABOOK PR200 с основным аккумулятором около двух часов, а с более емкой и мощной батареей до пяти с половиной в зависимости от нагрузки на устройство. В общем, результат более чем хороший для такого "малыша".

Ксения Бондаренко

Тест трех корпусов Raidmax: решения для различных вкусов

www.raidmax.com
средняя цена: $69/72/50

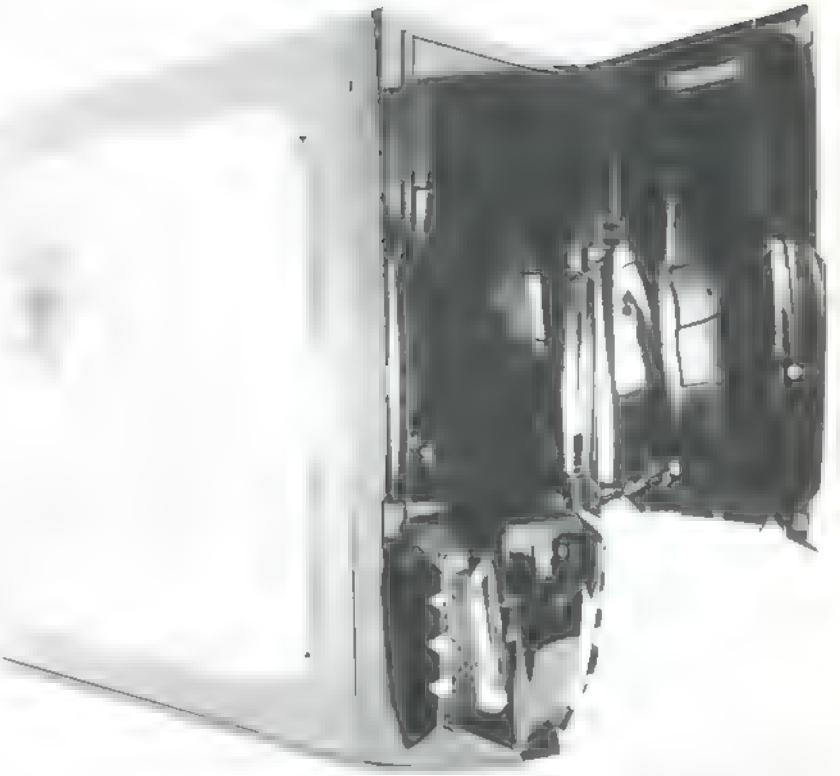
После появления очередной партии корпусов в наших руках стало совершенно очевидно, что обычные "серые ящики" для сборки компьютеров уже практически отошли на второй план. Даже бюджетные решения обладают неординарным внешним видом и конструкцией шасси. Так, наши сегодняшние "подопытные" — корпуса Raidmax — внешне выглядят просто потрясающе, и это при том, что стоимость их может быть оценена как весьма умеренная, особенно с учетом стандартной комплектации мощным блоком питания 500 Вт. Что ж, давайте в очередной раз проведем небольшое исследование, дабы на практике оценить все плюсы и минусы, можно сказать, бюджетных, но при этом очень интересных корпусов.

Sigma Sagitta

Внешний вид данного корпуса оформлен очень своеобразно и броско. На первый взгляд предстает оригинальная передняя фальш-панель, которая сделана в виде открывающейся дверцы. Она изготовлена из нескольких пластиковых частей серебристого и красного цветов. Открыв дверцу, можно увидеть стандартные заглушки мест установки оптических приводов и дисковода, а также кнопки и дополнительные разъемы. Здесь стоит отметить только тот факт, что крышка надежно фиксируется в закрытом положении благодаря нескольким магнитам. Боковые панели крепятся с помощью винтов с большими головками, которые очень удобно откручивать руками без использования отвертки. Металлическое шасси, изготовленное из элементов толщиной порядка 0,5 мм, оказалось знакомым — точно такое же используется в некоторых моделях SIGMA. В отверстиях для стоек крепления материнской платы нарезана качественная резьба. Основные элементы будущего компьютера можно инсталлировать без использования отвертки и винтов. Так, корзина для оптических приводов рассчитана на пять устройств, каждое из которых можно закрепить с помощью удобных пластиковых держателей. Точно так

же монтируются дисководы и жесткие диски. Последних, кстати, можно установить до трех штук, причем корзина для удобства развернута на 90 градусов относительно своего стандартного расположения. Система вентиляции продумана не только с технической точки зрения — она значительно улучшает внешний вид компьютера. Так, на левой боковой панели находится прозрачное окно из оргстекла, а напротив предполагаемого процессора установлен 80 мм вентилятор с синей подсветкой. Два 120 мм вентилятора установлены на передней и задней панели. Но здесь мы все же вынуждены констатировать некоторые нестыковки. Так, задний вентилятор обладает подсветкой, когда у переднего ее нет. Весьма странно, так как спереди даже предусмотрены небольшие прозрачные вставки, которые так и просятся, чтобы их подсветили. В данном случае можно порекомендовать только одно просто поменять передний и задний вентиляторы местами.

В итоге корпус за свои деньги выглядит довольно симпатично — например, тот же SIGMA с таким шасси стоит на $50 дороже. Как удалось сэкономить эти деньги, мы расскажем далее. А пока переходим к следующей модели



Raidmax Sagittarius

Даже по названию становится понятно, что отличия от предыдущей модели будут минимальные. Так и есть: различия наблюдаются только во внешности. Передняя панель здесь стала еще более экстравагантной и интересной. Черный пластик с характерным глянцем очень хорошо сочетается с серебристой вставкой замысловатой формы. В остальном нет никаких изменений: шасси, вентиляторы. Очевидно, что производитель пошел по самому легкому пути, решив разнообразить модельный ряд за счет изменения внешних данных своих решений.

Raidmax Ares

Модель Ares является уже несколько другой, причем более бюджетной. Уменьшен не только формат корпуса, но и функциональность. Передняя дверца здесь оформлена весьма просто — в основном преобладают классические прямые черты, которые слегка разбавлены зеркальной вставочкой. Основная панель тоже сделана в спартанском стиле. Заглушки прямые, а кнопки максимально простые. Хотя, надо сказать, вся эта простота смотрится довольно неплохо и внушительно. Шасси выполнено из металла толщиной 0,5 мм. Корзина для оптических дисков рассчитана на четыре устройства. Стойка 3,5" может принять до четырех жестких дисков и два дисковода. Платы расширения в количестве семи штук крепятся винтами. Система вентиляции будущего компьютера продумана хорошо. На задней панели инсталлированы сразу два 80 мм вентилятора с синей подсветкой. Спереди имеется пустое место для большого 120 мм кулера. На боковой панели можно увидеть прозрачное окно из оргстекла, на поверхности которого нарисованы горизонтальные полоски, что придает внешности еще немного шарма. Здесь же установлен третий небольшой вентилятор с подсветкой.

В итоге можно констатировать тот факт, что корпус хоть и является бюджетным, но при этом сделан неплохо. Конечно, шасси более чем стандартное, а вот внешнее оформление не подкачало.

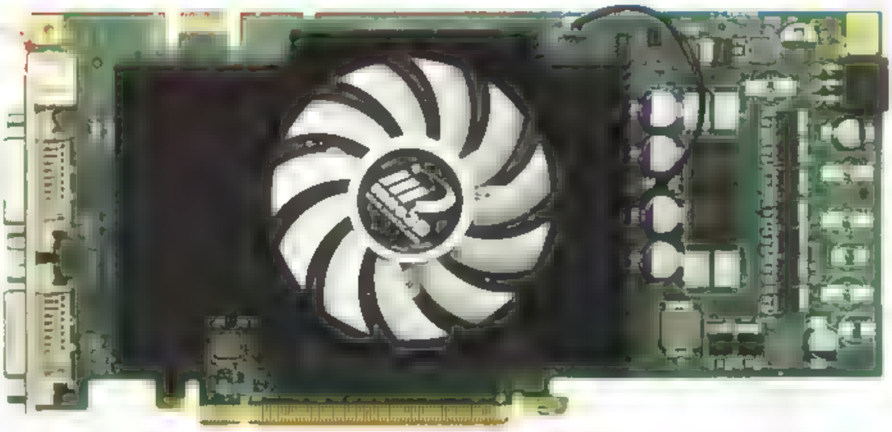
Итог

В итоге можно сказать, что протестированные корпуса Raidmax можно оценить положительно с учетом их цены. К "железу", а тем более внешнему виду, существенных претензий с нашей стороны нет. Сравнивая данные модели Raidmax с недавно рассмотренными SIGMA, шасси которых практически не отличаются, можно сказать, что стоимость SIGMA (на $50 дороже) обусловлена только применением лучшего блока питания. Поэтому марка Raidmax подходит для тех, кто хочет получить отличный внешний вид своего компьютера, удобство в работе и высокую функциональность

Василий Запотылок

Обзор видеоадаптера Inno3D I-9600GSO-M5KTCD

www.inno3d.com
средняя цена: $130



Видеоадаптеры серии NVIDIA GeForce 8800 GS, успешно продававшиеся, да и, пожалуй, продающиеся по сей день, калифорнийской компанией официально представлены так и не были. Даже сейчас, посетив официальный сайт с целью найти какую-либо информацию об ускорителях этой линейки, вы не найдете там упоминания об этой видеокарте

Чем вызвана такая скромность и скрытность в отношении данного продукта, нам не совсем понятно. Возможно, специалисты NVIDIA были не совсем уверены в успехе данного видеоадаптера. А может быть, попросту не хотели переключать потребительский интерес с более перспективного GeForce 8800 GT и менее удачного GeForce 8600 GTS — ведь именно где-то посередине между ними и по цене, и по производительности GeForce 8800 GS и расположился. Таким образом, получается, что до конца апреля текущего года видеоадаптеры серии GeForce 8800 GS компанией NVIDIA фактически и не выпускались.

А 30 апреля 2008 г. калифорнийский IT-гигант официально представил всему миру "новый" видеоадаптер NVIDIA GeForce 9600 GSO. Давайте кратко ознакомимся с рекомендованными параметрами видеоакселераторов данной линейки

- **Графический чип:** G92
- **Число потоковых процессоров:** 96
- **Частота ядра:** 550 MHz
- **Частота шейдерного блока:** 1375 MHz
- **Частота памяти:** 800 MHz (сигнальная), 1600 MHz (обмен данными)
- **Объем памяти:** 384 Мб стандарта GDDR3
- **Интерфейс памяти:** 192-битный
- **Пропускная способность памяти:** 38,4 Гб/с
- **Скорость текстурирования:** 26,4 млрд текселей в секунду

Если вы знакомы с характеристиками GeForce 8800 GS, то наверняка отметили тот факт, что отличий от GeForce 9600 GSO у него нет никаких абсолютно. Это действительно так: компания NVIDIA просто-напросто перемаркировала GeForce 8800 GS в GeForce 9600 GSO и представила старую видеокарту под новым именем — так и появился еще один представитель девятой серии GeForce. Вместе с рекомендациями относительно рабочих частот GeForce 9600 GSO также получил референсную PCB и систему охлаждения Однако встретить видеоадаптеры, построенные с соблюдением всех рекомендаций NVIDIA, можно достаточно редко, так как производители чаще используют собственные наработки, реализованные в GeForce 8800 GS. Видеокарта Inno3D I-9600GSO-M5KTCD, которую мы будем рассматривать в рамках данного обзора, представляет собой стандартный (неразогнанный) GeForce 9600 GSO с нестандартной системой охлаждения

Дизайн

Печатная плата рассматриваемого нами графического ускорителя Inno3D I-9600GSO-M5KTCD очень напоминает референсные платы GeForce 8800 GT: габариты PCB идентичны, схожим образом расположены элементы на ней. Графический процессор G92 находится посередине, справа и сверху от него под системой охлаждения имеются шесть микросхем памяти Samsung стандарта GDDR3 с разрядностью 32 бита. Транзисторы, конденсаторы и прочие элементы цепи питания акселератора, шестиконтактный разъем

Название	GeForce 9600 GSO 384M	GeForce 8800 GS 384M	GeForce 8800 GT 512M
Производитель	Inno3D	XFX	Micro-Star
Модель	Inno3D I-9600GSO-M5KTCD	PV-T88S-FDDL	NX8800GT-T2D512E-OC
3D ускоритель	G92 rev. A2	G92 rev. A2	G92 rev. A2
– транзисторов	505 млн	505 млн.	754 млн.
– техпроцесс	65 нм	65 нм	65 нм
– базовая частота	550 МГц	680 МГц	660 МГц
– частота шейд. процессоров	1375 МГц	1675 МГц	1650 МГц
– кол-во шейд. процессоров	96	96	112
– кол-во TMU	48	48	56
– кол-во ROP	12	12	16
Память	GDDR3	GDDR3	GDDR3
– объем	384 Мб	384 Мб	512 Мб
– частота	800 (1600) МГц	800 (1600) МГц	950 (1900) МГц
– шина	192 бит	192 бит	256 бит
Охлаждение	активное	активное	активное
Интерфейс	PCI Express 2.0 x16	PCI Express 2.0 x16	PCI Express 2.0 x16
Выходы			
– DVI	2	2	2
– VGA (D-Sub)	-	-	-
– TV-out	1	1	1
– TV-in	-	-	-
– HDMI	-	-	-
– DisplayPort	-		
Средняя розничная цена	$150	$170	$210

NVIDIA specific display adapter information	
Graphics core	G92 revision A2 (96sp
Hardwired ID	0610 (ROM strapped to 0610)
Memory bus	192 bit
Memory type	DDR3 (RAM configuration 00)
Memory amount	393216 KB
Core clock domain 0	555,42 MHz
Core clock domain 1	1350 MHz
Memory clock	799.2 MHz (1598.4 MHz effective,
Reference clock	27 MHz
NVIDIA VGA BIOS information	
Title	GeForce 9600 GSO VGA BIOS
Version	62.92 3A.00
BIT version	1.00
Core clock domain 0	400MHz
Core clock domain 1	800MHz
Memory clock	400MHz
Performance level 3	550MHz/1375MHz/800MHz
VID bitmask	00000011b
Voltage level 0	0.95V, VID 00000000b
Voltage level 1	1.00V, VID 00000001b
Voltage level 2	1.05V, VID 00000010b
Voltage level 3	1.10V, VID 00000011b
Core thermal compensation	0°C
Core thermal threshold	105°C
Thermal diode inaccuracy	0000b

для подвода дополнительного питания и контактная группа SLI расположились в верхней и правой частях в такой же последовательности, как в GeForce 8600 GT. Стандартен также и набор выходов на боковой планке видеокарты: два DVI-D и один TV-Out. К отличиям можно причислить отсутствие спикера (в случае неподключенного дополнительного питания система просто не заводится), а также наличие двухконтактной вместо четырехконтактной мини-розетки для питания системы охлаждения. Приятно порадовало также наличие на плате твердотельных конденсаторов, отличающихся повышенным сроком службы. Обычно это привилегия более дорогих моделей.

Не порадовала, а скорее "улыбнула" система охлаждения. Ее конструкция до безобразия проста: в большой алюминиевый радиатор, окрашенный в черный цвет, вмонтирован относительно крупный белый пластмассовый пропеллер. Вот и все — ни тебе медных тепловых трубок, ни меди в принципе. Тем не менее, забегая чуточку вперед, сообщим, что установка такой "одноклеточной" конструкции себя полностью оправдывает: при работе адаптера на штатных частотах температура находится в допустимых пределах. Установка более замысловатой системы охлаждения наверняка повлекла бы за собой увеличение цены конечного продукта.

Тестирование

Для сравнительного тестирования Inno3D I-9600GSO-M5KTCD мы "пригласили в студию" еще два графических акселератора. Первый — это видеоадаптер XFX PV-T88S-FDDU, представляющий собой сильно разогнанного предшественника (а фактически ту же карту) GeForce 8800GS. Второй — видеоадаптер MSI NX8800GT-T2D512E-OC, являющий собой GeForce 8800 GT со слегка поднятыми частотами, а одновременно — и эталон для большинства адаптеров ценой $150-$250. Перед изучением результатов проведенных тестов рекомендуем обратить внимание на основные технические характеристики всех видеокарт. Конфигурация тестового стенда:

- процессор Intel Core 2 Duo E6300, разогнанный до 3,2 GHz;
- материнская плата ASUS P5B (чипсет Intel P965);
- память A-Data PC-6400 2x1 GB;
- жесткий диск Samsung SP1213N.

Производительность видеокарт будет определяться по результатам их работы в наборе игровых приложений как для DirectX9, так и (где это возможно) для DirectX10. В играх выставляются максимально возможные настройки при разрешениях 1280x1024 и 1680x1050 пикселей. Все тесты производятся при двух различных конфигурациях драйвера NVIDIA ForceWare: "максимальная производительность" (аппаратное сглаживание и анизотропная фильтрация отключены, оптимизации включены) и "максимальное качество" (аппаратное сглаживание — 4x, анизотропная фильтрация — 16x). Производительность в DirectX9-приложениях измерялась в операционной системе Windows XP с установленным Service Pack 2 и всеми имеющимися на данный момент наборами исправлений. Для видеоадаптеров XFX PV-T88S-FDDU и MSI NX8800GT-T2D512E-OC использовался официальный релиз драйвера ForceWare 169.21, для Inno3D I-9600GSO-M5KTCD — новая версия ForceWare 175.16. Производительность в DirectX10-приложениях определялась под управлением ОС Windows Vista Ultimate 32 bit. Для видеоадаптеров MSI NX8800GT-T2D512E-OC и MSI NX8800GT-T2D512E-OC использовался драйвер NVIDIA ForceWare 169.25, для Inno3D I-9600GSO-M5KTCD — NVIDIA ForceWare 175.16.

Прокомментировать полученные результаты можно следующим образом: производительность экземпляра GeForce 9600 GSO, попавшего к нам в руки, оказалась на ожидаемом уровне. Отставание от прямого разогнанного предшественника 8800 GS составило от 10% до 20% в зависимости от приложения. В режиме максимального качества оно оказалось меньшим вследствие того, что на производительность видеокарт пагубное влияние оказал малый для таких режимов объем локальной видеопамяти. Особенно остро эта проблема встала в игре Crysis при разрешении экрана 1680x1050 пикселей при включенных Anti-Aliasing и Anisotropic Filtering. В сравнении с априори более мощным и наделенным бОльшим объемом видеопамяти MSI GeForce 8800 GT видеоадаптер Inno3D I-9600GSO-M5KTCD отставал на 20%-40%.

В заключение хочется сказать, что партнерам NVIDIA в большинстве случаев удается сохранить удивительно адекватный паритет цены и производительности: например, стоимость среднестатистического GeForce 9600 GSO на 30%-40% ниже, чем такого же среднестатистического GeForce 8800 GT — и ровно на столько же первый будет отставать от последнего.

Температура

По сведениям, полученным нами при помощи утилиты RivaTuner, температура графического ядра в режиме неактивного использования видеокарты (работа в офисных приложениях) составляла 52°C с колебанием в 1 градус. При запуске игрового приложения (в нашем случае мы используем "тяжелый" Crysis) температура незамедлительно поползла вверх и "доползла" до отметки в 74°C. Как видим, несмотря на свою простоту, установленная на Inno3D I-9600GSO-M5KTCD система охлаждения с возложенными на нее задачами при условии штатных частот справляется. Что касается шумности работы активного элемента кулера, то она не настолько низка, чтобы не доставлять абсолютно никакого дискомфорта, но и не настолько велика, чтобы причислять ее к минусам видеокарты.

Разгон

Как вы могли убедиться, температура GPU испытуемого при условии использования штатной системы охлаждения оказалась достаточно высокой. Поэтому разгон данной карты нами проводился, что называется, без фанатизма: нам удалось поднять частоту ядра и шейдерного блока на символические 50 MHz (600/1425 MHz соответственно), а память заработала на частоте 1700 MHz, что на 100 MHz выше установленного значения. При этом никаких сбоев в работе системы нами обнаружено не было, однако температура GPU ощутимо возросла, и мы решили прекратить эксперимент. Наверняка карты GeForce 9600 GSO, как и 8800 GS (вспомним хотя бы 8800 GS Alpha Dog Edition в исполнении XFX), обладают отличным разгонным потенциалом, однако убедиться в этом можно только при условии использования альтернативного высокоэффективного кулера.

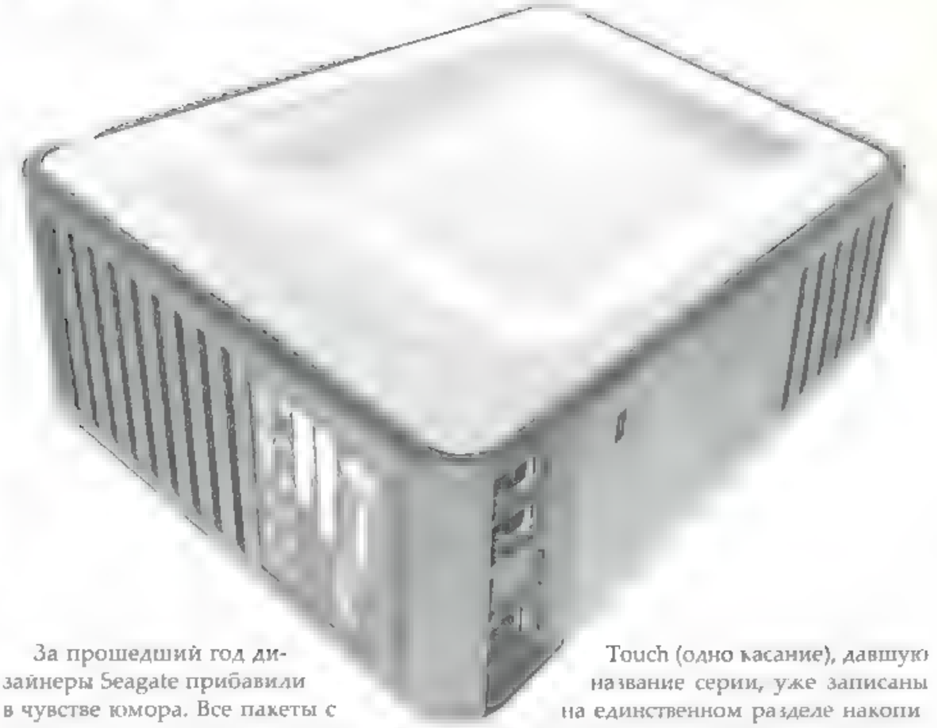
Итог

Раз уж Inno3D I-9600GSO-M5KTCD стал первым GeForce 9600 GSO, попавшим к нам в руки, то хотелось бы сказать для начала пару слов о GeForce 9600 GSO в общем. Данные видеокарты, которые, по всей видимости, пришли на замену не только 8800 GS, но и 8600 GT/GTS, однозначно найдут своего потребителя и прочно займут место в среднем ценовом сегменте. Порекомендовать акселераторы линейки GeForce 9600 GSO можно геймерам, не использующим активно такие функции, как анизотропная фильтрация и антиалиасинг. Ежели использование этих режимов критично, то стоит обратить внимание, например, на 8800 GT или же 9600 GSO, оснащенные 768 Mb локальной видеопамяти (такие варианты уже предлагаются некоторыми производителями). Все вышесказанное абсолютно справедливо и для рассмотренного нами ускорителя Inno3D I-9600GSO-M5KTCD. Конкретно по нему можно отметить использование в конструкции непригодной для разгона, но достаточно тихой системы охлаждения, а также небогатый комплект поставки — но при этом цена решения весьма доступна.

\+
- относительно невысокая цена;
- хороший разгонный потенциал.

−
- система охлаждения не предусматривает разгон;
- недостаток локальной видеопамяти в тяжелых режимах;
- скудный комплект поставки.

Андрей Бородин



В мае прошлого года я тестировал внешний накопитель предыдущего поколения MAXTOR OneTouch™ III, имеющий ту же емкость — 750 Гб, основанный на жестком диске Seagate Barracuda 7200 10 (ST3750640A). По истечении года ситуация повторяется. опять внешний накопитель Maxtor, и опять тестирование. Думается, будет интересно провести параллели, а посему приступим.

Знакомство

Накопитель поставляется в большой картонной коробке, на красочных боках которой можно почерпнуть массу информации про ее содержимое, не вскрывая упаковки, на основных европейских языках. К примеру, о том, что емкость 750 Гб, есть поддержка как High Speed USB 2 0 (и, естественно, более ранняя версия интерфейса 1.1), так и FireWire 400/1394a с возможностью шифрования AES 256-bit. Зашифровал всю информацию, и спи спокойно. В общем, по функционалу сопоставимо с прошлым поколением

Содержимое упаковки защищено от превратностей транспортировки внутри пластикового блистера, который надежно защищает от ударов. По всей видимости, даже если пьяные грузчики возьмутся играть упаковкой "макстора" в футбол, устройство ничуть не пострадает. И это хорошо!

За прошедший год дизайнеры Seagate прибавили в чувстве юмора. Все пакеты с проводами и пакет с накопителем (дабы не поцарапать алюминиевые декоративные боковые панели, его тоже защитили синтетической тканью) обклеены стикерами с надписью "Save you Life" ("Сохрани свою жизнь"). Еще бы инструкцию приложили, как восстановить себя, любимого, из бэкапа в случае необходимости. Чур меня. Но в целом забавно — первый шаг на пути к бессмертию сделан:).

Комплект поставки

Комплект поставки традиционен, то бишь заключает в себя все необходимое для того, чтобы вытащить винчестер и сразу приступить к работе или получать цифровые удовольствия — кому что больше нравится. Здесь имеются коммутационные кабели USB и FireWire и блок питания, на всякий случай диск для восстановления при авариях операционных систем. Драйверы и фирменный софт, обслуживающий волшебную кнопку One Touch (одно касание), давшую название серии, уже записаны на единственном разделе накопителя. На мой взгляд, будет необходимо добавить дополнительные партиции, поскольку при ежедневном использовании удалить или повредить софт — дело нескольких секунд. Потом придется блуждать по сайту производителя в поисках утерянного да разыскивать под пыльной кроватью упаковку, дабы найти уникальный серийный номер. Оно нам надо?

Вивисекция

Я уже ознакомлен с тем, что производитель окутывает покровом тайны внутреннее содержание своих изделий. И этот раз не исключение. При подсоединении устройства к системному блоку компьютера оно радостно рапортует о том, что Maxtor OneTouch USB (FireWire) успешно присоединен и готов к работе А о том, что находится в пластиковом брюшке, ни гу-гу. Не по-товарищески это — пойду-ка я за отверткой. Будем знакомиться! Варварски, а что делать? Инкогнито нам ни к чему. После нескольких минут раздумий, а затем решительных действий накопитель предстает в неглиже — ну, не совсем, конечно, а в той части, которая скрывает его заводское имя. А оно таково: ST3750640AS. А это уже прямой путь к техническим спецификациям, чего и требовалось. "Макстор", "Макстор" — Barracuda 7200.10 ты, а не "Макстор". Итак, OneTouch III и OneTouch 4 Plus основаны на базе одного и того же накопителя с разницей в интерфейсах. Первый Ultra ATA, а второй — Serial ATA с поддержкой NSQ. Будем, как говорится, посмотреть, пощупать, секундомером пощелкать.

ТТХ накопителя ST3750640AS

Интерфейс винчестера Serial ATA 3 Gb/s (1,5 Gb/s) с поддержкой NSQ. Скорость вращения шпинделя 7200 оборотов в минуту. Четыре пластины, восемь головок, 16 Мб кэша. Производитель обещает передачу данных со скоростью 78 Мб/сек. Наработка на отказ 700 000 часов или 50.000 циклов включения/выключения. Накопитель в состоянии переносить кратковременные нагрузки 300 Gs 1 msec в состоянии покоя и 68 Gs в течение 2 msec. Диапазон рабочих температур — от -40 до 70 градусов. Скукотища-то какая! Мертвые цифры.

Методика тестирования

Методика тестирования проста: два синтетических теста посредством Sisoftware Sandra 2004 и PCMark 04 плюс два замера времени копирования образа DVD-диска (4 464.244 байта) и каталога с фотографиями (633.896.496 байт количеством 8885 файлов в 86 подкаталогах). Методика не меняется с 2004 года, что позволяет прослеживать тенденции развития продуктов Seagate во времени, сохраняя преемственность результатов. Следует также заметить, что конфигурация компьютера, на котором проводится тестирование, также мало изменилась за эти годы, поэтому на результаты влиять практически не будет:

- **процессор Intel Celeron D 330 с тактовой частотой 2,66 ГГц;**
- **материнская плата Gigabyte 8IPE-1000 на чипсете Intel 865;**
- **оперативная память 4 плашки по 256 Мб Hynix в двухканальном режиме;**
- **видеокарта NVIDIA GeForce 6200 128 Мб;**
- **винчестер Seagate Barracuda ST3200822A 200GB UATA 100;**
- **операционная система Windows XP Professional SP2;**
- **контроллер FireWire VIA OHCI IEEE1394 Host PCI controller.**

Система и тестовые пакеты установлены на диске Seagate Barracuda ST3200822A 200GB UATA 100, здесь же на другом разделе образ DVD-диска и папка с фотографиями. Тестирование производилось для файловой системы NTFS. Чтобы внести некую интригу, в конечные таблицы попадет информация о результатах испытании для винчестера того же, десятого, поколения ST3250620AS, но избавленного от USB-контроллера (прямое SATA-подключение).

Тестирование

Первым будет пакет SiSoftware Sandra 2004. Из всего многообразия бенчмарков потребуется всего один тест под названием "Тест файловой системы". Начну с Hi-Speed USB 2.0 контроллера, а затем повторю его с FireWire 400, и результаты — в сводную таблицу.

Здесь нет сюрпризов. Как и следовало ожидать, накопители одного поколения (Barra-cuda 7200.10) показывают сходную производительность. Преимущества NSQ нивелируются контроллером USB. Он является узким местом, что явственно видно из показателей для винчестера с подключением к контроллеру SATA. Разница в производительности накопителей при использовании интерфейсов USB и FireWire различается не существенно.

Запускаем PCMark04, который эмулирует четыре наиболее часто встречающиеся ситуации каждодневного использования накопителя. Первая ситуация — запуск системы Windows XP, вторая — активность при загрузке реальных приложений, третья — копирование файлов, четвертая — запуск всевозможных приложений.

Из результатов теста видно, что в борьбе контроллеров ввода-вывода в форматах USB и FireWire с небольшим отрывом побеждает "молодой" OneTouch 4 Plus. Опять-таки, стоит заметить, что на фоне его внутреннего собрата общая картина производительности выглядит не так удручающе, как в случае с SiSoftware Sandra 2004. Чтобы окончательно расставить точки над "i", проведем третий тест.

Это будет тест на скорость копирования больших объемов информации с ручным контролем. Для этого заготовлен массив данных, состоящий из образа DVD-диска объемом 4,374 Гб, и директория с мелкими файлами общим количеством 8883 штуки, занимающими 633.833.896 байт. Усредненные значения трех замеров занесены в таблицу.

Что и требовалось доказать. Накопители одного поколения показывают сравнимые результаты. Здесь же стоит особо заметить, что производительность внешних и внутренних накопителей в реальной жизни существенно разнится — это связано с тем, что контроллеры как USB, так и FireWire плохо справляются с обработкой нескольких параллельных потоков. Добавление одного дополнительного процесса копирования снижает производительность на порядок. Внутренние накопители также сбавляют в скорости, но не так существенно (приблизительно вдвое). Впрочем, просмотр фильмов с USB-винчестера вполне комфортен (можно даже игры запускать.))

Программное обеспечение

В целом устанавливать или нет программное обеспечение, входящее в комплект поставки, всецело зависит от вас.

Для того, чтобы определиться с выбором, я кратенько расскажу о его возможностях. Итак, какие дополнительные возможности дает софт? Во-первых, задействование кнопки OneTouch, давшей название семейству накопителей MAXTOR. Возможны три варианта настройки: запуск резервного копирования, синхронизация папок и запуск на выполнение произвольной программы. Далее можно настроить энергосберегающий режим, суть которого в переведении устройства в режим ожидания по прошествии заданного интервала времени при отсутствии обращений. Есть возможность проверить техническое состояние накопителя, запустив утилиту диагностики без уничтожения информации.

Без шифрования файлов сегодня никуда. Секретность, и еще раз секретность! Для этой цели есть возможность полного шифрования винчестера. Шифрование и дешифрование производятся на лету и требуют введения пароля при инициализации устройства. Забывание пароля приведет к потере всей информации — диск придется переформатировать. Если нет необходимости шифровать весь винчестер, можно воспользоваться папкой-контейнером. Шифрование производится при помещении файла в папку, дешифрование — при извлечении (от ввода пароля никто не освобождал). И напоследок еще одна вкусность от MAXTOR. Программный комплекс SafetyDrill (ничего общего с дрелью не имеющий, хотя и созвучный), предназначенный для создания образа системного диска. Состоит из собственно программы и загрузочного диска. Позволяет создавать инкрементальные образы партиций. Недостатком всех вышеописанных программ, на мой взгляд, является привязка к накопителю. Без подключения OneTouch 4 Plus они не будут работать. Как следствие есть реальная угроза потерять доступ к своим данным при выходе из строя управляющего электронного модуля накопителя (что весьма вероятно) при сохранении работоспособности винчестера и данных. И это непозволительная роскошь. По этой причине я лично ни одной из представленных возможностей за исключением кнопки OneTouch пользоваться бы не стал. Тем более, что на рынке полно софта от сторонних производителей, гораздо более функционального и лишенного привязки к конкретному железу.

Вместо послесловия

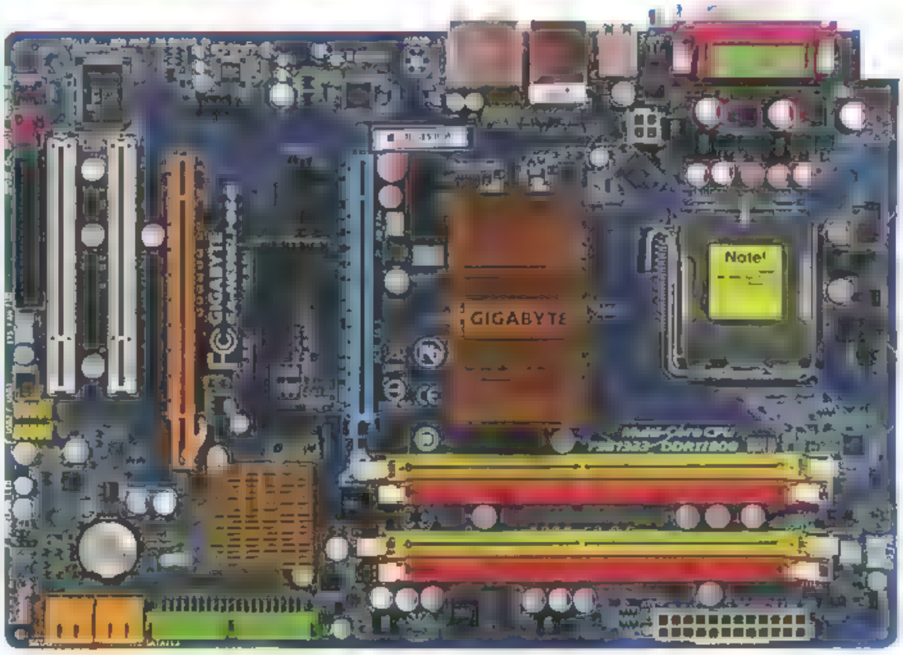
Внешний накопитель уже давно из разряда роскоши перешел в разряд насущной необходимости. Резервные копии файлов и образы системы существенно сокращают время на восстановление работоспособности системы после краха. Винчестер же на 750 Гб — большущий спасательный круг и одновременно кладезь цифровых удовольствий, а посему однозначно Must Have!

Максим НЕМЦЕВ

Обзор материнской платы Gigabyte N650SLI-DS4L

www.gigabyte.com.ua
средняя цена: $89

В том, что технология SLI не стала по-настоящему популярной и распространенной, во многом вина самой NVIDIA. Компания до сих пор не дала лицензии другим производителям чипсетов, блокирует поддержку двух видеокарт на чужих чипсетах на уровне драйверов. А самих плат, поддерживающих SLI, на рынке не так уж много



Справедливости ради отметим, что с платами для платформы AMD ситуация вполне благоприятная. Если пользователь не желает тратить много денег на новейший чипсет серии nForce 700, он может остановить свой выбор на недорогой плате на базе nForce 590 SLI или nForce 570 SLI — в продаже они кое-где еще встречаются, причем по цене ниже $90. Но платформа AMD сегодня не так интересна, как платформа Intel. Низкое энергопотребление, отличная производительность и высокий потенциал для разгона процессоров Core 2 Duo и Pentium привлекают внимание многих пользователей — и неискушенных, и опытных геймеров и энтузиастов. Именно на последних первоначально и нацеливалась NVIDIA, рассчитывая привлечь их технологией SLI и широкими возможностями разгона. Однако первая попытка выхода на рынок систем на платформе Intel оказалась неудачной. У чипсетов серии nForce 5x0 Intel Edition было все в порядке и с функциональностью, и с поддержкой SLI, но вот разгон... Процессоры Core 2 Duo успешно разгонялись за счет повышения частоты FSB, а у чипсетов NVIDIA первого поколения с этим были проблемы. Достаточно быстро была подготовлена замена — чипсеты новой серии nForce 6x0i, при разработке которых основной упор был сделан именно на возможности разгона. Впрочем, платы на чипсетах NVIDIA популярными в свое время не стали, и в первую очередь ввиду сильно завышенных цен. Очевидно, разработчики переоценили интерес пользователей к SLI — не был он настолько сильным, чтобы переплачивать за подходящую материнскую плату.

Производитель	Giga-Byte
Модель	GA-N650SLI-DS4L
Чипсет	NVIDIA nForce 650i SLI
Сокет	Socket T (LGA775)
Форм-фактор	ATX, 30,5 x 21 мм, 6 отверстий
Средняя цена	$107
Поддержка устройства	
Процессор	Intel Core 2/Pentium/Celeron, FSB 1333 MHz
Видеокарта	2 x PCI Express x16 (1 x 16 / 2 x 8)
Память	DDR2-800, 4 x DIMM, два канала
Жесткие диски, оптика	4 x SATA/300 (RAID 0, 1), 1 x PATA
Флоппик	1
Карты расширения	2 x PCI Express x1, 2 x PCI
Встроенные устройства	
Встроенная графика	-
Аудиокодек	Realtek ALC888 (7.1+2)
Жестиие дисии	-
Сеть	NVIDIA MAC + Realtek RTL8211B, 10/100/1000 GbE
Wi-Fi	-
FireWire	-
Порты и разъемы	
Внешние	"2 x PS/2, COM, LPT, 4 x USB, 6 x jack, 1 x RJ45, 2 x SPD_out"
Внутренние	CI, 2 x USB, SPDIF-Out, SPDIF-In, F_Audio, CD-In
Охлаждение	
Радиаторы	SB (Al), NB (Al)
Вентиляторы	нет
Разъемы	3 x Fan (3 pin)
Диагностика	
Светодиоды	нет
Индикаторы	нет
Спикер	нет

Новая серия чипсетов NVIDIA охватывает более широкую аудиторию пользователей. В нее входят не только топовые модели для плат стоимостью выше $200, но и вполне доступные базовые чипсеты, а также недорогие варианты с интегрированной графикой. Однако поддержка SLI по-прежнему встречается только в старших моделях. Тем не менее, технология SLI на платформе Intel все же стала доступнее. Связано это со снижением цен на платы, построенные на базе чипсетов nForce 650i. Согласно сложившейся традиции, выход нового поколения продуктов автоматически влечет за собой резкий сброс цен на поколение предыдущее. К нему сейчас и относятся платы на чипсетах nForce 650i, цены на которые уже достигли "психологической" отметки в $100. А ведь своей актуальности они отнюдь не потеряли. В нашем обзоре мы изучим возможности чипсетов NVIDIA с поддержкой SLI и процессоров Intel, а также протестируем доступную по цене плату на базе nForce 650i SLI

Чипсеты nForce 6x0i: поддержка Intel за счет технологий AMD

Линейка чипсетов nForce 6x0i развивалась по этапам. Сначала в нее вошли топовые чипсеты, ориентированные на компьютеры верхнего ценового диапазона, а уж потом — и модели младшего класса. Из них поддержку технологии SLI обеспечивали лишь две nForce 680i SLI и nForce 650i SLI. Чуть позже, осознав реальную ситуацию на рынке, NVIDIA предложила искусственно удешевленную версию nForce680i с суффиксом LT (Light, то есть "облегченный") без поддержки различных "маркетинговых" технологий типа SLI EPP, которая позволила намного снизить цены на материнские платы. Так эти три чипсета и просуществовали на рынке, пока им на смену не вышли чипсеты серии nForce 7x0i

При создании упомянутых чипсетов разработчики NVIDIA поступили весьма

оригинальным образом. На тот момент у них уже были хорошо отлаженные чипсеты с поддержкой SLI, но для платформы AMD. Напомним: архитектура процессоров AMD интересна тем, что в их состав входит контроллер памяти и кроссбар, отвечающий за межпроцессорный обмен данными. К остальной системной логике (то есть чипсету) процессор AMD подключается по высокоскоростному последовательному каналу HyperTransport разрядностью 16 линий. Процессоры Intel, в свою очередь, контроллером памяти не оснащаются, а к чипсету подключаются через параллельную шину старого поколения — FSB. Как "подружить" чипсет для AMD с процессором Intel? Воспользоваться универсальным характером шины HyperTransport! Между чипсетом nForce 590 SLI и процессором Intel разработчики вставили еще один чип, который с одной стороны соединялся с чипсетом по шине HyperTransport, а с другой — с процессором по шине FSB. В чип также встроили двухканальный контроллер памяти с поддержкой DDR2 и контроллер PCI Express с 16 линиями. В итоге схема чипсета увеличилась на один чип, но, поскольку nForce 590 SLI состоит всего из одного чипа, и получилось вполне удачное решение — чипсет nForce 680i SLI. Итак, северный мост C55 обеспечивает чипсету nForce 680i SLI поддержку процессоров Intel с FSB до 1333 МГц, памяти DDR2 с частотой до 1200 МГц и одной видеокарты с шиной PCI Express x16. В свою очередь, южный мост MCP55XE (он же чипсет nForce 590 SLI) обеспечивает поддержку еще двух видеокарт: одной по интерфейсу PCI Express x16, второй — по PCI Express x8. Тем самым весь чипсет способен работать с тремя видеокартами, причем с двумя из них — в полной конфигурации SLI, по 16 линий на каждую. Два чипа соединены интерфейсом HyperTransport шириной в 8 линий, который имеет высокое быстродействие и низкие задержки, обеспечивая полноценную работу связки SLI. Что касается подключения периферийных устройств, то тут у nForce 680i полный порядок: два гигабитных сетевых контроллера, 6 портов SATA с поддержкой RAID, 10 портов USB.

Чипсет nForce 650i SLI построен по такой же схеме, но с применением другого южного моста — nForce 430. Его функциональность намного скромнее: всего две линии PCI Express, 4 порта Serial ATA, один гигабитный Ethernet-порт, 8 USB. Поддержка SLI обеспечивается одним северным мостом, для чего его 16 линий могут разделяться на две группы по 8. Ввиду применения скромного южного моста чипсет nForce 650i получился не в пример дешевле и проще. Однако и его NVIDIA нацеливала на материнские платы стоимостью $200. Но за прошедший период цены снизились почти вдвое, что позволяет по-иному взглянуть на чипсеты NVIDIA. Так, на сегодня реальным конкурентом nForce 650i SLI выступает уже не Intel X38, а более простой и доступный P35. Платы на базе этих чипсетов, относящиеся к одному классу, стоят примерно одинаково. При этом чипсет NVIDIA обеспечивает поддержку SLI в режиме 8+8, в обязательном порядке работает с RAID, имеет встроенный контроллер PATA (IDE). У чипсета Intel нет IDE, а "дуальную" конфигурацию видеокарт он поддерживает номинально — в режиме 16+4, что вряд ли удовлетворит любителей игр. С другой стороны, P35 совместим с процессорами 45 нм — 2-ядерными Core 2 Duo E8000 и 4-ядерными Core 2 Quad Q9000. У nForce серии 600 такой поддержки номинально нет, но ведь шину 1333 МГц они "держат" — значит, и с процессорами должна быть совместимость. Так ли это, узнаем в процессе тестирования

Gigabyte N650SLI-DS4L: дизайн, компоновка

Материнская плата Gigabyte N650SLI-DS4L относится к категории надежных и производительных решений для требовательных пользователей. Основным ее "пунктом" является поддержка SLI. Вместе с тем, это вполне доступная плата, младшая в своей серии (о чем свидетельствует суффикс "L"), которая лишена различных "наворотов" и "украшательств", присущих так называемым "эксклюзивным" продуктам. Как следует из названия (DS), данная плата изготовлена с применением только полимерных конденсаторов. Поскольку именно конденсаторы являются первой причиной выхода из строя материнской платы, такое решение нельзя не приветствовать. Фишка платы — не разгон, а поддержка SLI. Два слота PEG 16 расположены на расстоянии в два слота. Между ними имеется один слот PCI Express x1 (им придется пожертвовать) и большой набор перемычек — целых 60 пар. Разработчики применили самый простой и дешевый способ перекоммутации линий PCI Express между слотами — механический. По умолчанию второй слот PEG отключен, для подвода к нему линий интерфейса следует переставить все перемычки в другое положение. Для удобства они выстроены лесенкой и снабжены крышечками на 8 контактов. Зона между слотами полностью свободна, что позволяет переставлять перемычки, не извлекая плату из корпуса. Заметим, что пользователь может устанавливать во второй слот не только видеокарту, но и другое устройство (сетевую карту, тюнер, RAID-контроллер) с интерфейсом PCI Express x1, x4 или x8 — но при этом придется пожертвовать половиной линий первого слота. По-другому не получится

Далее по слотам. У платы всего два PCI, но, если не устанавливать вторую видеокарту, оба будут совершенно свободными, причем по всей длине (колодки SATA, напомним, положены "на бок"). Один из PCIe x1 попадает под кулер первой видеокарты, второй не только находится в непосредственной близости к радиатору северного моста, но и не позволяет устанавливать карту длиной более 14 см (мешают слоты памяти). На борту плата несет типичный 8-канальный аудиокодек Realtek ALC888, имеющий расширенную функциональность (7.1 + 2 канала, обнаружение подключений, переназначение разъемов). Отметим, что разработчики развели не только выход S/PDIF, но и вход (внутренний разъем). Сетевой кодек тоже из недорогой серии — это PHY-кодек Realtek RTL8211B, подключенный к встроенному в чипсет гигабитному контроллеру по интерфейсу RGMII. Других чипов на плате нет, вариантов с 1394 не бывает. Панель портов ввода-вывода весьма кон-

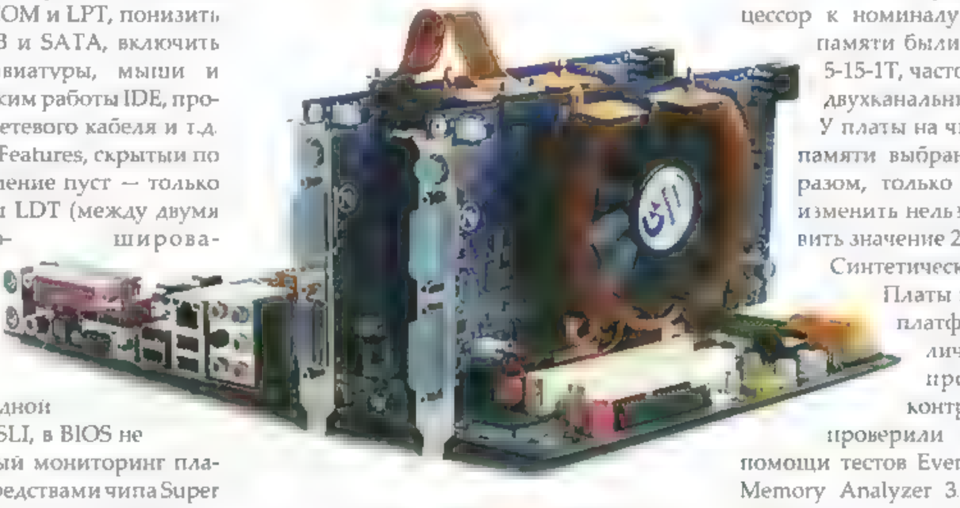
Производитель	NVIDIA			Intel	
Модель	nForce 680i SLI	nForce 680i LT SLI	nForce 650i SLI	X38 Express	P35 Express
Северный мост	C55	C55	C55	82X38	82G31
Южный мост	MCP55P	MCP55P	MCP51	ICH9R	ICH9/R
Процессор					
архитектура	Intel Core 2	Intel Core 2	Intel Core 2	Intel Core 2	Intel Core 2
системная шина, МГц	FSB 1333	FSB 1333	FSB 1333	FSB 1333	FSB 1333
сокет	LGA775	LGA775	LGA775	LGA775	LGA775
Память					
тип	DDR2 1200	DDR2 800	DDR2 800	DDR2/DDR3, ECC	DDR2/DDR3
объем, Гб	8	8	8	8	8
кол-во каналов	2	2	2	2	2
Шины					
PCI Express	x16/x16, x8, x1(6)	x16, x16/x8, x1 (6)	x8, x8/x1, x1	2.0 x16/x16, x1(6)	x16, x1(6)
PCI	5	5	5	4	4
Встроенная графика	нет	нет	нет	нет	нет
Жесткие диски					
PATA (IDE)	1	1	2		
SATA	6	6	4	6	4 (опц. 6)
RAID	0, 1, 0+1, 5	0, 1, 0+1, 5	0, 1, 0+1, 5	0, 1, 5, 10	(опц. 0, 1, 5, 10)
eSATA	-	-	-	да	(опц.)
Другое					
Аудио	HD Audio	HD Audio	HD Audio	HD Audio	HD Audio
Сеть	2 x GbE MAC	2 x GbE MAC	GbE MAC	GbE MAC	GbE MAC
USB	10	10	8	12	12
Другое					

серватинна: присутствуют COM и LPT, оба PS/2, 4 порта USB, а также два S/PDIF, медный и оптический.

BIOS и настройки

Материнские платы Gigabyte среднего класса комплектуются хорошо проработанным BIOS, включающим, помимо базовых возможностей, такие функции, как встроенная утилита прошивки, сохранение профилей настроек, встроенная утилита создания образа, "сторожевой таймер" и т.д. Не стал исключением и BIOS рассматриваемой платы. Напомним только, что для получения доступа ко всем возможным настройкам следует нажать Ctrl-F1 — иначе наиболее опасные опции будут скрыты. Setup данной платы нельзя назвать отлично структурированным, так как множество разнородных опций были собраны во втором разделе — Advanced BIOS Features. Здесь мы найдем и опции загрузки (порядок опроса устройств, выбор первичной видеокарты, заставка), и многочисленные настройки процессора (EIST, C1E, EDB, TM2, VT и пр.), и даже разгон видеокарты. Последний пункт, получивший название Robust Graphics Booster, позволяет увеличить частоту графического процессора установленной видеокарты на заданную величину (до 50%). Производитель не сообщает, какие именно видеокарты поддерживаются (только производства Gigabyte, только GeForce или любые), разгоняются обе или только первая и т.д. Хотелось бы также отметить весьма насыщенный опциями раздел Integrated Peripherals: можно принудительно отключить аудио- и сетевой кодеки, порты IDE, COM и LPT, понизить скорость работы USB и SATA, включить поддержку USB-клавиатуры, мыши и флэшки, выбрать режим работы IDE, проверить целостность сетевого кабеля и т.д. А вот раздел Chipset Features, скрытый по умолчанию, на удивление пуст — только выбор частоты шины LDT (между двумя чипами чипсета), кэширование областей BIOS и видеопамяти (0xA000-0xC000), загадочная функция NVIDIA GPU Ex. Отметим, что ни одной опции, касающейся SLI, в BIOS не замечено. Аппаратный мониторинг платы, реализованный средствами чипа Super I/O фирмы ITE, измеряет 4 напряжения, 2 температуры и обороты 3 вентиляторов. Имеется настраиваемая сигнализация о перегреве процессора и остановке вентиляторов, а также переключение кулера процессора и корпусного вентилятора на "тихий" режим (Smart).

Опции разгона собраны в разделе MB Intelligence Tweaker. На наш взгляд, Setup данной платы предоставляет хорошую помощь новичкам, не слишком искушенным в разгоне. Так, BIOS может взять на себя управление всеми напряжениями, предоставив пользователю доступ только к частотам. Особенность чипсетов NVIDIA в том, что они предоставляют более свободный выбор частоты памяти, в отличие от чипсетов Intel. Количество множителей, повышающих и понижающих, настолько велико, что пользователь практически может указывать произвольную частоту FSB и памяти, включив режим Unlinked. Также доступна частота PCI Express — остальные частоты разработчики благоразумно спрятали. Тайминги памяти можно выставлять вручную, однако BIOS предоставляет возможность "автомата" для каждого по отдельности (сообщая это значение), а также показывает текущие тайминги. Вообще таймингов не много, но имеется важный для производительности режим Command Rate 1T, который работает, по крайней мере, для двух двухранковых модулей памяти по 1 Гб, которые мы использовали для тестирования. Напряжений для регулировки предоставлено немало, а некоторые из них, в особенности Vcore и Vdimm, имеют очень мелкий шаг для более точной настройки. Единственно BIOS не сообщает рекомендуемых значений, кроме Vcore, давая возможность только увеличить напряжение относительно некоего номинала. Популярную у некоторых производителей технологию динамического разгона компания Gigabyte в данном случае не предлагает. Особой похвалы заслуживает реализованная Gigabyte система сторожевого таймера, не дающего ни одного шанса плате зависнуть из-за разгона. Если после внесенных изменений плата



не стартует, то таймер заставляет ее повторить попытку еще три раза, а потом не сбрасывает все настройки, а показывает специальное меню, в котором перечислены сохраненные пользователем профили с указанием статистики загрузки по ним. В частности, можно откатиться на предыдущие настройки либо выбрать любой другой профиль. Если в течение 10 секунд ничего не нажимать, система вернется к предыдущему профилю и продолжит загрузку. Весь процесс проверки работоспособности занимает от силы 10 секунд и не требует никаких нажатий кнопок и тем более отключения питания и поиска перемычки сброса CMOS.

Экспериментальным путем было установлено, что процессоры Intel 45 нм (Penryn) прекрасно работают на плате N650SLI-DS4L вопреки официальным данным на сайте производителя платы и чипсета. Но по одному пункту у них нет взаимопонимания: BIOS не знает дробных множителей процессора, предлагая на выбор только целые значения. Некоторые из процессоров Core 2 Duo серии E8000 будут по умолчанию работать чуть медленнее. Но "умалчивать" определенно не стоит — напомним: плата дает возможность указать произвольную частоту FSB, множитель процессора, частоту памяти.

Тестирование

Мы оценивали производительность материнской платы на чипсете nForce 650i SLI в сравнении с хорошей оверклокерской платой на базе чипсета Intel P35 — MSI P35 Neo2. Да, эта плата стоит немного дороже, но по своему исполнению больше располагает к серьезному разгону. У модели Gigabyte иные привлекательные черты, и прежде всего — поддержка SLI.

В состав тестовой платформы входили:

- **процессор Intel Core 2 Duo E8300 (2,83 ГГц, 8,5x333);**
- **память GoodRAM PRO DDR2-900, два модуля по 1 Гб,**
- **жесткий диск WD Caviar SE 250 Гб,**
- **блок питания Delta 450 Вт**

Множитель у тестового процессора дробный, поэтому мы повысили частоту FSB до 354 МГц, приведя тем самым процессор к номиналу частоты. Тайминги памяти были выставлены как 5-5-5-15-1T, частота выбрана 800 МГц, двухканальный режим активен. У платы на чипсете P35 тайминги памяти выбраны аналогичным образом, только Command Rate там изменить нельзя — пришлось оставить значение 2T.

Синтетические тесты памяти. Платы на двух чипсетах для платформы Intel могут отличаться прежде всего производительностью контроллеров памяти. Мы проверили этот параметр при помощи тестов Everest 4.50 и Rightmark Memory Analyzer 3.80. Результаты, скажем сразу, не в пользу Intel — параметр Command Rate позволил чипсету NVIDIA сократить задержки и обеспечить превосходство до 10% при чтении и записи.

Реальные тесты. Пакет BAPCo SYSMark 2007 Preview измеряет время выполнения нескольких десятков операций в различных популярных приложениях — от Word до 3D Studio. Мы выполняли тестирование и в Windows XP SP2, и в Windows Vista SP1. Отметим, что лишь в одном тесте — с использованием программ из пакета Microsoft Office 2003 — и только в

среде Windows XP плата Gigabyte показала намного лучший результат (предположительно благодаря драйверу IDE/SATA). В остальном — никаких существенных различий между двумя платами.

Технология SLI. Для тестирования материнской платы в режиме SLI мы выбрали самую популярную на сегодняшний день видеокарту семейства GeForce — 8800 GT, произведенную также Giga-byte. Для создания повышенной нагрузки на видеокарты мы принудительно включили 16x анизотропную фильтрацию и 16x полноэкранное сглаживание (AA). Мы выбрали 4 достаточно современные и требовательные игры — Call of Duty 4, Company of Heroes, World in Conflict и Crysis. Первый цикл тестов был проведен с одной видеокартой, второй — с настройками SLI по умолчанию, а в третьем был выбран режим SLI16x — метод, который предполагает использование второй видеокарты для полноэкранного сглаживания. Удивительно, но разницы между режимами SLI практически не наблюдается за исключением игры World in Conflict, которая отказалась реагировать на SLI. В двух играх из четырех прирост составил внушительные 70% — именно такой эффект и дает технология SLI в большинстве случаев.

Разгон. Мы заранее предположили, что N650SLI-DS4L не сможет претендовать на лавры чемпиона по разгону, и наш прогноз подтвердился. Частоту FSB 500 МГц тестовый экземпляр платы не взял, хотя использованный процессор на этой частоте работать способен. Путем поднятия различных напряжений удалось получить более-менее приемлемую работоспособность на частоте FSB 485 МГц. Быстро обнаружилась своеобразная проблема: плата иногда самопроизвольно выключалась сразу после перезапуска. Несколько попыток — и система успешно стартовала и отрабатывала стресс-тесты. Потолок частоты, который был достигнут тестовым процессором Core 2 Duo E8300 при напряжении 1.425 В (номинальное 1.150 В) — 3,8 ГГц, или +34%. Дальнейшие эксперименты были неудачными, хотя запас по частоте (с тем же кулером) у процессора был.

Итог

Тот факт, что технология SLI медленно, но верно становится все доступнее пользователям, не может не радовать. И теперь материнскую плату с поддержкой двух видеокарт GeForce для платформы Intel можно купить практически за $100. Конечно, младшая модель материнской платы Gigabyte на базе чипсета nForce 650i SLI не подойдет на роль основы для компьютера искушенного оверклокера, но она на это и не рассчитана. И все же чипсет отнюдь не устарел, у него имеется вопреки официальным данным поддержка новых 45 нм процессоров серии Core 2. Плата N650SLI-DS4L демонстрирует отличную производительность, неплохую стабильность работы, ее BIOS предоставляет доступ ко всем важным настройкам и облегчает процесс экспериментирования с разгоном.

+

- поддержка SLI 8+8;
- нормальный дизайн, почти без нареканий;
- только полимерные конденсаторы;
- хорошая комплектация и документация;
- толковый BIOS;
- адекватная цена

–

- отсутствие серьезного охлаждения компонентов;
- невысокие результаты в разгоне;
- переключение в режим SLI перемычками;
- отсутствие обновлений BIOS.

Макс Курмаз

Обзор КПК HP iPAQ rx5730 Travel Companion

www.hp.ua
средняя цена: $415

Выпуская на рынок свою первую навигационную серию (а вернее, две первые серии) карманных компьютеров, HP избрала небезынтересный подход. Новинки по дизайну максимально приближены к классическим автомобильным GPS-навигаторам, что позволяет безошибочно определить на глаз их основное предназначение. По сути, это самые классические КПК, со стандартными возможностями и соответствующими техническими параметрами. Однако навигационные функции здесь стоят на первом месте.

Сегодня у нас в гостях iPAQ rx5730, представитель серии 5000 Travel Companion, который интересно выглядит на фоне конкурирующих моделей и имеет все шансы стать новым "народным любимцем". В начале, как всегда, посмотрим на его основные характеристики

Вся серия rx5000 Travel Companion делится на две линейки: 5700 и 5900. Отличие между ними заключается только в наличии Wi-Fi-модуля в моделях rx5900. Две последние цифры указывают на целевой рынок. Если говорить о технических характеристиках, то здесь картина довольно ординарная. Чип SiRF Star III давно и хорошо себя зарекомендовал, поэтому используется практически во всех современных GPS-наладонниках. Закономерно, что он используется и в новых моделях iPAQ. Приятно радует и наличие дополнительной Flash-памяти объемом 1 Гб Экран стандартный Процессор Samsung SC32442 тоже хорошо вам знаком. Емкость комплектной батареи — ощутимо выше среднестатистической. Так что можно смело предрекать неплохие показатели времени автономной работы

Комплектация

Подробнее об аппаратных возможностях модели мы поговорим ниже. А пока оценим содержимое коробки, которое, как и подобает навигационной модели, довольно богатое. Вместе с КПК поставляется:

- **стилус,**
- **аккумулятор,**
- **зарядное устройство от сети 220 В,**
- **зарядное устройство от гнезда прикуривателя;**
- **автомобильное крепление;**
- **USB-кабель для подключения к ПК;**
- **чехол из кожзаменителя;**
- **CD с сопровождаемым ПО;**
- **документация и руководство пользователя.**

Стилус выполнен из пластика, он очень похож на перья других моделей iPAQ монолитный, стандартной толщины. Работать им вполне удобно. Единственное, что может вызвать неудобство — расположение пенала

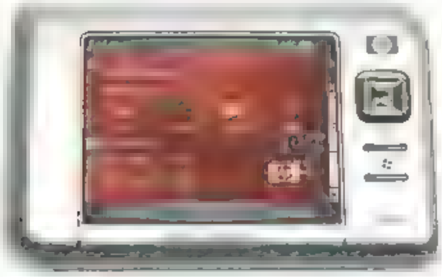
Чехол — это классический кармашек, повторяющий форму наладонника. Крепления на пояс здесь не предусмотрено. Зато имеется вырез, дающий доступ ко всем разъемам. Остаются открытыми также и кнопки на правой боковине корпуса Так что при желании можно получать доступ к некоторым функциям, не извлекая аппарат из кармашка. Со своими защитными функциями чехол вполне справляется, а чего-то большего в данном случае не требуется.

Порадовало автомобильное крепление. Обычно в комплекте с навигационными КПК поставляется стандартная гибкая штанга с присоской и рамкой для крепления наладонника. Здесь, в принципе, то же самое (присоска, крепления КПК), только вместо штанги — кронштейн, одна часть которого наклоняется вертикально, другая — горизонтально. Фиксируется это на деле нехитрыми шестеренками. Конструкция достаточно надежна и в целом удобна. Единственное, что является спорным моментом — невозможность изменения положения устройства, находясь за рулем. Для этого нужно разжать два крепления, что вряд ли возможно сделать одной рукой. Однако экран iPAQ rx5730 имеет антибликовое покрытие, так что реальной необходимости в изменении положения навигатора во время движения у нас ни разу не возникло. Даже если солнце светит прямо в экран — картинка видна довольно отчетливо. Об этом мы тоже поговорим чуть ниже

Пожалуй, больше отметить нечего. Комплект вполне стандартный для навигационной модели. Никаких дополни-

Технические характеристики HP iPAQ rx5730 Travel Companion	
Операционная система	Windows Mobile 5.0 Pocket PC Edition (AKU 2.6)
Процессор	Samsung SC32442, 400 МГц
Дисплей	Размер диагонали — 3.5" Разрешение — 240 х 320 пикселей Количество отображаемых цветов — 65 536
Встроенная камера	Отсутствует
Объем памяти	64 Мб ОЗУ, [illegible] Мб ПЗУ + 1 Гб Flash-диск
Слот расширения	SD/SDIO/MMC
Коммуникации	Bluetooth 2.0 (+EDR)
GPS-чип	SiRF Star II
Питание	Li-Pol аккумулятор, съемный, [illegible] мАч
Размеры	120,5 х 76 х 16,5 мм
Вес	170 г (с батареей)

тельных бонусов нет. Впрочем, принимая во внимание стоимость модели, грех жаловаться. Перейдем к рассмотрению самого наладонника.



Внешний вид/дизайн

Как говорилось выше, дизайн iPAQ rx5730 совершенно не напоминает КПК, он гораздо ближе к классическим автомобильным навигаторам. Наладонник предназначен для работы в горизонтальном расположении. И в принципе ничего плохого в этом нет. Карты гораздо удобнее смотрятся именно в ландшафтной ориентации. То же самое можно сказать и о фильмах, просмотре веб-страниц и всем остальном. Возможно, бывшим обладателям классических моделей будет непривычно. Но это вопрос времени.

По весогабаритным характеристикам новый iPAQ превосходит ближайшие аналоги. Будь он коммуникатором, нам бы пришлось дать несколько штрафных очков. Навигационному КПК это вполне позволительно. К тому же, благодаря форме корпуса, он удобно ложится в руку и не вызывает никакого дискомфорта. Для сравнения можно привести параметры самого компактного навигационного КПК — Fujitsu Siemens Pocket Loox N500 — 116 x 70 x 15 мм и 141 г.

Корпус полностью сделан из серебристого лакированного пластика. Форма корпуса довольно необычна, в основном благодаря асимметричности. Левый нижний и правый верхний углы скруглены, а верхний левый и нижний правый — прямые. Различаются и боковые грани: левая и нижняя — выпуклые, полуруглой формы. Две другие слегка вогнуты и имеют soft-touch покрытие, способствующее более удобному удержанию наладонника в руке.

Лицевая сторона корпуса примечательна в первую очередь экраном. Это стандартная матрица с разрешением 320 x 240 точек и отображением 65536 цветов. Можно отметить высокий уровень максимальной яркости, а также возможность ее плавного изменения (предусмотрено 21 деление). Порадовали и углы обзора: картинка почти не искажается при взгляде под углом. А благодаря вышеупомянутому антибликовому покрытию картинка на экране отчетливо видна даже на ярком солнце.

Основные элементы управления располагаются справа от экрана и попадают прямо под большой палец правой руки. Здесь мы видим пятипозиционную навигационную клавишу, а также кнопку закрытия окна и "Пуск". К двум последним претензий нет — они небольшие, но вполне удобные. А вот навигационная клавиша, имеет слишком большой запас хода, поэтому не слишком приятна в работе. Впрочем, к этому можно привыкнуть. Больше на лицевой стороне ничего нет: ни индикаторов, ни дополнительных кнопок. Все это "переехало" на правую боковину.

Здесь мы видим и клавишу включения/выключения аппарата, в которую встроен светодиод, указывающий на процесс зарядки; чуть выше — кнопка переключения экранной ориентации; над ней — клавиша вызова Windows Media Player; затем — кнопка запуска навигационного ПО (TomTom Navigator 6), а в самом верху — клавиша запуска приложения Quick Launch и индикатор работы Bluetooth. Все элементы выступают над поверхностью, с ними без труда можно работать наощупь. Нельзя не отметить возможность переназначения всех клавиш. Многие производители, как ни странно, этим пренебрегают.

Нижний торец не содержит никаких элементов, а на верхнем расположен слот для карт SD/MMC, который поддерживает подключение периферийных SDIO-устройств, а также кнопка включения звукозаписи и утопленная вглубь корпуса клавиша "мягкой" перезагрузки.

На стыке левой боковины и нижнего края корпуса расположен пенал стилуса, а само перо попадает под левую руку и извлекается движением справа налево. О самом стилусе мы говорили выше, а к расположению пенала придется некоторое время привыкать.

Левая сторона имеет небольшое углубление, в котором расположились разъемы для подключения внешней GPS-антенны, USB-кабеля и наушников (3,5 мм). Эта область остается открытой, когда аппарат находится в чехле.

На задней стороне наладонника расположилась крышка аккумуляторного отсека, занимающая почти всю поверхность и прорезь системного динамика. Крышка достаточно тонкая, но крепится надежно и не люфтит даже при сильном сжатии КПК в руке.

Громкость динамика стандартная, ее хватает, например, чтобы отчетливо слышать голосовые подсказки навигатора при движении в автомобиле или смотреть кино, простаивая в пробке. Пожалуй, больше здесь сказать нечего. Перейдем к рассмотрению аппаратных возможностей модели.

Аппаратная начинка

В основе всех моделей серии HP iPAQ rx5000 лежит процессор Samsung SC32442, работающий на частоте 400 МГц. Производительности вполне достаточно для большинства задач, будь то навигация, просмотр видео, игры, работа с офисными документами и так далее. В процессе работы трудно заметить какие-либо притормаживания в работе, если, конечно, не нагружать на-

ладонник видео в высоком разрешении. Документы в Word Mobile открываются довольно быстро, то же самое можно сказать о загрузке карт, отлично работают игры (в частности, "Pocket Heroes", "Snails", "Arvale", "Flux Challenge" и прочие WM-шедевры), эмуляторы игровых приставок. PDF-файлы открываются долго, масштабируются тоже с небольшими задержками. Но если сравнивать с коммуникаторами, работающими на основе процессоров семейства TI OMAP, то разница видна невооруженным взглядом. Возможности ручной регулировки частоты, к сожалению, не предусмотрено. Приходится полагаться на алгоритм автоматического выбора.

Объем ОЗУ стандартен — 64 Мб (доступно 54 Мб), область ПЗУ чуть выше средней — 196 Мб, она доступна пользователю в полном объеме. Кроме того, в rx5730 (равно как и во всех моделях серии) имеется дополнительный Flash-массив объемом 1 Гб, которого хватит для установки необходимого набора карт и дополнительных программ. Слот расширения поддерживает карты SD/MMC объемом до 4 Гб. Так что максимальный объем памяти у iPAQ rx5730 может составлять внушительные 5,2 Гб.

В плане беспроводных возможностей все не так радужно, как хотелось бы. КПК располагает лишь Bluetooth-модулем версии 2.0 с поддержкой Enhanced Data Rate. Инфракрасного порта нет, а Wi-Fi модуль, как вы уже знаете, доступен в линейке rx5900. Управление Bluetooth-функциями происходит посредством драйверов от Broadcomm, гораздо более удобных, чем стандартные драйверы Windows Mobile.

GPS-модуль работает стабильно. Как и подобает устройству на базе SiRF Star III, в большинстве случаев можно прекрасно обходиться без внешней антенны.

Связь со спутниками теряется только внутри помещений, в тоннелях, под большими мостами и среди плотной застройки. Вряд ли стоит в очередной раз перечислять достоинства используемого чипа.

Тестирование

Что ж, перейдем к тестированию и посмотрим, как выглядит iPAQ rx5730 на фоне ближайших конкурентов в плане производительности и длительности автономной работы.

Для определения общей производительности, как всегда, использовался пакет Spb Benchmark 1.6 от компании Spb Software House. Тест, по непонятным причинам, прошел с ошибкой — наладонник отказывался открывать тестовый документ Word Mobile. Впрочем, это не мешает нам заключить, что общие показатели производительности на достойном уровне.

Традиционно обращаем внимание только на пункты CPU Index и Graphics Index, поскольку остальные индексы в случае с ОС Windows Mobile 5.0 бенчмарк рассчитывает некорректно. Результаты приведены в таблице 1.

По скорости работы с графикой, модель от HP уступает как ASUS A636, так и Fujitsu Siemens Pocket Loox N500. Впрочем, процессоры Intel, снабженные набором инструкций Wireless MMX всегда показывали высокие результаты в графических тестах — удивляться здесь нечему. Индекс общей производительности процессора у iPAQ rx5730 выше, чем у N500, но чуть ниже, чем у модели ASUS. Но в целом, повторим, результаты новинки HP вполне достойные.

Следующий тест говорит о скорости работы с видео. Проводился он по прежней схеме: проигрыватель BetaPlayer 0.096, тестовые ролики с официального сайта программы. Напомним, что нормальным показателем считается результат в 100%, однако ввиду того, что тест отображает среднюю скорость воспроизведения видео, то следует брать небольшой запас, принимая за норму показатель в 110-120%.

Результаты приведены в Таблице 2.

Здесь, как видите, отставание от ASUS A636 и Fujitsu Siemens Pocket Loox N500 очень небольшое. На iPAQ rx5730 комфортно можно смотреть фильмы с разрешением до 640 x 352. Но поскольку экранное разрешение составляет всего 320 x 240 точек, то в просматривании фильмов с большим разрешением попросту нет смысла.

Как уже неоднократно отмечалось, ролики с разрешением более чем экранное не будут выглядеть качественнее, однако будут занимать гораздо больше места в памяти. Хотя, глядя на объемы, доступные пользователям rx5730, по этому поводу можно не беспокоиться.

Пожалуй, самый важный параметр любого карманного компьютера и коммуникатора. Тестирование проводилось по стандартной методике. Сначала запускалось воспроизведение MP3-композиции (с битрейтом 192 kbps) при отключенном

Таблица 1

Spb Benchmark	HP iPAQ rx5730	ASUS A636	FS PL N500
Spb Benchmark Index	845	[illegible]	[illegible]
CPU Index	1587	1932	1426
File System Index	439		
Graphics Index	2659	5273	4464
Platform Index		267	31[illegible]
Write 1 MB file (KB/sec)	2537	572	475
Read 1 MB file (MB/sec)	4.96	4.29	3.47
Copy 1 MB file (KB/sec)	2908	511	657
Write 10 KB x 100 files (KB/sec)	[illegible]	187	23[illegible]
Read 10 KB x 100 files (MB/sec)	2.38	1.9?	1.84
Copy 10 KB x 100 files (KB/sec)	356	171	310
Directory list of 2000 files (thousands of files/sec)	1.23	0.842	1.13
Internal database read (records/sec)	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Graphics test: DDB BitBlt (frames/sec)	372	363	281
Graphics test: DIB BitBlt (frames/sec)	33.3	40.[illegible]	[illegible]
Graphics test: GAPI BitBlt (frames/sec)	324	917	877
Pocket Word document open (KB/sec)			
Pocket IE HTML load (KB/sec)	8.81	–	–
Pocket IE JPEG load (KB/sec)	[illegible]	–	–
File Explorer large folder list (files/sec)	768	–	–
Compress 1 MB file using ZIP (KB/sec)	295	252	[illegible]69
Decompress 1024x768 JPEG file (KB/sec)	533	628	4[illegible]2
Arkaball frames per second (frames/sec)	[illegible]	[illegible]87	248
CPU test: Whetstones MFLOPS (Mop/sec)	0.[illegible]84	0.078	0.06
CPU test: Whetstones MOPS (Mop/sec)	54	56.9	45.2
CPU test: Whetstones MWIPS (Mop/sec)	5.35	5.04	3.83
Memory test: copy 1 MB using memcpy (Mop/sec)	67.9	117	108

Таблица 2

Результаты The Core Pocket Media Player			
Ролик (разрешение)	HP iPAQ rx5730	ASUS A636	FS PL N500
RL_XQ (640 x 480)	92.00%	108.12%	103.97%
RL_HQ (640 x 352)	125.86%	[illegible]	[illegible]
RL_MQB (320 x 240)	201.46%	273.31%	257.60%
RL_LQB (320 x 176)	298.80%	454.53%	[illegible]
RL_SQB (160 x 216)	422.62%	280.92%	347.02%

Таблица 3

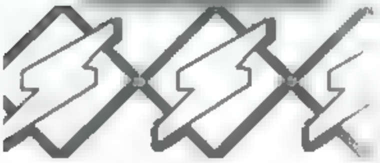
Тестирование времени автономной работы			
Режим, модель	HP iPAQ rx5730	ASUS A636	FS PL N500
Максимальная загрузка, мин	6 ч 48 мин	2 ч 28 мин	2 ч 39 мин
Воспроизведение MP3, мин	21 ч 18 мин	37 ч 03 мин	17 ч 20 мин
Чтение, мин	27 ч 21 мин	24 ч 15 мин	9 ч 51 мин

дисплее через наушники. Затем бь пущен процесс чтения текста с авт тической прокруткой в программе Reader на минимальной яркости ной подсветки. А в режиме максима. нагрузки на наладоннике были вклк Bluetooth и GPS модули, яркость по ки выставлена на максимальный ур а в Windows Media Player воспроизв ся "тяжелый" видеоролик.

Как и следовало ожидать, резул получились весьма неплохие. С спасибо емкому аккумулятору (см. Т цу 3), благодаря которому iPAQ стал одним из самых долгоигра КПК в режиме максимальной нап Результаты в тестах при проигры MP3 и чтении тоже впечатляют, о. разработка ASUS оказалась более живущей. Если говорить о смеша использовании (небольшие сеанс вигации, чтения, немного MP3, с низация по Bluetooth), то заряжат мулятор вам придется примерно двое суток. А при менее интенсивн пользовании он без труда проживет дня. Не будем забывать также о на в комплекте автомобильного зар устройства...

Программное обеспечение

Если сравнивать набор програм средств на iPAQ rx5730 с таковым



Обзор 2.1 акустической системы microlab A-6321

www.microlab.ua
средняя цена: $55

В очередной раз читателям КГ представляется обзор 2.1 мультимедийной акустической системы с внешним усилителем. Данный принцип организации (отдельный усилитель) звукового тракта не новый, но и не менее популярный, чем классика 2.1 как таковая: сателлиты и саб можно лучше разнести, а усилитель, например, спрятать. Вдобавок больше возможностей появляется у любителей комбинировать — оставить усилитель и заменить колонки (или наоборот).

Технические характеристики, упаковка и комплектация

Итак, у нас на столе 2.1-система microlab A-6321, основные технические характеристики которой сведены в нижеприведенную таблицу.

Параметр	Значение
Выходная мощность, Вт (RMS)	40 ([illegible])
Диапазон частот, Гц	30-20 000
Соотношение	65
Разделение частот, дБ	40
Размер динамиков, дюйм	
Сателлит	2,5
Сабвуфер	4
Габаритные размеры, мм	
Сателлит	160x16[illegible]x305
Сабвуфер	205x190x195
Внешний усилитель	201x[illegible]x12

Трифоник поставляется в одной коробке размерами 470x385x250 мм, материал коробки — трехслойный гофрокартон.

Комплект поставки:

- **сателлиты — 2 шт.;**
- **сабвуфер — 1 шт.;**
- **внешний усилитель — 1 шт.;**
- **межблочный кабель 2RCA — 2RCA (1,9 м) — 1 шт.;**
- **межблочный кабель mini Jack — mini Jack (1.8 м) — 1 шт.;**
- **инструкция по эксплуатации — 1 шт.;**
- **гарантийный талон — 1 шт.**

Как видим, отдельных проводов, предназначенных для соединения сателлитов и сабвуфера с усилителем, в наборе нет — их заменяют неотсоединяемые с RCA-штекером на конце.

Дизайн, эргономика и функциональность

Сателлиты. Две колонки трудно назвать сателлитами. С такой высотой им впору претендовать на отдельную систему и называться стереопарой. Кстати, при этом колонки однополосные, что говорит о большом пустом объеме внутри корпусов и возможном заложенном в них потенциале — размещении дополнительного динамика. В горизонтальном сечении корпуса сателлитов напоминают равнобедренную трапецию. Устанавливаются они на круглое основание диаметром 140 мм. Снизу по периметру данного круга имеется резиновая наклейка для лучшего сцепления с поверхностью. Однако изюминка подставки в другом. В ней заложена металлическая пластина, благодаря которой устойчивость высоких сателлитов повышается, а вдобавок сведутся к минимуму возможные резонансы и вибрации. Гриль, закрывающий доступ к единственному установленному динамику, съемный. Представляет он собой исключительно пластиковую конструкцию: пластиковый каркас, пластиковая наклеенная сеточка. Неотсоединяемый провод, которым подключается колонка, входит в корпус у самого низа, в подставку. Длины его в 150 см должно хватить для удобного расположения колонки относительно усилителя.

Сабвуфер. Из трех составляющих АС (сателлиты, саб, усилитель) вид сабвуфера понравился нам более всего. Такой сабвуфер как-то и под стол ставить не хочется. В отличие от пластиковых сателлитов, корпус сабвуфера деревянный (MDF) — другого, в принципе, и не ожидалось. Четыре ребра корпуса скруглены, а вся поверхность аккуратно оклеена декоративной пленкой.

Серебристого цвета кольцо, обрамляющее НЧ-динамик на фронтальной стенке, кажется съемным, однако это не так. Снимается только белая металлическая сеточка, так что будьте внимательны. Кстати, без гриля вид у сабвуфера еще более приятный, прямо-таки космический. Для установки на пол или полку снизу корпуса предусмотрены четыре резиновые ножки. Аналогично сателлитам к усилителю саб подключается неотсоединяемым проводом с RCA-штекером на конце. Длина провода составляет 150 см.

Внешний усилитель. Относительно сателлитов корпус усилителя совсем небольшой, так что полезного места много не займет. К тому же имеется несколько вариантов его установки: в вертикальном положении — на четырех наклеенных ножках — или в горизонтальном — на специальных выступах по бокам. Вся коммутация осуществляется сзади, на тыльной стенке. Здесь расположены: вход сетевого шнура, гнездо с предохранителем, аудиовход (mini Jack и 2RCA), аудиовыход (RCA). Управление системой осуществляется с передней панели усилителя. Имеется возможность регулировать общую громкость и громкость саба, а также корректировать тембр ВЧ. Включение/выключение АС производится двухпозиционной кнопкой POWER. При этом загорается/гаснет выполненный в виде полоски светодиодный индикатор. Ручки регулировки, сделанные из пластмассы, вращаются до упора. Вращение плавное, происходит без особого усилия со стороны пользователя. Под ручками имеются поясняющие надписи, а на них — указатели текущего положения настройки.

Конструкция

Сателлиты. Разбираются на шесть составляющих: гриль, пластиковая подставка, металлический утяжелитель, лицевая стенка корпуса (пластик), сам корпус (пластик), широкополосный динамик. Лицевая стенка прикручивается к корпусу шестью винтами, подставка —

тремя. Толщина стенок корпуса составляет 4,5 мм, что вполне устраивает. Внутри, если можно так выразиться, по периметру корпуса имеются многочисленные ребра жесткости, одно из которых "выродилось" в полноценную перегородку, разделяющую объем корпуса пополам. Используемый динамик находится в верхней части. Между ним и стенкой имеется кусок синтепона — а-ля демпфирующий материал. Динамическая головка произведена компанией Microlab, ее заявленное сопротивление составляет 6 Ом. Магнитная система экранирована, конструкция динамика следующая: бумажный диффузор, пластиковый колпачок, подвесы из спрессованного поролона.

Сабвуфер. Корпус саба добротно склеен из плит MDF толщиной 9 мм. Кое-где стыки дополнительно укреплены рейками на клею. Имеется демпфирующий материал — идущий к динамику провод обмотан синтепоном. Врезанный в корпус НЧ-динамик также произведен компанией Microlab. Заявленное сопротивление составляет 4 Ом. Магнитная система экранирована. Подвесы динамика средней жесткости, сделаны из спрессованного поролона, диффузор бумажный. Тип АО саба — фазоинвертор. Порт ФИ расположен на левой стенке и представляет собой длинную пластиковую трубку (l=150 мм, d=35 мм) без обычно присутствующих экспоненциальных расширителей.

Усилитель. В связи с подробным изучением FC-серии внутреннее устройство усилителя оказалось до боли знакомым. В середине объема располагается довольно массивный алюминиевый радиатор (140x35x45 мм), к которому прикручены основные усилительные микросхемы. Ближе к лицевой панели находится электронная плата (150x65 мм) с расположенными на ней элементами схемы (функционально: силовые цепи, предварительная обработка сигнала, усилитель мощности). В задней части располагается силовой трансформатор с выходными параметрами: 2x12,5 В, 1,1 А. Основное усиление реализовано на трех D2030A. Уже неоднократно нам встречавшиеся такие микросхемы способны выдать 18 Вт при 4 Ом и 12 Вт при 8 Ом сопротивления нагрузки (THD = 0,5%, диапазон частот — 40-15.000 Гц).

Прослушивание

Итак, что может акустическая система на практике? Начнем с включения. При нажатии на POWER происходит легкое движение вперед диффузоров динамиков, что на слух превращается в хлопок. Выключение же системы происходит без подобных артефактов. Регулировка общей громкости линейна, то есть так называемых мертвых зон регулятора замечено не было. То же самое касается и регулятора громкости сабвуфера. Подкачал лишь ВЧ-тембр: заметное на слух (и по измерениям) регулирование происходит только с минимального до среднего положения. В связи с этим рекомендованные положения регуляторов: бас почти на максимум, тембр ВЧ — на любое положение от середины и выше. Наконец, звучание. Полноценно и на должном уровне воспроизводится середина (как позже показало измерение, центральных 5 октав: вся середина, нижний и средний верх). Звучание здесь живое, насыщенное: игра инструментов близка к натуральной, а вокал не грешит зажатостью и "металлом". Не сильно отстал и бас. Конечно, из малых размеров мощные низкие частоты выжать сложно, однако и здесь звучание приятно, хотя и несколько размыто (не хватает атаки, "ударной плотности"). Проблемы наблюдаются только с ВЧ-диапазоном, что имеет простое конструктивное объяснение — система использует широкополосные динамики.

Измерения

Сателлиты. Общая неравномерность снятой АЧХ колонок составляет 5,5 дБ. Воспроизводимый ими диапазон частот — 200-19.000 Гц. По "картине АЧХ" все нормально за исключением двух провалов и всплеска на высоких частотах. Как видим, эти артефакты как раз захватывают две верхние октавы.

Нелинейная регулировка тембра ВЧ нашла свое отображение и в снятых АЧХ: изменения видны лишь наполовину (АЧХ на максимальном положении регулятора уровня ВЧ соответствует его среднему положению).

А вот снятая зависимость коэффициента нелинейных искажений от частоты удачна: КНИ не превышает 1% на всем диапазоне частот.

Сабвуфер. Воспроизводимый сабвуфером диапазон частот составляет 55—260 Гц.

В ближней зоне влияние порта фазоинвертора способствует расширению нижней границы диапазона до 35 Гц.

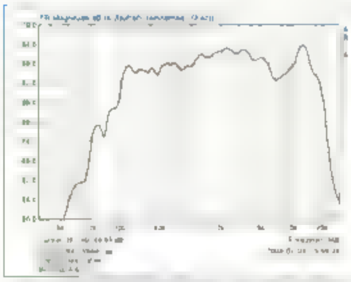
Зависимость КНИ от частоты для сабвуфера, можно сказать, типовая: высокие нелинейные искажения на НЧ, уменьшающиеся с увеличением частоты.

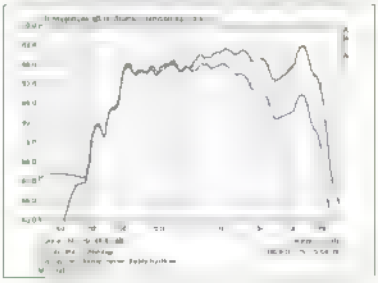
Как всегда, напоследок общая картина игры АС — результат, на наш взгляд, неплохой.

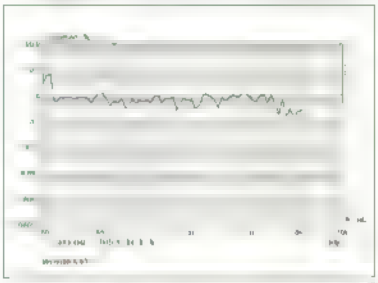
Итог

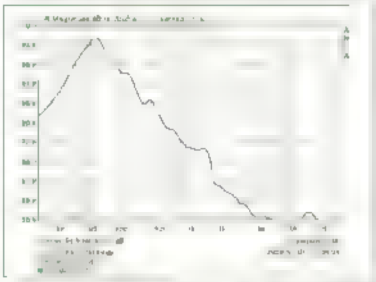
По результатам обзорного теста акустическая система Microlab A-6321 показывает в своем классе хороший результат. А значит, и для нее найдутся свои покупатели, тем более, что АС уже давно лежит на прилавках.

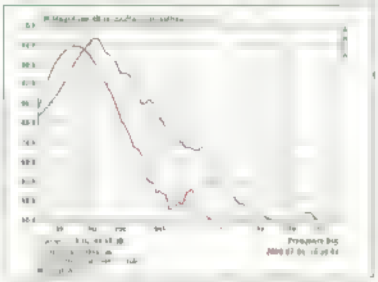
Руслан Ланковский

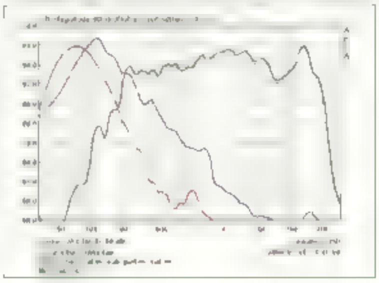


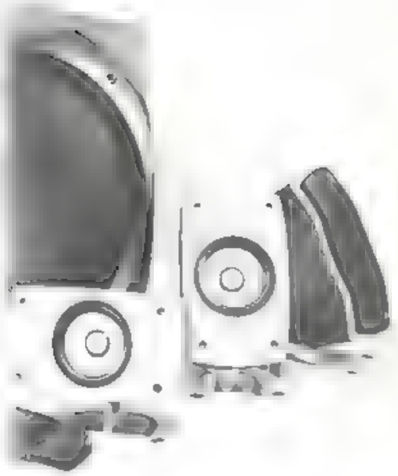












овлены из пластика, и пусть это не г. пластик действительно прочный ественный, как мы могли уже убе- на примере системы Z-2300 Все колонок могут устанавливаться на хности стола, для чего предусмо- небольшие подставки с резиновы- жками. При желании развесить са- ы на стенах достаточно повернуть вки. Об отверстиях для крепления е и шурупах придется подумать са- ятельно. Динамик закрыт сеткой из ческой ткани. Сигнал подается по- вом обычных пружинных зажимов. фер выглядит очень массивно, осо- на фоне мелких колонок-спутников. ик расположен на передней пане- несъемной металлической сеткой. изготовлен из плит MDF толщи- коло 13 мм. Порт фазоинвертора н на боковую панель. Сзади на ме- еской пластине рядом с большим тором можно увидеть только разъ- подключения блока управления и ые клеммы для сателлитов. Есте- , есть в наличии сетевой разъем и атель питания. Сам по себе вынос- ок управления оформлен в одном сателлитами и устанавливается на шой металлической подставке. На ей панели в самом центре распо- а большая ручка-валкодер для осу- ения основных регулировок. Чуть находятся несколько кнопок для

выбора источника сигнала, поканальной регулировки громкости и т.д. Вся основная информация отображается на ЖК-дисплее — смущает только отсутствие подсветки, которой явно будет не хватать в темное время суток.

Основные входные разъемы находятся сзади. Аналоговый сигнал можно подавать на группу из трех обычных 3,5 мм разъемов, которые переключаются в два режима: "5.1 вход" и "три стерео". Цифровой сигнал можно подать на коаксиальный или оптический вход. Для еще большего удобства в комплект поставки входит пульт дистанционного управления. Он сделан в обычном пластиковом корпусе и обладает средней эргономикой. Функции все те же, которые доступны при использовании кнопок на проводном блоке: регулировка громкости общая и поканальная, выбор источника, выбор режима и эффектов, включение и выключение. Из дополнительного хочется отметить только кнопочку test, нажатие на которую позволяет генерировать шум в различных каналах для контроля правильности инсталляции.

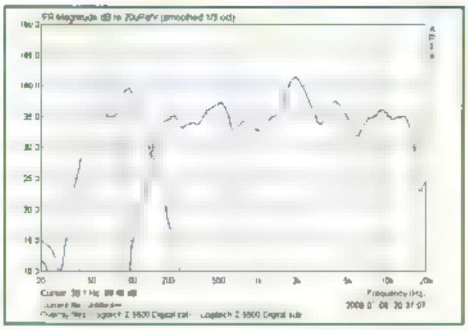
Конструкция

В каждом сателлите используется по одному широкополосному динамику. Диффузор композитный: плотная бумага покрыта с внешней стороны серебристой краской. Подвес резиновый. Магнитная система экранирована. Акустическое оформление — фазоинвертор, небольшая пластиковая трубка находится на задней панели каждой из колонок. Диффузор мощного 10-дюймового басового динамика тоже сделан из бумаги. К сожалению, нам не удалось снять головку для более детального изучения и измерения основных параметров, т.к. это невозможно вследствие порчи внешнего вида акустики. Изнутри видно только, что магнитная система не экранирована, а в ее керне предусмотрено отверстие для охлаждения катушки. Труба фазоинвертора изготовлена из двух пластиковых половинок, которые надежно скреплены между собой. Вспоминая не слишком впечатляющую толщину стенок корпуса, становится понятно использование внутри сабвуфера большого количества распорок в виде уголков, повышающих жесткость системы. Вибродемпфирующего материала практически нет, если не считать нескольких небольших подушечек с ватой.

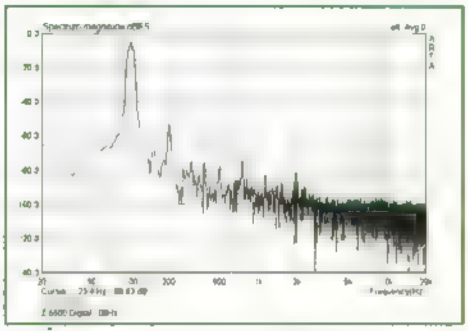
Электронная часть впечатляет. Так, для питания применен мощный тороидальный трансформатор, напряжение которого выпрямляется диодным мостом, который, в свою очередь, приклеен к задней металлической стенке для охлаждения. Усилители построены с применением микросхем TDA7294. По праву можно сказать, что это одни из самых лучших и мощных МС на сегодняшний день. При оптимальных условиях они позволяют "качать" 100 Вт на канал. Естественно, в нашем случае такие мощности не развиваются, зато чипы работают при минимальных искажениях, не заходя в "критические" зоны. Для сабвуфера, кстати, работают две такие микросхемы в мостовом режиме. Качество монтажа платы можно оценить как очень высокое, в общем и целом все сделано весьма качественно и без видимых ляпов.

Тестирование и прослушивание

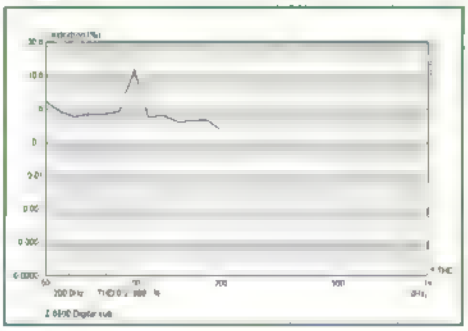
Начнем, пожалуй, с амплитудно-частотной характеристики. Сателлиты начинают играть от 150 Гц. После 15 КГц наблюдается характерный для широкополосного динамика крутой спад. Общая неравномерность составляет ±5 дБ. Очевидно, что с такой АЧХ рассчитывать на очень высокую верность воспроизведения не приходится. Сабвуфер выходит на достаточный уровень звукового давления от 40 Гц — не заявленные 33 Гц, конечно, но все равно впечатляет. Не радует только провал на АЧХ и два горбика, вследствие которых будет иметь место бубнение.



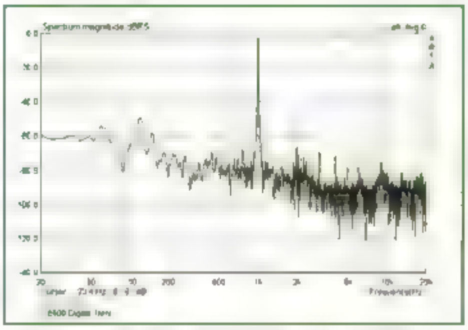
Искажения в сигнале, который воспроизводится сабом, небольшие. Пик на частоте около 100 Гц обусловлен корпусным резонансом.



Сателлиты играют чисто даже на высокой громкости. Искажения обусловлены гармониками низших и высших порядков.

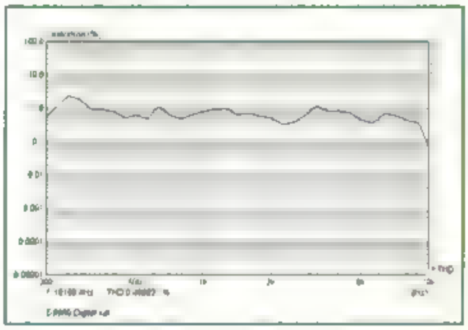


Звучание системы оценить однозначно весьма сложно. Мощность высокая, действительно очень высокая. Тестовое помещение площадью порядка 20 м2 оказалось просто заполненным мощным звуком. Нелинейные искажения по субъективным ощущениям низкие даже на максимуме возможностей. Однако качественные показатели восторга не вызвали. Сателлиты играют живо, при этом тональная верность далека от идеала. Слегка не хватает высоких частот. Сабвуфер басит уверенно, однако он склонен к бубнению даже на не очень требовательных композициях. Кроме того, без дополнительных регулировок система играет не очень выразительно: мощный саб просто "давит" своей мощностью сателлиты. Поэтому поканальная регулировка оказалась весьма не лишней. В итоге Z-5500 Digital совершенно не раскрывается в музыке, но зато в компьютерных играх и кино это настоящий "монстр".



Итог

Очевидно, что протестированная акустика сделана очень качественно. Однако она не является универсальной и "заточена" под конкретные сферы применения. Прежде всего это игры и кино — здесь потенциал системы раскрывается в полной мере. Если покупать данный продукт именно для этих задач, то выбор можно считать правильным, а деньги незря потраченными.



Василий Запотылок

Paragon Partition Manager

Paragon Partition Manager — одна из таких программ, в возможности которой входит выполнение всех задач для обслуживания жесткого диска и правильной его работы.

Жесткий диск — это часть компьютера, которая нуждается в постоянном обслуживании, а именно: в создании и восстановлении разделов, дефрагментации, проверке секторов и файловой системы и т.д.

Первое — создание нового раздела. В отличие от стандартных средств Windows, новый том можно создать, используя свободное пространство других разделов. Достаточно указать допустимый размер, метку тома, присвоить букву и выбрать желаемую файловую систему.

Форматирование также проходит достаточно просто и без особых дополнений. Однако хотелось бы отметить, что программа не ограничивается файловыми системами FAT и NTFS. При необходимости можно установить для раздела такие файловые системы, как Linux Ext2, Linux Ext3, Linux Swap, Linux Swap2, HPFS.

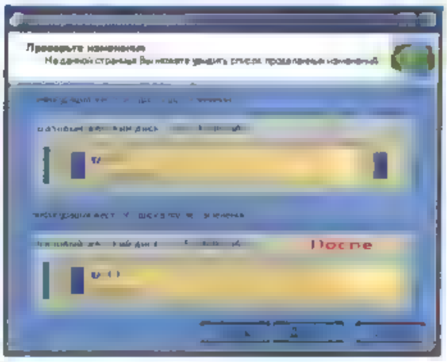
Объединение двух разделов в один. Программа производит слияние разделов с одинаковыми файловыми системами, и они должны быть или FAT, или NTFS. С другими, выше описанными файловыми системами, слияние между разделами не поддерживается.

Достаточно значимая функция — перераспределение свободного места между разделами. Эта операция, как и все остальные, сопровождается удобным мастером, который поможет изменить размер раздела без особого труда.

Теперь рассмотрим очень важную функцию — восстановление удаленных разделов. Если в силу каких-либо обстоятельств был удален раздел, то ни в коем случае не стоит создавать на его месте новый том и пытаться с помощью специальных программ восстановить информацию, так как это займет слишком много времени и не факт, что такие действия помогут полностью восстановить все данные.

Первое, что необходимо сделать, это попытаться восстановить раздел с помощью программы. Если известна файловая система удаленного диска, то, установив соответствующие настройки в мастере, значительно снижается время поиска и восстановления. При тестировании удаленный раздел был восстановлен в полном объеме, без малейших потерь!

Копирование жесткого диска. В процессе выполнения операции происходит полное и точное копирование диска. Простому пользователю это действие сэкономит время при замене жесткого диска, и не придется сидеть несколько часов, устанавливая ОС и проделывать множественные настройки. Если говорить о компьютерах, которые отвечают за работу какого-либо оборудования, то необходимость создания копии безусловна. При сбоях в системе восстановление проще сделать с копии, нежели производить заново настройку компьютера и программ под установленное оборудование, поскольку для настройки серьезного оборудования понадобятся дни, а то и недели. В случае выхода из строя самого носителя в считанные минуты его можно заменить двойником.



Управление загрузкой пригодится тем, у кого стоят две и более ОС. С помощью программы можно скрывать активные разделы во избежание конфликтов между ОС. Также просто и доступно настраивается менеджер загрузки, который может отображаться перед загрузкой ОС, предоставляя выбор желаемой ОС, или же вызываемый горячей клавишей при запуске компьютера. Любой из этих вариантов более удобен ранее известных методов, так как не требует никаких дополнительных навыков и знаний.

Всем известна ситуация, когда при открытии какого-либо файла, система замедляет работу, а жесткий диск буквально разрывается. Это означает, что открываемый файл записан частями (фрагментами) в свободные сектора, которые находятся в разных областях диска. Встроенный в Partition Manager дефрагментатор способен не только собирать файлы по фрагментам воедино, но и сортировать их в определенном порядке, например, по размеру или по дате изменения. Также можно произвести дефрагментацию и сжатие MFT (Главная Файловая Таблица, которая содержит полную информацию обо всех файлах, их размере и т.д.). Эти дополнительные функции заметно повышают производительность системы.

В дополнительные возможности программы входят такие функции, как проверка поверхности жесткого диска, проверка файловой системы и т.д. При необходимости можно конвертировать файловую систему из FAT в NTFS и наоборот.

Следующее, на что хотелось бы обратить внимание, это создание аварийного диска. Такой диск создается из поставляемого вместе с программой образа. Полезен он тем, что с его помощью можно проделать все описанные выше действия. В случае, когда происходит повреждение MBR (Главная загрузочная запись жесткого диска), достаточно загрузится с аварийного диска и обновить эту запись. Также абсолютно новый жесткий диск можно разбить на разделы и подготовить его к установке одной или двух ОС. Некоторые заметят, что существует множество программ, которые проводят подготовку HDD и устраняют неисправности. Однако в основном эти программы рассчитаны на опытных пользователей. В Partition Manager все эти процессы прозрачны и доступны для всех.

Ну и напоследок. При выполнении каких-либо операций программа предоставляет возможность увидеть конечный результат действий, и только после нескольких подтверждений эти действия будут завершены. Не стоит бросаться в панику, если при выполнении операций происходит отключение питания или аварийная перезагрузка. После повторного входа в систему все начатые операции продолжаются. Также хочу заметить, что периодическая профилактика жесткого диска сводит к минимуму потерю данных и гарантирует стабильную работу системы.

Итог

Paragon Partition Manager имеет широкий выбор действий при обслуживании жесткого диска, стабилен в работе и прост в использовании, что и требуется от программ подобного типа.

Денис Михайлов

Софт из сети

VLC Media Player 0.8.6

www.videolan.org (9 Мб)
freeware/open-source

Этот проект вырос из эксперимента группы французских студентов. Цель эксперимента была довольно необычной: создание проигрывателя мультимедиа, который мог бы в реальном времени транслировать (в более привычной терминологии — стримить) воспроизводимую информацию по локальной сети. Когда код первых версий проекта стал достоянием общественности, внезапно выяснилось, что идея многим показалась привлекательной. В результате она получила развитие, и на сегодняшний момент разработка, локализованная уже на 12 языков включая русский, позволяет производить стриминг по протоколам HTTP, UDP, MMSH, RTP — причем транслируемый файл на ходу кодируется в заданный пользователем формат. Во время установки настроек кодирования программа автоматически просчитывает битрейт выходного файла — чтобы его можно было подогнать под возможности соединения. Поддерживается одновременный стриминг по нескольким протоколам и параллельное сохранение воспроизводимого клипа в файл. Кроме того, VLC Media Player действительно представляет собой полноценный медиаплейер, умеющий читать большинство популярных форматов. Через поддержку плагинов в программе реализованы аудио- и видеофильтры, во время трансляции поверх картинки можно "прицепить" надпись, доступно и множество других полезных функций. Хотя вряд ли кто-то захочет использовать VLC в качестве основного проигрывателя мультимедиа (уж больно спартанский у него интерфейс и "дружит" он с ограниченным числом форматов), лучше средства для мечтающих организовать собственное телешоу в прямом эфире, наверно, не найти. Если у вас есть эта софтина, дело за малым — контент и зрители.

PractiSearch 1.44

www.practisearch.com (1,2 Мб)
shareware

Интернет похож на огромный лес. Даже если точно знаешь, что в нем есть то, что тебе нужно, найти дерево, под которым зарыт клад, без карты почти невозможно. Google, конечно, хорош, но все же универсальный поисковик по определению уступает специальному. Хотя бы потому, что книжный поисковик не закидает вас ссылками на экранизации, написанные по мотивам компьютерные игры, популярные форумы, где обсуждается книга, и блоги, в которых содержатся восторги по ее поводу (а при меньшем везении — инвентарный перечень книг, которые владелец дневника разыскивает для домашней библиотеки). Однако адреса всех специальных поисковиков не упомнишь, а загонять их в Закладки обычно бывает лень (это не говоря о том, что сначала адреса этих поисковиков тоже нужно найти.)), поэтому, как правило, поиск все равно сводится к использованию Google, Yahoo, yandex'a, rambler'a и т.п.

А зря - и программа PractiSearch это подтверждает. Представляя собой очередную поисковую панель для Windows, PractiSearch позволяет производить поиск с помощью множества серверов, распределенных почти по полутора десяткам категорий (в свою очередь, разбитых на подкатегории). К таким категориям, например, относятся Энциклопедии, Развлечения, Книги, Покупки и т.д. Кроме того, в софтину "забиты" адреса почти сорока общих поисковых серверов и их дочерних проектов. С помощью PractiSearch слово или текст, введенные в поле запроса, можно (с помощью какого-либо из известных программе онлайн-сервисов) перевести с и на наиболее распространенные мировые языки. Жаль лишь, что нельзя добавлять собственные поисковики. При этом PractiSearch не принадлежит к плеяде полудобровольно устанавливаемых adware-панелей, одно время царствовавших на всех компьютерах общественного пользования, подключенных к всемирной сети. Соответственно, она не отличается присущей им назойливостью: может прятаться за краи экрана, когда не используется, или вообще вызываться только по горячей клавише. Одним словом, если дополнительные панели Windows не претят вам "как класс", на эту разработку стоит обратить внимание.

Glary Utilities 2.6

www.glaryutilities.com (5,7 Мб)
freeware

Комплект разнообразных системных утилит, предназначенных для очистки системы, оптимизации и увеличения производительности. Главное достоинство Glary Tools (помимо распространения по бесплатной лицензии) — приятный и очень простой в использовании интерфейс. Например, на вкладке "Одним кликом" можно выбрать такие операции, как очистка реестра от неправильных ключей, исправление ярлыков, удаление очевидно опасных пунктов из автозапуска, удаление временных файлов и/или приватных данных и обнаружение (с последующим уничтожением) spyware- и adware-программ. Просто расставьте галочки напротив желаемых операций — все остальное программа берет на себя.

Доступ к основной функциональности комплекта осуществляется с вкладки Модули. Утилиты здесь разбиты на пять групп. В группу Очистка входят средства для очистки реестра (настраиваемое и предоставляющее пользователю возможность распоряжаться судьбой каждого найденного ключа), освобождения места на диске, исправления ярлыков (опять-таки, более настраиваемое, чем 1-click-вариант) и собственный менеджер деинсталляции программ. В группу Оптимизация входит менеджер автозапуска, оптимизатор памяти (освобождает требуемое количество ОЗУ и может работать автоматически, заодно умеет очищать буфер обмена). Еще один пункт группы, по скромному мнению вашего покорного слуги, самый полезный (ибо редко встречается в такого рода софте) — менеджер контекстного меню Проводника, позволяющий редактировать специфические пункты этого меню для дисков, папок, файлов, изменять элементы его пунктов Создать и Отправить. В группе Безопасность присутствует средство для бесследного (т.е. невосстановимого) удаления файлов, уничтожения следов деятельности за компьютером (Temporary Internet Files, Cookies и т.п.) и собственный файловый шифровальщик. Главный пункт группы, однако (а может, и главная из утилит комплекта, учитывая, что софт такого назначения редко бывает бесплатным) — восстановитель удаленных файлов, работающий с FAT- и NTFS-разделами и поддерживающий съемные носители. При этом довольно неожиданно утилита показывает неплохие результаты восстановления. Группу Файлы и папки составляют 4 утилиты: Разрезка и склеивание файлов, Поиск дубликатов, Поиск пустых папок и Анализ дисков. Последняя фича довольно необычна: она рисует диаграмму распределения занятого пространства на диске (или в директории) между вложенными папками, составляет своеобразный рейтинг самых больших файлов и определяет типы файлов, на которые приходится больше всего места. В группе Инструменты — еще две утилиты: альтернативный Менеджер процессов, отображающий, помимо стандартной информации, расположение файла процесса и список используемых им модулей, и Ассистент Internet Explorer, позволяющий пользователям этого браузера управлять его недоступными из самого обозревателя настройками и, что более важно, надстройками (в том числе не поддающимися управлению другими способами).

Glary Utilities — один из редких случаев, когда в бесплатном наборе утилит действительно есть почти все, что нужно, и реализовано это на приличном уровне. При этом стильный дизайн и интуитивность интерфейса выгодно отличают программу от многих недорогих коммерческих аналогов. В общем, отличное решение. Всячески рекомендую.

Михаил 'Skyspear' Федотов

История о том, как Бегун хозяина менял

В рунете состоялась одна из крупнейших сделок за всю его историю. Компания Google купила у Rambler Media российский сервис контекстной рекламы "Бегун". Официальная сумма сделки — порядка $140 млн. Помимо сделки, компании также заключили соглашение о сотрудничестве. Google усилит поисковую машину "Рамблера" с помощью своих алгоритмов и будет размещать на площадках российской компании контекстную рекламу. Google также будет делиться с "Рамблером" выручкой от продажи этой рекламы.

Аналитики на удивление единодушны: "Бегун" — самый крупный и рентабельный актив "Рамблера", однако у компании не было возможности эффективно его развивать. Теперь "Рамблер" сосредоточится на развитии медийного и сервисного направлений, а продажа "Бегуна" как раз даст для этого необходимые средства. Интересно отметить, что переговоры о продаже "Бегуна" велись еще с одной зарубежной интернет-компа-нией — Yahoo. Однако Google предложил лучшие условия и в итоге стал покупателем. Получается, что за второе место на российском рынке контекстной рекламы Google, собственно, и заплатил $140 млн., то есть почти по 740 тысяч долларов за каждого сотрудника "Бегуна". Итак, российский сервис контекстной рекламы продан мировому интернет-гиганту за $140 млн. Эти деньги поделят между собой продавцы "Бегуна" — "Рамблер Медиа" (владелец контрольного пакета — 50,1% акций) и дочерняя компания инвестиционного холдинга "Финам" (49,9% акций "Бегуна"). Закрыть сделку планируется в сентябре. В ходе реализации сделки "Рамблер" выкупит у "Финама" его долю акций и продаст Google 100-процентный пакет. В итоге "Финам" получит $69,9 млн., а чистая прибыль "Рамблера" после всех транзакций составит приблизительно $50 млн. Для сравнения: весь LiveJournal с его 14 миллионами пользователей обошелся компании SUP всего в $30 млн. Напомню, что Rambler получил контроль над "Бегуном" в августе 2007-го, докупив 25% компании. В марте 2008 г. "Бегун" стал эксклюзивным продавцом контекстной рекламы на страницах ресурсов Rambler. Между тем, Google договорился с Rambler еще кое о чем. По условиям соглашения, подписанного представителями двух компаний, поиск на rambler.ru будет усилен поиском Google. Вместе с поисковой выдачей Rambler будет показывать рекламные объявления Google AdSense. Отдав Google поиск, "Рамблер" также будет получать не менее 50% прибыли как партнер. То есть холдинг сохранил свои продажи и еще разово получил $70 млн.

Стоит заметить, что Google платит именно за охват аудитории и рекламную сеть "Бегуна", а не за его движок. Это значит, что клиенты "Бегуна" будут со временем переведены на движок Google, и главный вопрос — насколько безболезненно пройдет для них это объединение. Вполне возможно также, что "Бегун" — не последнее приобретение Google в России: за сервисом контекстной рекламы может последовать и площадка. В результате поглощения "Бегуна" на российском рынке контекстной рекламы останутся только два крупных игрока, контролирующих около 95% всего рынка: "Яндекс" и Google. "Яндексу" сейчас принадлежит доля рынка свыше 50%, он остается лидером. Тем не менее, с приходом Google для "Яндекса" несколько увеличивается вероятность утраты лидерства в будущем. Не сразу, но постепенно в восприятии рекламодателей сформируется стереотип о существовании двух примерно равновеликих площадок для размещения контекстной рекламы, и объединение ресурсов Google и "Бегуна" сыграет здесь свою роль. В итоге бюджеты на Google и "Яндекс" будут уравниваться. Самому Google соглашение позволит сильнее закрепиться на быстрорастущем рынке российской интернет-рекламы. В год этот рынок растет на 50%, и к 2010 году, по расчетам аналитиков, его объем превысит миллиард долларов. Как теперь говорят топ-менеджеры "Рамблер Медиа", выручка от продажи доли собственности в "Бегуне" будет использована на дальнейшие инвестиции в развитие технологий и усиление новостного контента, а также новые приобретения. После завершения сделки в распоряжении "Рамблер Медиа" окажутся $100 млн. Наиболее интересными сегментами для инвестиций в компании считают поисковые технологии, коммуникационные и развлекательные проекты.

Справка. В группу Rambler Media входят интернет-поисковик Rambler.ru, онлайн-СМИ Lenta.ru, Price.ru, Rambler-ICQ и т.д. Выручка "Рамблера" в 2007 году выросла на 125% — до $69,1 млн. Сейчас, по данным сервиса статистики LiveInternet, "Яндекс" обрабатывает 54% поисковых запросов в рунете, Google — 21%, Rambler — 11%.

"Бегун" — система контекстной рекламы. Количество рекламодателей в системе составляет 40 тыс., число партнеров — 143 тыс. Выручка "Бегуна" от предоставления услуг в 2007 году составила 1,085 млрд. рублей. Основную часть доходов "Бегун" получает от размещения контекстной рекламы на интернет-площадках "Рамблера". 50,1% "Бегуна" принадлежит "Рамблеру", 49,9% — инвестиционной компании "Финам".

Судя по всему, продажа "Бегуна" серьезно не уменьшит прибыли "Рамблера", который теперь будет получать доходы на своих площадках от нового владельца рекламной системы. Правда, в результате сделки "Рамблер" потеряет партнерскую сеть, но вклад партнеров в доходы "Бегуна" и так был незначителен. В свое время "Бегун" оказался самой выгодной инвестицией "Финама". В 2003 году "Финам" купил всю компанию за $0,75 млн. Теперь он получит от Rambler $69,9 млн. — вдобавок к $18,75 млн, уплаченных Rambler в 2005-2007 годах за 50,1% "Бегуна". Всего инвесткомпания заработает $87,9 млн , то есть доходность превысит 1000% годовых. Компания "Яндекс", которая распродаваться не собирается, а планирует конкурировать, выступила через свой блог с официальным заявлением по поводу сделки вокруг "Бегуна":

"Рамблер" и Google анонсировали соглашение — Google становится поиском на www.rambler.ru и покупает у "Рамблера" систему размещения контекстной рекламы "Бегун". Таким образом исчезает старейшая поисковая система Рунета — "Рамблер" и меняется ландшафт российского интернета. Естественно, "Яндекс" получил много запросов на комментарии этой сделки, и поэтому мы решили ответить всем сразу. Мы полагаем, что в этой сделке Google не столько покупает бизнес "Бегуна", сколько получает дополнительную долю российского поискового рынка через "Рамблер". По данным статистики LiveInternet, последние полгода "Яндексу" удается сохранять долю поискового трафика на уровне 54-55%. Доля Google в последнее время стабилизировалась на уровне 21-22%. Если посмотреть более длинную статистику, видно, что предыдущий рост Google шел в основном за счет поиска "Рамблера",

Комментарии участников сделки:

Марк Опзумер, генеральный директор холдинга Rambler Media: "Бегун — это отличный бизнес, который сможет полностью развить свой потенциал под руководством Google. Google обладает технологическими и финансовыми возможностями для дальнейшего развития сервиса "Бегун" в России".

Алексей Басов, генеральный директор компании "Бегун": "От этого соглашения выиграет вся отрасль, так как оно открывает большие возможности для сотрудничества. Это позволит объединить инновационные технологии Google с успешным шестилетним опытом компании "Бегун" по построению рекламной и дилерской сети, а также прямым продажам на российском рынке".

доля которого упала до 11% и приближается к поиску на портале Mail ru (8-9%), работающему на технологии "Яндекса После сделки в Рунете остается две поисковые машины: Google и "Яндекс" (доля каждого из остальных поисков не превышает 1%). Россия является одной из немногих стран, в которой есть собственные поисковые технологии, доминирующие на рынке. В этом ряду кроме России стоят Китай, Корея и США. Своих конкурентоспособных поисковых технологий не оказалось, в частности, ни в одной стране Западной Европы. При этом только в двух странах, в США и России, нашлось достаточно инженеров, чтобы создать более одной технологии с заметной долей рынка. В России главными системами были "Яндекс" и "Рамблер" Нам очень жаль, что теперь одна российская поисковая технология исчезнет К коллегам из Google профессионалы "Яндекса" всегда относились с большим уважением. Нам интересно много лет соревноваться с мировой компанией такого уровня. Россия остается трудным рынком для глобальных интернет-игроков Сервисы Yahoo! и Microsoft, несмотря на русификацию интерфейсов, так и не стали заметны российским пользователям А Google в России пошел на такие нетрадиционные для себя шаги, как широкие рекламные кампании или покупка локального игрока"

По оценкам компании PricewaterhouseCoopers (PwC), российский рынок интернет-рекламы в 2007 году вырос на 52% — до $352 млн. В "Бегуне" считают такую оценку заниженной. По оценкам компании, в 2007 году рынок интернет-рекламы достиг $400 млн, при этом на сегмент контекстной рекламы пришлось $210 млн. По прогнозам PwC, в перспективе среднегодовой рост рынка составит 40%, а в 2012 году объем доходов от рекламы в рунете достигнет $1,9 млрд. Должен сказать, что продажа "Бегуна" за столь внушительную сумму — свидетельство никак не слабости, а, наоборот, силы "Рамблера". Тут как раз компания "Рамблер Медиа" обнародовала финансовые итоги первого полугодия 2008-го Выручка компании выросла более чем на 150% по сравнению с показателем 1-го полугодия 2007 года. Выручка всей группы компаний (включая выручку "Бегуна") составила $52 млн. — это на 153% превышает аналогичный показатель 2007-го. Консолидированная выручка от контекстной рекламы за этот период выросла в 5,5 раза и составила $23,5 млн., от медийной/баннерной рекламы — $21,8 млн. (рост на 94%). Выручка от платного поиска выросла на 62% и достигла $6,9 млн. Партнерская сеть "Бегуна" добавила к консолидированной выручке $16,6 млн Как считают аналитики, хотя основной прирост выручки "Рамблера" был обеспечен консолидацией "Бегуна", ускорение органического роста выручки связано с успешными продажами во II квартале баннерной рекламы, которые увеличились на 42% по сравнению с I кварталом Похоже, переход компании с поминутной на динамическую систему ценообразования в 2008 году начинает приносить свои плоды — рентабельность рекламных площадей на веб-ресурсах "Рамблера" стала повышаться. На 30 июня этого года в "Рамблер Медиа" работали 509 человек, не считая 191 сотрудника "Бегуна". Процентное отношение затрат на оплату труда к выручке снизилось с 43% в прошлом году до 30% в первой половине 2008 г. По оценкам "Рамблера", его месячная аудитория в среднем составила в первом полугодии 37,3 млн. уникальных посетителей, что на 30% выше прошлогодних показателей. В мае 2008-го количество "уникальных" достигло 40 млн человек, что на 35% превышает этот же показатель за май прошлого года. Кстати, за последнее полугодие "Рамблер" приобрел оставшиеся 49% акций Price.ru и сейчас является владельцем 100% пакета. "Рамблер" теперь планирует двигаться в сторону "портальности" — развития дополнительных сервисов наподобие Price.ru. Компания уже подтвердила ранее озвученный прогноз выручки за 2008 год — $100-$110 млн

Антон Платов

В Украине растет популярность мобильного Интернета

Украинские операторы мобильной связи взялись за активное развитие Интернет — направления своей деятельности — они все друг за другом предлагают возможности Интернет-доступа, пытаясь всячески завоевать пользователей не только тарифами и возможностями обеспечения мобильной связи и услугами мобильного Интернета. Вероятно, именно те, кому удастся предложить на сегодняшний день наиболее интересный спектр услуг мобильного доступа в Интернет — в том числе и в соотношении "цена / качество" смогут в будущем лидировать на рынке

Существует целый ряд причин такого Интернет-тренда украинских мобильных операторов. Среди них — и падение роста абонентских баз, вызванное перенасыщением рынка. Рост выручки операторов сотовой связи снижается с 2006 года. А рост доходов обеспечивается увеличением голосового трафика на фоне снижения тарифов

Специалисты отмечают, что потенциал доходности голосовой связи практически исчерпан А доходы в будущем будут приносить именно услуги передачи данных, поэтому компании сейчас концентрируются на их развитии.

В то же время, украинский Интернет переживает бурный рост количества пользователей, и именно это является второй причиной, обусловившей уход мобильных операторов на рынок Интернет — доступа

Мобильный оператор Life:) представил свои решения для пользователей, заинтересованных в мобильном Интернете. Предложение "Вихрь возможностей от Life:)" предусматривает возможность купить ноутбук с встроенным мобильным Интернетом А второе предложение — "life:) on-line" — покупка стартового пакета одновременно с услугой доступа в Интернет по широкополосному каналу от "Укртелекома".

В интервью "Компьютерной газете" **Надежда Лубнина,** начальник отдела внешних связей life:) рассказала о планах компании по работе на рынке мобильного доступа в Интернет

Ваши последние инициативы направлены на популяризацию мобильного Интернета. Почему вы решили активизировать работу в этом направлении?

Мы считаем услуги по передаче данных одними из наиболее перспективных в сегменте дополнительных услуг В Украине средний доход от услуг по передаче данных составляет 12%, а в Европе — это 30%, иногда даже 40% Это означает, что существует значительный потенциал для развития. Кроме того, поскольку мобильность становится неотъемлемой частью стиля жизни современного человека и мобильный доступ в Интернет в любое время в любом месте является одним из наиболее удобных способов доступа, мы видим, что популярность услуги динамично растет

Что даст компании сотрудничество с ОАО Укртелеком?

Сотрудничество с ОАО Укртелеком — это пример реализации конвергентного решения. Мы нацелены на развитие конвергентных услуг, поскольку верим, что операторы, которые смогут стать для своих абонентов единым источником для удовлетворения любых коммуникационных потребностей, когда человек в конце месяца сможет оплатить любые услуги, которыми он воспользовался для общения (мобильная связь, фиксированная, Интернет. ТВ и пр) в одном, удобном для него счете

Предлагаемый вами ноутбук сложно отнести к классу бюджетных. Вы считаете что он будет востребован? А кто — целевая аудитория ваших новых предложений?

Целевая аудитория данного предложения достаточно широка, поэтому мы и выбрали ноутбук с максимально популярными и распространенными характеристиками и форматом, который будет интересен широкому кругу пользователей. В наших планах развитие аналогичных пакетных предложений, возможно, более сегментированных

Довольно часто на форумах и блогах можно прочесть, что мобильный Интернет от life:) — самый дешевый, но самый медленный. Как вы планируете решать эту проблему?

Если говорить о скорости мобильного Интернета, то в нашей сети скорость передачи данных GPRS может достигать 46 кбит/сек в зависимости от загрузки GSM каналов а технология EDGE, реализованная в сети life:), позволяет поддерживать скорость передачи данных до 236 килобит в секунду Скорость зависит от загрузки каналов, то есть физически от количества пользователей, которые пользуются сервисом в данный момент в конкретной соте. Мы понимаем, что с увеличением количества абонентов нагрузка на нашу сеть растет, поэтому активно работаем над увеличением емкости сети. У нас далеко идущие планы относительно совершенствования сети и со второй половины этого года компания будет активно инвестировать в сеть

Стоимость стартового пакета «life:) on-line» — какая? И можно ли его свободно купить везде? Наверное этот сервис ориентирован не столько на киевлян сколько на жителей других городов?

Если Вы хотите подключить домой высокоскоростной Интернет от Укртелеком по технологии ADSL, то теперь Вы можете это сделать в эксклюзивных магазинах life:) с помощью продукта life:) on-line. life:) on-line — это продукт 2 в 1: скретч — карта с логином и паролем доступа в Интернет от Укртелеком и SIM-карта life:), с помощью которой Вы сможете также пользоваться

мобильным Интернетом, а life:) предоставит Вам 100Mb бонуса на мобильный Интернет каждый месяц. Еще возможно купить ADSL-модем для организации доступа к Интернет от Укртелеком в одном наборе по уникальной цене. Стоимость стартового пакета life:) on-line без модема — 120 грн. Стоимость стартового пакета life:) on-line с ADSL модемом — 570 грн. Модем от стартового пакета отдельно не продается. В стоимость пакета включены затраты на проведение работ по организации ADSL-доступа абоненту в сеть Интернет. Пакет продается в эксклюзивных магазинах life:) — более 450 магазинов в 165 городах Украины. Сервис ориентирован на активных пользователей Интернет, которым важен доступ к сети и дома, и например, в дороге или во время командировки.

Сегодня все мобильные операторы так или иначе внедряют услугу быстрого мобильного Интернета — строят сети нового поколения (3G). Планирует ли life:) тоже занять этот рынок?

Мы заинтересованы в развитии связи третьего поколения и надеемся, что вопрос с UMTS лицензиями будет разрешен в ближайшем будущем. Решения по сотрудничеству с другими операторами для предоставления 3 G связи мы считаем временными и хотим развивать собственную сеть связи третьего поколения, поскольку с нашей точки зрения, это более перспективно.

По статистике абонентские базы мобильных операторов уменьшаются, рынок демонстрирует спад из-за перенасыщенности (по статистике в Украине больше 100% населения пользуются мобильной связью). Как ваша компания планирует решать эту проблему?

Да, действительно номинально проникновение мобильной связи в Украине находится на уровне 120%, однако мы оцениваем реальное проникновение на уровне 70% и это означает, что есть еще 8-10 миллионов потенциальных абонентов. Несмотря на общие тенденции на рынке мы остаемся лидером по привлечению новых абонентов, и наша абонентская база стабильно растет. По состоянию на конец второго квартала 2008 года мы обслуживаем 10 миллионов абонентов, что составило около 5% роста всего за три месяца — по сравнению с первым кварталом текущего года. С насыщением рынка фокус активности операторов будет смещаться в сторону развития программ лояльности, качественного обслуживания абонентов и привлекательных дополнительных услуг, однако в данный момент операторы по-прежнему продолжают активно бороться за привлечение новых абонентов.

Можете обозначить наиболее приоритетные направления развития бизнеса для вас?

Если говорить о приоритетах компании, то это, прежде всего, привлекательная тарифная политика, предусматривающая предложение выгодных доступных тарифов для всех сегментов общества, рост качества сети (до конца текущего года — начала следующего мы значительно усовершенствуем сеть, поскольку мы получили утверждение на значительную инвестицию в качество сети), внедрение инновационных дополнительных услуг, в том числе развитие конвергентного направления, обслуживания абонентов, внедрение уникальных программ по работе с клиентом.

Расскажите подробнее о социальных инициативах компании, в том числе — направленных на помощь пострадавшим в наводнении

Относительно проекта помощи пострадавшим от наводнения мы откликнулись на обращение Кабинета Министров и вместе с другими операторами мобильной связи открыли короткий номер и горячую линию для сбора средств. На данный момент наши абоненты пожертвовали более 200 тыс. грн.

Что касается нашей регулярной социальной активности, то мы уже более трех лет реализовываем программу «Помочь так легко», нацеленную на сбор средств для помощи бездомным детям. За три года мы собрали больше 2 миллионов гривен, которые были переданы центрам для бездомных детей в Киеве, Хмельницком, Одессе, Лубнах и Виннице. В рамках этой программы состоялись всеукраинский благотворительный тур Ирины Билык (2006 год) и уникальный национальный театральный тур (2007—2008 гг.) с участием украинских знаменитостей «Помочь так легко, или откуда берутся дети». Задача этого национального проекта не только сбор средств, но и информирование о проблеме.

Также мы являемся членом Глобального договора ООН и участником проекта по борьбе с торговлей людьми, инициированного Международной Организацией Миграции.

від 100 Мб на диску...
...висока швидкість...
...необмежений трафік!!!

Виділені лінії, Радіо Інтернет, Dedicated Server, Колокейшн та багато іншого...

За допомогою цього ваучера Ви зможете отримати безкоштовну послугу Windows hosting (тарифний план А) на протязі трьох місяців.
Деталі тарифу на сайті http://www.evitel.net/ua/windows_hosting/

ПриватБанк ставит Интернет-киоски

Пользователи ПриватБанка могут открывать депозиты с помощью специальных терминалов — Интернет-киосков. Они позволяют рассчитываться по кредиту, пополнять карточный счет, переводить деньги между счетами, подключаться к мобильному банкингу и предоставляют многие другие услуги. С недавнего времени в Интернет-киосках ПриватБанка можно в считанные минуты открыть себе депозитный счет.

Психологически работать с Интернет-киоском комфортнее, чем общаться через окошко с кассиром в условиях напирающей сзади очереди. А еще преимуществом Интернет-киосков является круглосуточность их работы и не привязанность к рабочему времени банка.

Открыть депозит через Интернет-киоск ПриватБанка очень просто. В любом киоске необходимо войти в пункт меню «Открытие депозита». На экране появится несколько вариантов депозита, из которых необходимо выбрать наиболее подходящий. Потом на экране появится строка ввода с предложением ввести номер своего мобильного телефона. После проведения этой операции на мобильный телефон клиента придет одноразовый пароль, который нужно ввести в меню Интернет-киоска для открытия депозита.

Предлагаемые сроки и процентные ставки от ПриватБанка по депозитам: 7 дней — 6,75%, 91 день — 14,75%, 366 дней — 17,0%.

После того, как клиент передаст в киоск необходимое количество денежных купюр для внесения на депозит, терминал выдаст квитанцию. По истечении срока депозитного вклада, средства поступят на виртуальный счет в платежной системе LiqPay, привязанный к номеру мобильного телефона клиента. Затем человек может вывести деньги на свою пластиковую карточку, потратить в системе LiqPay или оставить на счету и воспользоваться ими позже.

Существует несколько видов денежных вложений. Человек, в зависимости от личной квалификации, может управлять своим капиталом самостоятельно. Есть также возможность вложить деньги в драгоценные металлы или в паевые инвестиционные фонды. Но чаще всего среднестатистические обыватели вкладывают свои сбережения в депозиты, считая такое мероприятие наименее рискованным.

INTERKASSA принимает платежи с карт Visa и Master Card

Система обработки электронных денег INTERKASSA улучшила функционал — сервис теперь позволяет Интернет-магазинам, веб-сайтам и прочим торговым площадкам принимать банковские карты международных платёжных систем Visa и Master Card.

Благодаря этому моментальный прием платежей для Интернет-магазинов становится очень простым и удобным для покупателей.

В перечне способов оплаты, предоставляемых сервисом, уже присутствуют, появившиеся не так давно электронные платежные системы MoneyMail, Perfect Money, и Liq Pay.

Теперь каждый желающий, подключив любое количество Интренет-магазинов, имеет возможность получать отчисления от каждого проведенного магазином платежа через систему INTERKASSA. При этом выплата партнерского вознаграждения производится через систему приема платежей INTERKASSA по факту запроса Партнера любым удобным способом.

Система приема платежей INTERKASSA представляет собой универсальный аппаратно-программный комплекс, посредством которого, осуществляется обработка операций от основных платежных интернет-систем.

INTERKASSA — это удобный в использовании сервис, подключение к которому позволит Интернет-магазинам, веб-сайтам и прочим торговым площадкам принимать все возможные формы оплаты в максимально короткие сроки.

Сервис решает задачи по организации процесса приема платежей с помощью подключения всех (из возможного множества) платежных систем (Webmoney, Rupay, E-Gold, Ukrmoney, Liberty Reserve, Pecunix, Limonex и другие).

В точках продаж товаров и услуг в сети Интернет появляется отдельная Касса по приему всех возможных видов платежей. А также во многом упрощает процедуру продажи и оплаты товаров, услуг и сервисов, предлагаемых в сети Интернет, между ВЛАДЕЛЬЦЕМ ИНТЕРНЕТ-БИЗНЕСА и ПОКУПАТЕЛЕМ.

Система INTERKASSA представляет собой, так называемый «платежный шлюз». Ее пользователями могут являться как ПОКУПАТЕЛИ товаров, сервисов и услуг в сети Интернет, так и их ПРОДАВЦЫ. При этом для Покупателя данная система выполняет функции индивидуального электронного кассира, обслуживающего платежи Покупателя и избавляющего от ряда действий, связанных с традиционной формой оплаты. Следовательно, для ПРОДАВЦА — это Интернет-Кассир, моментально принимающий платежи от покупателя.

«Укртелеком» представил новый стартовый пакет «ОГО!START»

«Укртелеком» представил новый способ подключения к услуге широкополосного доступа в Интернет с помощью стартового пакета «ОГО!START».

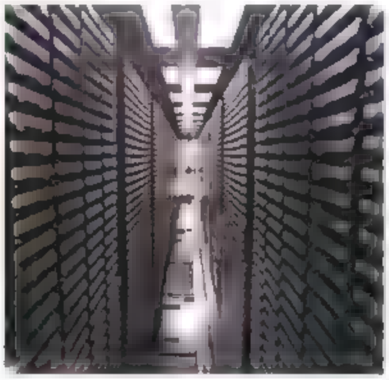
С помощью нового стартового пакета абоненты имеют возможность подключаться к услуге самостоятельно

Пакет «ОГО!START» можно приобрести в сети супермаркетов электроники «Фокстрот» и МКС, гипермаркетов «FoxMart», а также в отделениях «Телекомсервис» в Днепропетровске, Донецке, Запорожье, Харькове и Киеве.

К концу первого полугодия 2008 г. компания намерена начать продажи пакета во всех областных центрах Украины

При покупке пакета, продавец-консультант обязан проверить техническую возможность предоставления услуги по номеру абонента. Если такая возможность есть, порт АТС для подключения телефона абонента к услуге бронируется автоматически

Стоимость стартового пакета «ОГО! START» составляет 120 грн. В него входит инсталляционный диск, инструкция по самостоятельному подключению, скретч-карточка с логином и паролем.



Активировать стартовый пакет необходимо в течение 10 дней с момента покупки

Укртелеком — крупнейшая украинская телекоммуникационная компания, предоставляющая услуги фиксированной связи, доступа в Интернет по широкополосной технологии. "ОГО" — торговая марка доступа в Интернет от Укртелекома. Запущенная более двух лет назад, "ОГО" стала одной их наиболее популярных и доступных для украинских граждан.

Средний ежемесячный доход «Укртелекома» на одного абонента по услугам ШПД по технологии ADSL в настоящее время составляет 120 грн.

В первом полугодии 2008 г. доход телекоммуникационной компании «Укртелеком» снизился на 1,8% до 3,88 млрд. грн. Согласно финансовому отчету компании «Укртелеком», чистый убыток компании за первое полугодие 2008 года составил 101,88 млн. грн., в то время как чистая прибыль предприятия за аналогичный период прошлого года составила 172, 88 млн. грн

КТ

Aspire One: интернет на ладони

Компании Acer и Intel представили мобильное устройство под названием Aspire One — принципиально новый цифровой гаджет, созданный для комфортных путешествий по виртуальному пространству независимо от местопребывания пользователя.

Устройство относится к классу Mobile Internet Device или «нетбук» (от англ. netbook: net – сеть, book – книга). Устройство оснащено новым энергоэффективным и малогабаритным процессором Intel® Atom™. Он базируется на совершенно новой микроархитектуре, разработанной специально для компактных устройств с малым энергопотреблением, но при этом совместим с набором инструкций процессора Intel® Core™ 2 Duo

Внешне «нетбуки» схожи с традиционными ноутбуками, однако их выгодно отличают от большинства ноутбуков компактные размеры и малый вес, а также длительное время автономной работы

Aspire One выглядит меньше обычного офисного ежедневника: габариты малютки составляют 29x249x170 мм при весе порядка 900 граммов. При этом выглядит он намного лучше любого офисного аксессуара благодаря глянцевому корпусу синего, белого, коричневого или розового оттенка. В основе этого гаджета лежит процессор Intel® Atom N270 с тактовой частотой 1,60 ГГц (FSB 533 МГц, кэш второго уровня 512 Кбайт), а также мобильный чипсет со встроенной видеокартой и беспроводным адаптером Благодаря энергосберегающим технологиям Intel время автономной работы этого «нетбука» с усиленной батареей может достигать 7 часов

Новинка оснащается оперативной памятью 512 Мбайт или 1 Гбайт, а также одним из двух вариантов носителей информации: модуль флэш-памяти NAND объемом 8 Гбайт или жестким диском объемом 80 Гбайт. Кроме того, Aspire One может считывать 5 различных типов карт памяти: Secure Digital, MultiMediaCard, Memory Stick, Memory Stick PRO, xD-Picture Card. Опционально к нему можно приобрести съемный оптический накопитель. Для отображения информации служит 8,9-дюймовый ЖК-дисплей Acer CrystalBrite со светодиодной подсветкой и разрешением 1024x600 пикселей.

Aspire One может работать как под управлением ОС Linpus Linux Lite, так и под Windows XP Home Edition. В версии с ОС Windows XP Home предустановлены Adobe Reader, McAfee Internet Security Suite, а также пробная копия Microsoft Office 2007.

Новости из мира игр

Онлайновый Звездный путь

Cryptic Studios мастерит Star Trek Online — теперь слухи, бродившие по интернету, получили официальное подтверждение. Ранее над MMORPG на основе вселенной Star Trek работала Perpetual Entertainment, однако не так давно она забросила проект, ну, а Cryptic, выходит, подобрала. О Star Trek Online пока известно не очень много, но уже подтверждено, что действие игры будет разворачиваться после событий одноименного телесериала, а "боевых скакунов" игры — межзвездные корабли — разрешат изменять и перестраивать как душа пожелает (игра предложит очень широкие возможности для кастомизации кораблей).

В продаже

На минувшей неделе "Акелла" отправила в продажу квест "Зона: Злоключения строгого режима". Уже из названия понятно, что проект посвящен будням постояльцев российских тюрем, и, стало быть, нам придется провести большую часть игрового времени в обществе заключенных и надзирателей. До полок магазинов игрушка добралась 30 июля.

Издательство также отчиталось об отправке в печать RPG "Власть Хаоса", созданной на основе романов венгерского писателя Джона Колдуэлла. В главных героях "Власти Хаоса" ходит уродливый полуорк, воин и жрец Хаоса в одном лице, люто ненавидящий все человечество. Любопытно будет поиграть за такого ярко выраженного плохого парня.

31 июля в магазины приехали два разноплановых проекта от "Нового Диска". "Летние игры 2008" целиком и полностью посвящены спорту — симулятор концентрирует внимание на летних спортивных дисциплинах и предлагает игрокам принять участие в соревнованиях по метанию молота, бегу,

велогонкам и многим другим видам спорта. Игра также позволяет слепить буквально из ничего своего спортсмена и привести его к вершинам спортивного мастерства. А вот игрушка Rail Simulator отдает дань уважения профессии машиниста. К вашим услугам — различные игровые сценарии, железнодорожные маршруты, редактор миссии и возможность управлять как грузовыми, так и пассажирскими перевозками. Еще один "транспортный" проект — Bus Simulator 2008 — недавно отправился в печать. Симулятор водителя автобуса должен поступить в продажу уже 7 августа.

Age of Conan готовится к изучению русского языка

Кажется, "1С" и Funcom наконец-то пришли к полному взаимопониманию по поводу локализации Age of Conan Hyborian Adventures — об этом свидетельствует договор, заключенный недавно между двумя компаниями. Из данного соглашения следует, что "1С" выполнит полную локализацию игровых текстов и озвученных диалогов персонажей, а кроме того, взвалит на свои плечи техническую и игровую поддержку русскоязычных пользователей. Российские издатели также дают слово, что в локализованную версию игры будут включены локализации всех обновлений и дополнений, которые успеют появиться на свет до релиза русской версии. К слову, сам русскоязычный "Конан" должен почтить своим присутствием полки магазинов где-то в четвертом квартале этого года.

Дата выхода Mount and Blade

Храбрые рыцари! Ваши мечи скоро смогут напиться крови, а ваши верные кони — сокрушить копытами тела неприятельских солдат! Этим пафосным вступлением мы лишь хотим привлечь внимание поклонников экшен-RPG к последним новостям об игрушке Mount and Blade. Совсем недавно эта игра со средневековым сеттингом определилась с датой релиза — в Европе Mount and Blade следует ждать 19 сентября. Напомним, что одной из особенностей игры станут скрупулезно проработанные битвы всадников как с воинами-пехотинцами, так и с конными рыцарями.

Переносы

Прошедшая неделя "порадовала" переносами релизов сразу трех проектов первого эшелона. Для начала отличилась Electronic Arts, запрятавшая в долгий ящик мультяшную онлайновую стрелялку Battlefield Heroes и фантастический шутер Tiberium. Выход "грозных мультиков" перенесен на четвертый квартал этого года, Tiberium же и вовсе задержится до апреля 2009. Не отставала от EA и Ubisoft, объявившая о переносе даты релиза "ястребов Тома Клэнси" — авиасим Tom Clancy's HAWX мы сможем увидеть в магазинах не раньше начала 2009 г.

Новые сказки братьев Гримм

GameTap объявил о релизе первого эпизода в серии мрачных сказок American McGee's Grimm. Интерактивная история под названием "Мальчик, узнавший, что такое страх", доступна для скачивания на www.gametap.com. Там же можно найти информацию и обо всей серии American McGee's Grimm — в частности, можно узнать, что первые 24 часа после релиза все сказки доступны для бесплатного скачивания, ну, а по прошествии суток уже придется выкладывать денежки. Следующий эпизод — "Красная шапочка" — должен увидеть свет 7 августа.

Российский релиз World of Warcraft не за горами

Ждать осталось совсем недолго — Blizzard Entertainment официально объявила, что русскоязычная версия онлайновой игры World of Warcraft поступит в продажу 6 августа. В комплекте с оригинальной игрой будет поставляться и дополнение The Burning Crusade на русском языке. Выйдет вся эта радость в двух версиях: на DVD (в стоимость будет включена подписка на месяц) и на CD (в этой версии подписка будет только на 14 дней). Русская версия позволит пользователям создавать русскоязычные учетные записи и играть в русских игровых мирах.

DSL умер. Мы подключаем только по ОПТИКЕ!

100 10 Mb/s

Wnet - ведущий IP-оператор Украины

Компания эксплуатирует собственную IP/MPLS-сеть в 25 областных центрах. Имеет точки присутствия в Москве, Праге и Франкфурте, через которые осуществляется соединение с ведущими мировыми и европейскими операторами на скоростях до 1 Gb/s. Для построения сети используется современное оборудование признанных лидеров Juniper Networks и Cisco Systems, что, в сочетании с уникальной командой специалистов, делает возможным предоставление наиболее широкого спектра высококачественных телекоммуникационных услуг для всех категорий потребителей — от провайдеров и бизнес-сектора до малых офисов и домашних пользователей.

ИНТЕРНЕТ-УСЛУГИ
Выделенные каналы
Размещение оборудования
Виртуальный провайдинг

ГОЛОСОВЫЕ СЕРВИСЫ
Телефония
Виртуальная АТС
Call-center

МУЛЬТИМЕДИА
Интернет-телевидение
Он-лайн конференции
Медиа по запросу

ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ
Корпоративный VPN
Сети IP/MPLS
Сети VPLS

Киев • Франкфурт • Прага • Москва

Mass Effect

Релиза PC-версии Mass Effect все игровое сообщество ждало с большим нетерпением. Полгода назад, явившись миру на Xbox 360, этот проект установил новую планку качества для всех ролевых игр. Собрав от прессы более 70 наград включая такие престижные, как "Игра года" и "RPG года", Mass Effect тем самым повторил успех своего прямого предшественника — Star Wars: Knights of The Old Republic. Оба этих проекта заслуживают самых высоких похвал, они важные вехи в истории разработки компьютерных игр. Что и говорить, BioWare знает свое дело, и с каждой новой ее игрой мы получаем просто-таки неимоверное количество геймплейных новшеств и гениальных идей, которые навсегда меняют жанр RPG (а с другими направлениями эта именитая компания и не работает).

Дата выхода: июнь 2008 г
Жанр: RPG (Rogue/Action) / 3D 3rd Person
Издатель: Electronic Arts
Локализатор: 1С
Количество дисков: 2 DVD
Похожие игры: Jade Empire Special Edition, Star Wars Knights of the Old Republic, Star Wars Knights of the Old Republic 2 — The Sith Lords
Сайт игры: www.snowball.ru/me
Multiplayer: отсутствует

Минимальные системные требования:
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Процессор:** 2.4 ГГц
- **Оперативная память:** 1 Gb
- **Видео:** видеокарта ATI 1300XT
- **Звук:** DirectX 9.0-совместимая звуковая карта
- **Свободное место на диске:** 12 Gb

Рекомендуемые системные требования
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Процессор:** Intel Core 2 Duo 1,8 ГГц
- **Оперативная память:** 2 Gb
- **Видео:** видеокарта класса ATI 1300XT
- **Звук:** DirectX 9.0-совместимая звуковая карта
- **Свободное место на диске:** 12 Gb

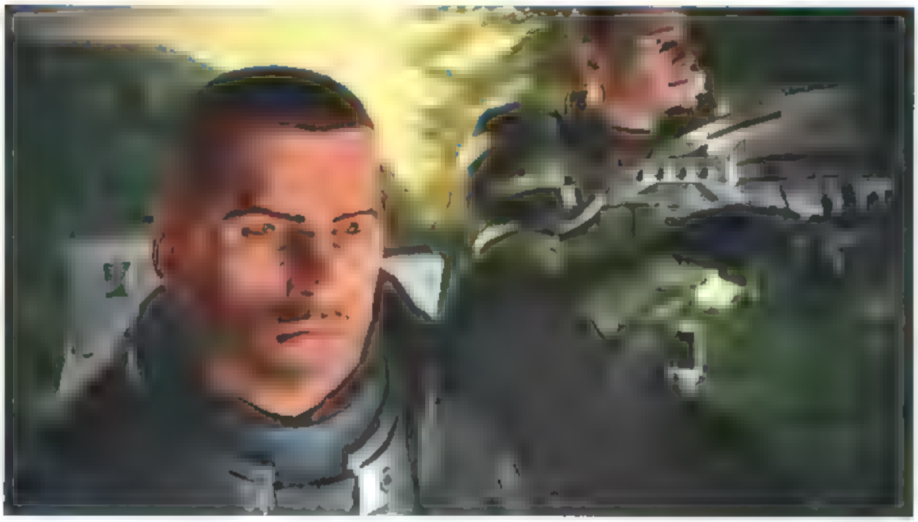
Портированием Mass Effect на PC занималась молодая студия Demiurge Interactive. Владельцам персональных компьютеров в качестве "утешительного приза" за дополнительные месяцы ожидания обещали улучшить в игре графику, оптимизировать управление для мыши с клавиатурой и добавить парочку новых мини-игр. К сожалению, обещанного улучшения визуального ряда в PC'шной Mass Effect по сравнению с консольной так и не случилось. Особого разочарования сей факт не приносит, так как иксбоксовская версия даже сейчас, по прошествии более чем полугода, выглядит просто шикарно. Управление с помощью связки "клавиатура+мышь" действительно можно назвать удобным, поэтому для комфортной игры в Mass Effect можно обойтись и без геймпада. Мини-игр добавили ничтожно мало: взламывать в сотый раз замок какого-нибудь шкафчика одним-единственным предложенным способом — удовольствие не из приятных. Даже если бы Demiurge Interactive напортачили с переносом проекта на PC, как говорится, по полной программе, то владельцы персоналок все равно смогли бы насладиться Mass Effect, ибо такую игру криворуким портированием не испортишь. В целом работу "демиургов" можно оценить на крепкую "четверку" по пятибалльной шкале. Но настолько ли хороша Mass Effect, чтобы причислять ее к "иконам" геймдевелопинга? На этот сложный вопрос нам и предстоит сегодня с вами ответить.

При создании своего детища компания BioWare вновь решила основательно подорвать (в хорошем смысле) устоявшиеся каноны RPG и привнести в один из самых консервативных игровых жанров немало новых_элементов. Mass Effect не похож ни на один из проектов, когда-либо выходивших до него. Кое-что общего со Star Wars: KoTOR у игры все же имеется, но это лишь, скажем так, "побочные эффекты" того обстоятельства, что оба проекта делала одна и та же компания.

Новые идеи

Что обычно ассоциируется у простого игрока с понятием "Ролевая игра"? Конечно же, ветвистое дерево умений, сбор лута, постоянные "левелапы", торговцы и прочее-прочее. Так вот, в Mass Effect, к великому негодованию харкорных ролевиков, эти неизменные RPG-элементы максимально упразднены.

Нет, конечно, все это присутствует в игре, но во главу геймплея поставлены не постоянные забеги по всем закоулочкам необъятной галактики с целью добычи драгоценной "экспы", а вдумчивое, неторопливое изучение мира, сбор информации и ее дальнейший детальный анализ. Игровую вселенную разработчики продумывали до самого последнего винтика. Сложные взаимоотношения между расами, обширная предыстория и многое-многое другое — эти атрибуты присутствуют здесь с избытком. Mass Effect нередко сравнивают с полноценным высокобюджетным киноблокбасте-



ром — и вполне заслуженно. Чего стоят одни здешние диалоги — поверьте на слово, они просто шедевральны. Неужели мы с вами дожили до такого момента, когда парочка обычных 3D-моделек, пусть и снабженных несколькими миллионами полигонов каждая, могут разыграть между собой такой мини-спектакль, что никакому Майклу Бэю со Станиславским и не снилось... При разговоре с игровым персонажем игроку не придется вычитывать длинные строчки с подходящими репликами. Возможные варианты ответа здесь представляют собой одно-два слова, которые несут в себе смысл всей высказываемой фразы. Для удобства игрока те варианты ответа, которые способствуют развитию положительных качеств у главного героя, находятся вверху контекстного меню диалога. Если же собеседник вам неприятен, то вы всегда можете "залепить" в его адрес пару дерзких словечек, выбрав из списка предложенных ответов вариант, расположенный снизу. Благодаря инновационной системе диалогов разговоры в "Масс Эффекте" не являются обыденной RPG-рутиной, а совсем наоборот — они держат на себе практически всю игру, заставляют сидеть перед экраном монитора до появления финальных титров. После знакомства с диалогами в Mass Effect оные из любой другой ролевой игры видятся бездарно срежиссированной словесной перепалкой двух полен-буратин с атрофированными мышцами лица. Ведь как было в том же недавнем The Witcher? Подходит Геральт к какому-нибудь персонажу — и начинает ему что-то "губошлепить". Да-да, именно это слово больше всего подходит к монотонному шевелению уст Ведьмака. Спасибо большое BioWare, которая с релизом Mass Effect, будем надеяться, покончила с подобным безобразием раз и навсегда. Та же CD Project обещала в "серебряном издании" The Witcher значительно улучшить лицевую анимацию персонажей.

Кино

Сюжет Mass Effect в лучших традициях "игр про космос" берет свое начало в далеком будущем. Ну, а если конкретнее, то в 2148 году, когда человечество уже смогло себе позволить устраивать перелеты на другие планеты. На Марсе люди обнаруживают некие артефакты, оставленные древнейшими цивилизациями. Ценная находка сослужила для всего рода человеческого хорошую службу. Спустя всего лишь каких-то пару десятилетий ученые были охвачены ликованием — они смогли досконально разобраться во всех технологиях инопланетных рас. Благодаря изученным артефактам люди совершили огромный скачок в своем развитии. А настоящим прорывом для всего человечества стала возможность контролировать время и пространство — межгалактические перелеты перестали быть чем-то сверхъестественным. Действие же игры начинается спустя 40 лет после произошедших знаковых событий на излюбленной планете Джона Кармака. Нам выпадает честь стать офицером новейшего корабля "Нормандия", совершающего свой первый полет.

Не секрет, что все RPG начинаются с процесса генерации персонажа. И вот уже здесь BioWare аккуратно обыграли самый, казалось бы, обыденный и стандартный этап в ролевых играх. Сказывается то самое стремление к повышению кинематографичности всего проекта — как только вы кликаете по кнопке "Новая игра", на экране появляется сообщение о том, что выполняется запрос в секретные базы данных. Задумка такова: изначально информация о вас уже где-то записана, но как назло уже успела повредиться. Вам предстоит пройти несложный этап "восстановления" данных своего аккаунта. Вот они — первые росточки разрушения привычных RPG-стереотипов. Подобных нюансов игра в дальнейшем будет подкидывать вам не раз и не два. Но вернемся к созданию игрового альтер-эго. Всего в Mass Effect

предоставлено на выбор 6 игровых классов: адепт, воин, инженер, остальные — переходные классы, каждый из которых является смесью первых трех. Кроме выбора класса, игрок вправе предопределить психотип своего персонажа и даже его краткую биографию (каждого — по три вида). Всякий раз, начиная новую игру и меняя что-то в данных о своем герое, вы в конечном итоге получаете абсолютно новый Mass Effect с несколько другой историей и кое-где даже с другими диалогами. Тот же выбор биографии — не просто новая "фишка" от BioWare. По мере прохождения игры вам иногда будут давать знать о себе люди, с которыми вы когда-то имели общее дело. Но кем будут эти гости из прошлого, зависит от выбранной вами "легенды" о главном герое. Внешность персонажа, как и его пол, также можно изменить по своему усмотрению. А вот фамилию изменить нельзя — в игре озвучены абсолютно все диалоги, поэтому в любом случае вы останетесь Шепардом. История Mass Effect, конечно же, не претендует на звание самой оригинальной и незаезженной всевозможными штампами и клише. Сама концепция "далекого и почти счастливого будущего" уже изрядно набила оскомину всем игрокам. Та же Jade Empire с ее восточной стилистикой выглядела намного свежее. Эх, и доколе нас будут потчевать ролевыми играми "только про космос" или "только про орков", спрашивается?!

Как уже было сказано, в начале игры мы оказываемся на экспериментальном корабле "Нормандия", совершающем свой первый вылет. Формально полет считается своеобразной обкаткой корабля с целью проверки стабильности работы всех бортовых систем. Но, как чуть позже выясняется, практически весь экипаж Normandy напрочь отказывается верить в это. И небезосновательно. Ведь, помимо нашего героя Шепарда, на корабле также присутствуют две легендарные личности, которых Совет (он же объединенное правительство всех планет) не стал бы посылать на какие-то тестирования стелс-систем космических кораблей — это капитан Андерсон и турианец Найлус (Nihlus). Последний, к тому же, состоит в организации спектров. Быть спектром — это значит иметь неограниченные полномочия, вызывать к себе безграничное уважение со стороны всех окружающих и постоянно отчитываться перед Советом. В спектрах, как правило, состоят турианцы — людям туда попасть практически невозможно. Вскоре все опасения членов экипажа подтверждаются — и простой, на первый взгляд, тестовый вылет "Нормандии" обернется для игрока грандиозным марш-броском через всю галактику за спектром, а по совместительству — и большим негодяем Сареном. Сюжет на первый взгляд кажется банальным. Если бы не одно но — с помощью местных диалогов он подан настолько профессионально, что уже спустя каких-то пару часов, проведенных в Mass Effect, даже самые заядлые скептики будут не в состоянии предъявить этой игре свои претензии. Они их просто забудут и вспомнят (если вспомнят) только после просмотра финального ролика. По ходу игры вам постоянно придется принимать множество важных решений. И дальнейшее развитие событий будет зависеть только от вашего выбора. Убить ненавистного персонажа или сделать его членом своей команды, высказаться NPC погрубее или, наоборот, сменить гнев на милость — подобные задачи Mass Effect ставит перед вами постоянно. Игра под завязку набита подобными моментами.

Mass Effect + Gears of War. Gears of Mass or Mass War?

Боевая система Mass Effect несколько необычна для проектов от BioWare. С одной стороны, мы, как и раньше, можем поставить игру на паузу и раздать своим напарникам приказы, но сам бой смоделирован по образу и подобию такового из Gears of War. Игроку предоставляется возможность использовать всевозможные укрытия, ибо нахрапом прорваться близко к противнику будет очень сложно. Экшен-механика явно пошла Mass Effect на пользу. Бои в игре смотрятся во сто крат динамичнее, чем в той же Star Wars: Kotor. Всего в "Масс Эффекте" пять типов вооружения: дробовики, снайперские винтовки, штурмовые винтовки, гранаты и пистолеты. Оружие не нужно постоянно укомплектовывать патронами — наверняка тут замешаны все те же технологии протеанцев. Но при этом бесконечно палить из какой-либо пушки все равно не получится. Склонность к перегреву будет для вас определяющим фактором при выборе того или иного ствола. Сбор лута в игре подвергся кардинальным изменениям. Если быть точнее, то собирания всевозможных вещичек с трупов врагов в привычном для всех ролевиков понимании здесь нет. После удачно проведенного боя все полезное (и не очень) барахло отправляется прямиком в инвентарь нашего главно-

го героя. Возможно, девелоперами это упразднение было сделано для повышения все того же показателя кинематографичности. Настоящие герои не должны ведь тратить свое драгоценнейшее время на собирание лута.

Раз уж Mass Effect заявлена как RPG, то обойти такую ключевую составляющую, как ролевая система, мы просто не имеем права. Складывается впечатление, что BioWare столько времени уделяла созданию шикарных диалогов и проработке игровой вселенной, что на доведение до удобоваримого состояния ролевой системы банально не осталось времени. В Mass Effect она реализована весьма посредственно. Загибайте пальцы, друзья. У героя есть только четыре характеристики: броня, меткость, урон и, естественно, здоровье. Каждый класс имеет всего лишь несколько умений для развития. Про бедность ассортимента оружия было уже упомянуто выше. Всего четыре разновидности пушек — непростительно мало для ролевой игры такого уровня. Использование большинства доступных для каждого класса умений не является необходимым. Список можно продолжать еще очень долго, но, поверьте, Mass Effect войдет в историю не с подзаголовком "Лучшая RPG вселенной". Проект запомнится всем (да и уже запомнился) как первая игра с шедевральной режиссурой диалогов, игра-доказательство того факта, что гейминдустрия уже может тягаться на равных с кинематографом и, конечно же, с литературой. Помимо заданий, непосредственно связанных с продвижением по основной сюжетной линии, в Mass Effect припасено огромное количество побочных квестов. В вашем распоряжении окажутся сотни планетарных систем. На некоторые планеты можно совершить посадку. А уже для передвижения по поверхности вам предоставят вездеход Мако. Разнообразием задания похвастаться не могут — это все те же осточертелые "подай, принеси, забери и т.д.". Бродить по унылым локациям ужасно скучно Просто невероятно, что на всех планетах, доступных для исследования игрока, находятся однотипные здания и помещения. И, будучи расположенными в разных планетарных системах, они похожи друг на друга как две капли воды. Некоторые задания Шепард сможет получить от членов своей команды. А уж выполнив несложный квест, вы тем самым улучшите взаимоотношения с персонажем, его выдавшим. Звуковой ряд заслуживает самой высокой похвалы. Музыкальные композиции из саундтрека отдают такой эпичностью и пафосом (уместным), что поневоле вспоминаешь все легендарные киноблокбастеры конца прошлого века начиная со "Звездных войн" и заканчивая "Робокопом".

Как видим, Mass Effect далеко не идеальна. При наличии истории эпического размаха, сногсшибательной графики и звука, революционной системы диалогов, игра может "похвастаться" очень слабой ролевой системой, неинтересными и однообразными побочными квестами и дисбалансом динамики. А еще проект невероятно скоротечен. Среднее время прохождения варьируется в пределах 40-50 часов. Для игры любого другого жанра этого более чем достаточно, но только не для RPG.

+

- **великолепные графика и звук;**
- **революционная система диалогов;**
- **удобное управление;**
- **отменные экшеновые бои.**

–

- **скоротечность;**
- **однообразие побочных заданий;**
- **очень слабая ролевая система.**

Итог:

Безусловно, это превосходная игра. Но она далека от идеала. Обилие досадных ошибок мешает в полной мере насладиться геймплеем. Радует лишь тот факт, что BioWare задумала Mass Effect как трилогию. Быть может, в сиквеле все исправят...

Игнатий "Rambus" Колыско

ІНТЕРНЕТ,
З ЯКИМ ВІДПОЧИВАЄШ!

Підключення - 1 грн.

100 Мбіт/с - від 22 грн./міс.*

iP.net
Мій домашній Інтернет

тел.: 428-98-55 www.ipnet.ua

* Щомісячна обов'язкова плата за доступ до мережі IPNET - 27,00 грн./міс.

Внимание АКЦИЯ!!!

Все читатели оформившие подписку на КГ+DVD до ноября 2008 во всех отделениях связи или через редакцию, имеют возможность получить от ведущего производителя ноутбуков и IT компонентов MSI ноутбук

MSI Wind

Для участия в акции необходимо прислать на адрес podpiska@kg.kiev.ua цифровое фото подписного купона или квитанции об оплате, с указанием координат для обратной связи.

Начинается подписка на "Компьютерную газету" + DVD через редакцию и по каталогу Укрпочты (индекс 08000) на 2009 год !!!

Квитанція

Дата здійснення операції:

Дата валютування:

Назва валюти		№ рахунку	Сума	Еквівалент грн.
	дебет	1002		
	кредит	2902		

Платник:

Код платника:

Банк платника:

Отримувач: ТОВ "Видавничий дім Голден Коллекшн"

Р/р: 26002013670001

Код отримувача / ЕДРПОУ: 34531341

Банк отримувача: ВАТ "Укрінбанк" м. Києва

Код банку отримувача / МФО: 300142

Загальна сума: двісті п'ядесят вісім грн. 00 коп. (словами)

Призначення платежу: передплата на газету "Комп'ютерна газета Хард'н'Софт" із DVD-додатком на 2009 р.

Платник:

Контролер-касир:

Заява

Дата здійснення операції:

Дата валютування:

Назва валюти		№ рахунку	Сума	Еквівалент грн.
	дебет	1002		
	кредит	2902		

Платник:

Код платника:

Банк платника:

Отримувач: ТОВ "Видавничий дім Голден Коллекшн"

Р/р: 26002013670001

Код отримувача / ЕДРПОУ: 34531341

Банк отримувача: ВАТ "Укрінбанк" м. Києва

Код банку отримувача / МФО: 300142

Загальна сума: двісті п'ядесят вісім грн. 00 коп. (словами)

Призначення платежу: передплата на газету "Комп'ютерна газета Хард'н'Софт" із DVD-додатком на 2009 р.

Платник:

Контролер-касир:

КГ

Главный редактор:
Анатолий Кирюшкин (ak@kg.kiev.ua)

Шеф-редактор:
Светлана Пумпур (pumpur@kg.kiev.ua)

Ответственный за выпуск:
Виктор Романенко (vvr@kg.kiev.ua)

Дизайн и верстка:
Сергей Любченко (design@kg.kiev.ua)
Александр Воронецкий

Техническая поддержка и разработка DVD:
Денис Носков (noskov@kg.kiev.ua)

Отдел маркетинга и рекламы:
тел./факс: (044) 490-9224

Отдел распространения и подписки:
Елена Дмитренко (elena@kg.kiev.ua)
Богдан Касиренко (bogdan@kg.kiev.ua)
тел./факс: (044) 490-9224

«Компьютерная газета Хард Софт»
№16 (175), август 2008 г.

Свидетельство о регистрации печатного издания: КВ №6517 от 12.09.2002 г.
Издается с апреля 2001 г.
Выходит 2 раза в месяц.

Учредитель и издатель:
ФЛП Дмитренко В.А. (dmitrenko@kg.kiev.ua)

Издательский дом "Голден коллекшн"

Адрес редакции:
04080, г. Киев, ул. Новоконстантиновская 15
тел./факс: (044) 490-9224
e-mail: info@kg.kiev.ua

Адрес издателя:
04210, г. Киев, ул. А. Гавро, 18, к. 43

Полное или частичное воспроизведение материалов, содержащихся в настоящем издании, допускается только с разрешения редакции. Мнение редакции не всегда совпадает с мнением автора. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов.

При подготовке номера использованы материалы ООО «Нестор» (Республика Беларусь)

Тираж: 31500 экз.

Печать:
ООО «Рема-Принт»
г. Киев, ул. Ремонтная, 13
тел. (044) 501-7459

Юридическая поддержка:
ИАС «Парус-Консультант»
http://consultant.parus.ua
(044) 565-5577

Многоцелевой компакт-диск высокой плотности, или Versatile Compact Disc High Density.

VCDHD – торговая марка.
Что это такое?
Это новейшая научно-техническая разработка компаний **"Росток-CD"** (Украина) и **"Антроп Студио"** (Россия) в области производства оптических носителей информации. **VCDHD** имеет такой же объем информации, как и DVD-5, что равно 4,7 ГБ.

На сегодняшний день оформлены патенты в Украине и России и поданы заявки еще в 172 страны мира. Сегодня освоено производство **VCDHD** в Украине компанией **"Росток-СД"** и в России компанией **"Форт Медиа"**. Основным отличием VCDHD от известных оптических носителей информации является меньшая толщина самого диска -- 0,6 мм. Обычный DVD имеют толщину 1,2 мм. Качественные характеристики **VCDHD** соответствуют всем принятым мировым стандартам. Вместе с тем улучшаются оптические характеристики при считывании информации. Это происходит за счет монолитности диска и отсутствия прослойки клея, который обязательно присутствует в DVD-технологии.

VCDHD заинтересует всех производителей оптических носителей информации, так как практически в 2 раза снижаются затраты на поликарбонат, что составляет около 80 % себестоимости компакт-диска.
На сегодняшний день на предприятии "Росток-CD" (Украина) произведено около 500 000 шт. **VCDHD**.

Несколько факторов, которые указывают на необходимость внедрения технологий VCDHD:

1) **Экологические принципы** (в производственном процессе применяется в два раза меньше химических материалов)
2) **Борьба с контрафактной продукцией** (за счет лицензирования на предприятиях – производителях технологий VCDHD-технологии)
3) **Экономическая целесообразность** (значительно снижена себестоимость диска за счет уникальной технологии VCDHD)

VCDHD ™

Росток-CD

www.rostok-cd.kiev.ua • ysk@rostok-cd.kiev.ua
+38 050 311 57 44

- 8-дюймовий РК екран
- поворот екрана 180°
- вбудовані гучні динаміки
- знімний акумулятор на 3.5 годин
- USB Plus (відтворення DivX)
- формати відтворення: WMA / MP3 / JPEG / CD-R / RW / DVD±R/RW, DVD±R(DL) / DivX

LG Life's Good

Студія LG

Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG.
Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.

Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 • http://ua.lge.com